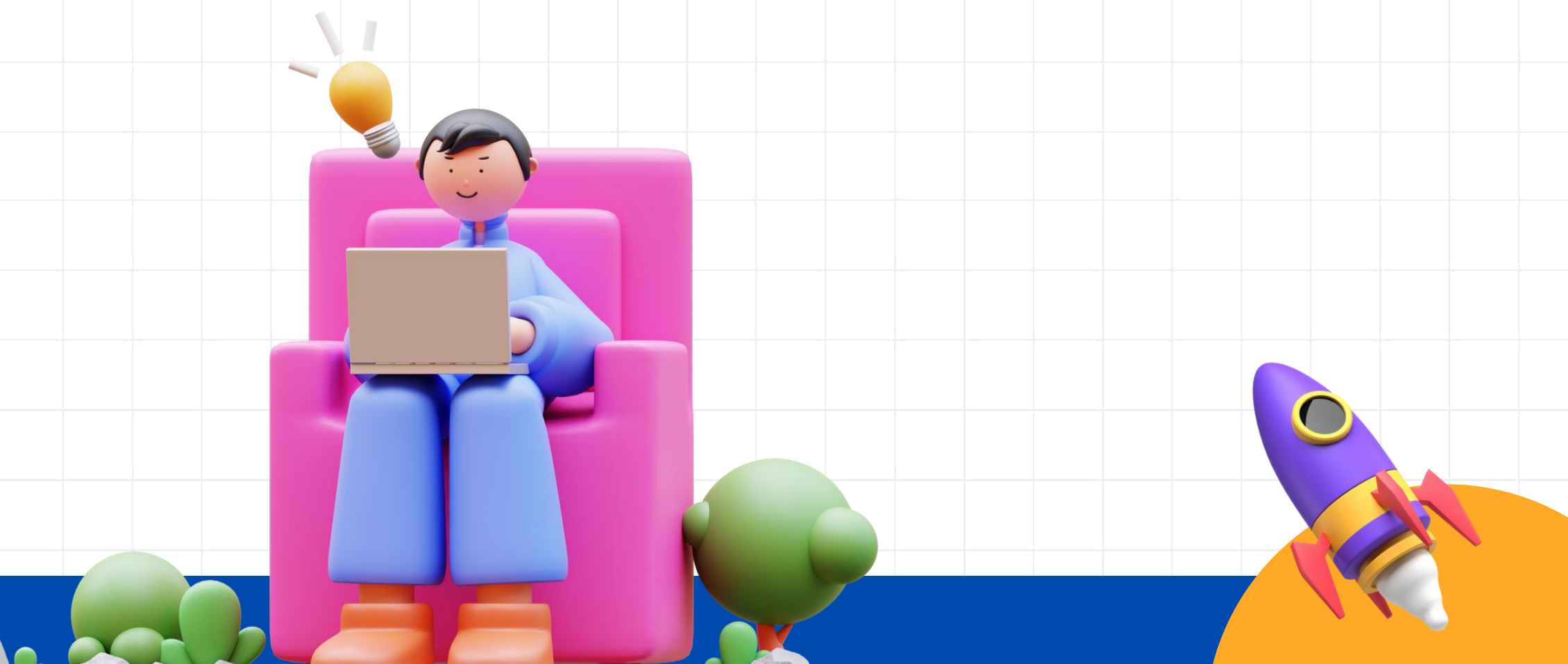




Giáo trình Tin học ứng dụng

Module 01 – Làm chủ nền tảng công nghệ



Chương trình đào tạo:



Module 1

Làm chủ nền tảng công nghệ

Chương 1: Phần mở đầu

Chương 2: Luyện gõ phím chuẩn 10 ngón

Chương 3: Làm quen với máy tính

Chương 4: Kỹ năng sử dụng máy tính cơ bản

Chương 5: Thiết kế và hội họa với Paint

Chương 6: Kỹ năng sử dụng Internet

Chương 7: Bí kíp sử dụng máy tính thần tốc

Chương 8: Bế tập dùng AI

Chương 1: Phần mở đầu

- Bài 01: Hệ thống đào tạo và khóa học tại Sao Việt
- Bài 02: Mục tiêu khóa học

Bài 1. Hệ thống đào tạo và khóa học tại Sao Việt

1. Hệ Thống Đào Tạo



III CN Biên Hòa: 91 Đoàn Văn Cự, P. Tam Hòa, TP. Biên Hòa



III CN Tân Uyên: Số 20 Đ. ĐX 12, Tân Vinh Hiệp, Tân Uyên, Bình Dương



III CN Bình Thạnh: 21/12 Lê Trực, phường 7, Quận Bình Thạnh, TPHCM (chung cư Lê Trực)



III CN Vũng Tàu: 293 Bình Giã, Phường 8, Tp. Vũng Tàu



III CN Bình Tân: TM-0.39, 510 Kinh Dương Vương, An Lạc, Bình Tân



III CN Thuận An: 8 Đường NA8, KDC Viet Sing, Thuận An



📍 CN Dĩ An: 184/19/11 Đặng Văn Mỹ, KP. Đông Chiêu, P. Tân Đông Hiệp, Dĩ An



📍 CN Thủ Đức: 133/2 Đ. Đỗ Xuân Hợp, Phước Long B, Thủ Đức, Hồ Chí Minh



📍 CN Thủ Dầu Một: Số 107, D5, KDC Phú Hòa 1, Khu 4, Thủ Dầu Một



📍 CN Quận 12: A23 Đ. Lê Thị Riêng, Khu dân cư Thới An, Phường Thới An, Quận 12



📍 CN Tân Bình: 2A Nguyễn Sỹ Sách, Phường 15, Tân Bình



📍 CN Quận 7: 515 B2/12, Đ. Lê Văn Lương, Tân Phong, Quận 7



📍 CN Long Thành: 72 Đinh Bộ Lĩnh, Lộc An, Long Thành, Đồng Nai

2.Hệ Thống Khóa Học

Trung tâm Tin học Sao Việt cung cấp nhiều khóa học đa dạng như tin học văn phòng (Word, Excel, PowerPoint), thiết kế đồ họa (Photoshop, Illustrator, CorelDRAW), vẽ kỹ thuật (AutoCAD, SolidWorks, SketchUp), lập trình (Python, Scratch), kế toán thực hành, digital marketing, và các khóa học ứng dụng AI. Ngoài ra, trung tâm còn có các khóa học quốc tế như MOS, IC3 và các chương trình dành cho trẻ em.

Bài 2. Mục tiêu khóa học

Module 1 – Tin học ứng dụng cho trẻ em nhằm giúp học sinh làm quen với máy tính, hình thành kỹ năng sử dụng máy tính cơ bản một cách đúng đắn và an toàn. Thông qua việc luyện gõ phím 10 ngón, sử dụng chuột, làm quen với máy tính, vẽ và tô màu bằng Paint, cũng như bước đầu sử dụng Internet, học sinh phát triển tư duy, sự khéo léo, tính sáng tạo và thái độ học tập tích cực, tạo nền tảng vững chắc cho việc học tin học ở các cấp độ tiếp theo.

Chương 2: Luyện gõ phím chuẩn 10 ngón

I) Mục tiêu bài học

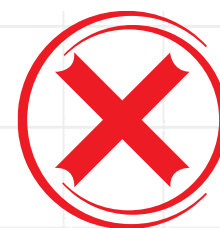
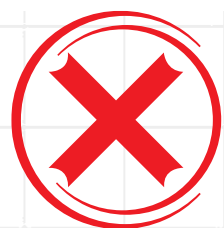
- Ngồi đúng tư thế, gõ phím chuẩn 10 ngón tay và gõ được tiếng việt có dấu

II) Nội dung nghiên cứu

- Bài 03: Tư thế ngồi
- Bài 04: Bố cục bàn phím
- Bài 05: Cách đặt tay
- Bài 06: Thực hành luyện gõ 10 ngón
- Bài 07: Thực hành gõ tiếng việt có dấu

Bài 3. Tư thế ngồi

Tư thế ngồi khi gõ máy tính là bạn phải ngồi thẳng lưng, không ngửa đầu ra sau cũng như không cúi về phía trước. Mắt nhìn thẳng vào màn hình máy tính, có thể nhìn hơi chếch xuống dưới, nhưng không nên nhìn hướng lên trên.



Bài 4. Bố cục bàn phím





Bài 5. Cách đặt tay

1. Tay trái

Ngón út → A

Ngón áp út → S

Ngón giữa → D

Ngón trỏ → F (phím có gờ định vị)

Ngón cái → lên phím Space (dấu cách)

2. Tay phải

Ngón trỏ → J (phím có gờ định vị)

Ngón giữa → K

Ngón áp út → L

Ngón út → ;

Ngón cái → lên phím Space (dấu cách)



Bài 6. Thực hành luyện gõ 10 ngón

1. Luyện Tập Gõ 10 Ngón

Mở bài tập gõ [Luyện Gõ 10](#) ngón và thực hành các phần “hàng phím cơ sở”, “hàng phím trên” và “hàng phím dưới”

Go10Ngon

Hướng dẫn

Về Trang Chủ

Bài Học

1. HÀNG CƠ SỞ (HOME ROW)

Bài 1: Tay Trái (A S D F G)

Luyện các ngón tay trái trên hàng phím giữa

Bài 2: Tay Phải (H J K L ;)

Luyện các ngón tay phải trên hàng phím giữa

Bài 3: Tổng Hợp Hàng Cơ Sở

Kết hợp cả hai tay trên hàng cơ sở

2. HÀNG TRÊN (TOP ROW)

Bài 1: Tay Trái (Q W E R T)

Vươn ngón tay trái lên hàng phím trên

Bài 2: Tay Phải (Y U I O P)

Vươn ngón tay phải lên hàng phím trên

Bài 3: Tổng Hợp Hàng Trên

Kết hợp từ đơn giản với hàng trên

3. HÀNG DƯỚI (BOTTOM ROW)

Bài 1: Tay Trái (Z X C V B)

Gập ngón tay trái xuống hàng phím dưới

Menu

Bài 1: Tay Trái (A S D F G)

TỐC ĐỘ0 WPM

CHÍNH XÁC100%

VĂN BẢN MẪU

a s d f g a s d f g f d s a ag af ad as fa da sa ga

NHẬP VĂN BẢN TẠI ĐÂY

Đặt tay lên phím và bắt đầu gõ...

1234567890- = BACKSPACE

TAB Q W E R T Y U I O P [] \

CAPS A S D F G H J K L ; ' ENTER

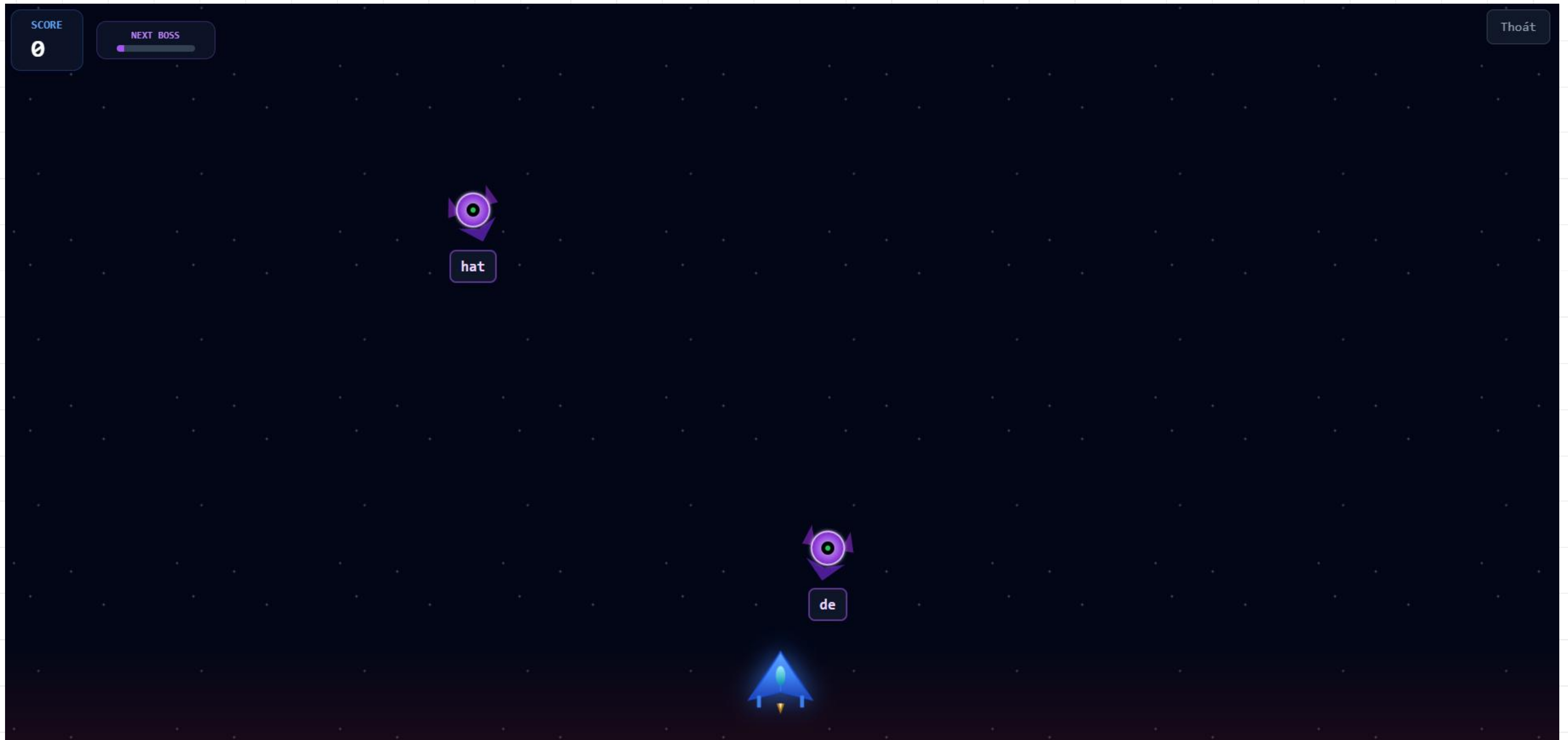
SHIFT Z X C V B N M . , / SHIFT

Lại Đại Vương

Trang 13

2. Luyện Tập Gõ Phím Nhanh

Mở bài tập gõ [Luyện Gõ 10](#) ngón và chơi các trò chơi luyện gõ phím để tăng tốc độ gõ phím



Bài 7. Thực hành luyện gõ tiếng Việt có dấu

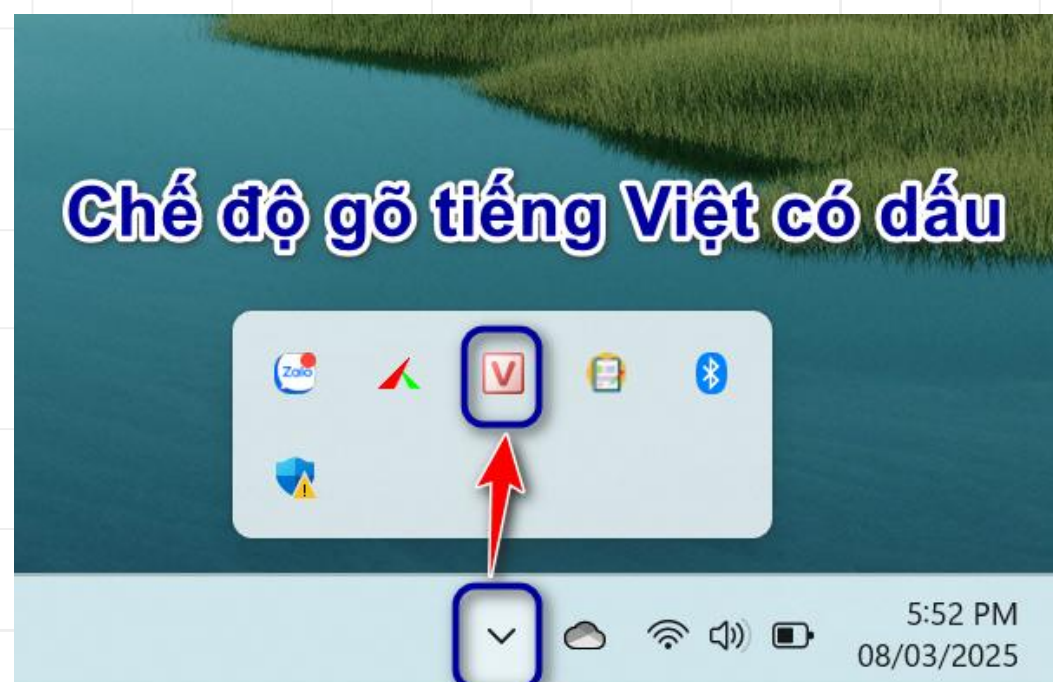
1. Kiểm Tra Phần Mềm Gõ Tiếng Việt

Nhấp chuột vào mũi tên ▲ ở góc dưới bên phải màn hình

Kiểm tra đã có biểu tượng chữ V hay E chưa? Nếu có tức là phần mềm đang được hoạt động.

- **Chữ V:** Gõ tiếng việt có dấu
- **Chữ E:** Gõ không dấu

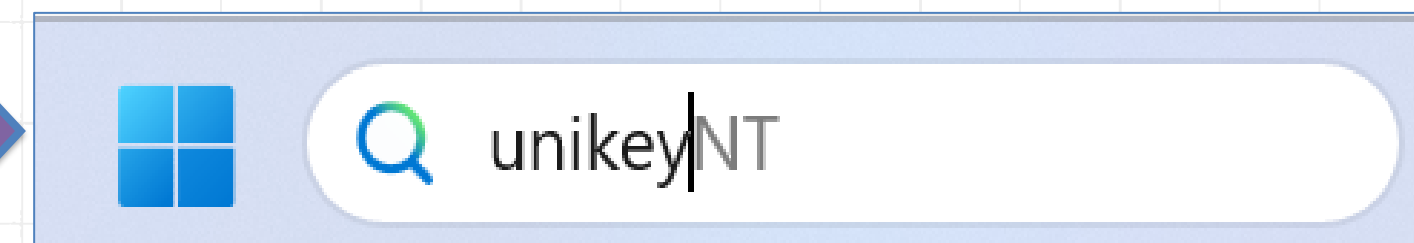
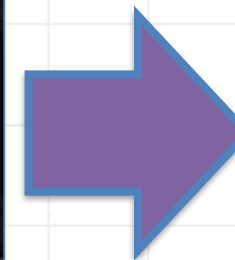
Lưu ý: Bấm vào biểu tượng để thay đổi qua lại giữa hai kiểu gõ này



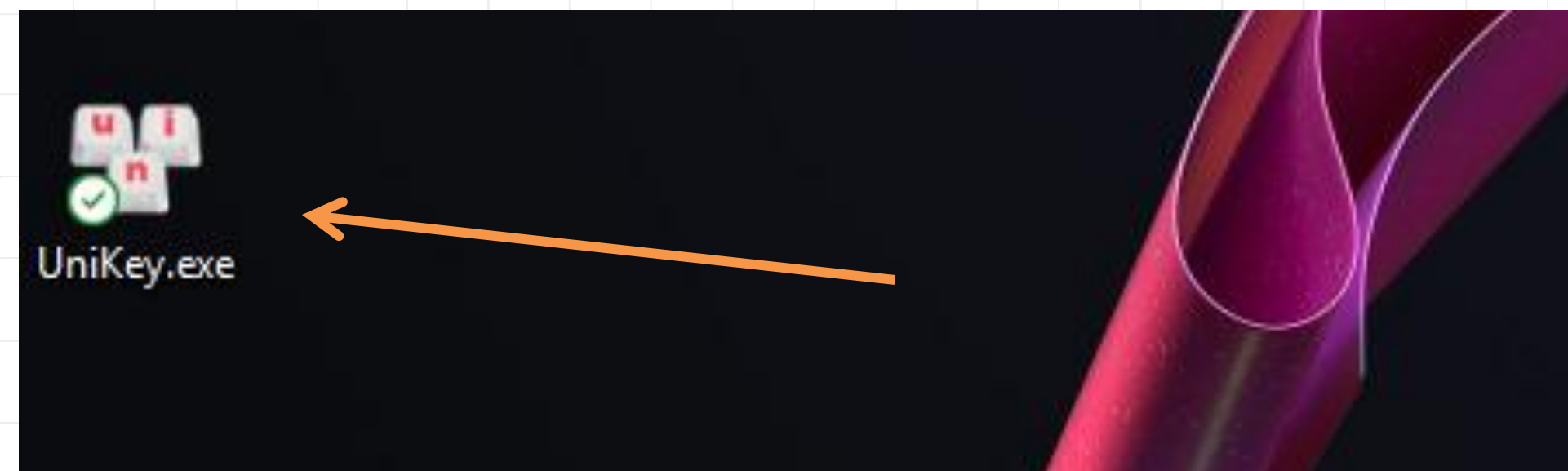
2. Khởi Động Phần Mềm Gõ Tiếng Việt

Chưa có biểu tượng chữ E hay V thì chúng ta phải khởi động lên như sau:

- Cách 1: Nhấn phím Windows (hoặc Windows + S) → Gõ tìm kiếm “Unikey” (hoặc EVKEY...) → Enter



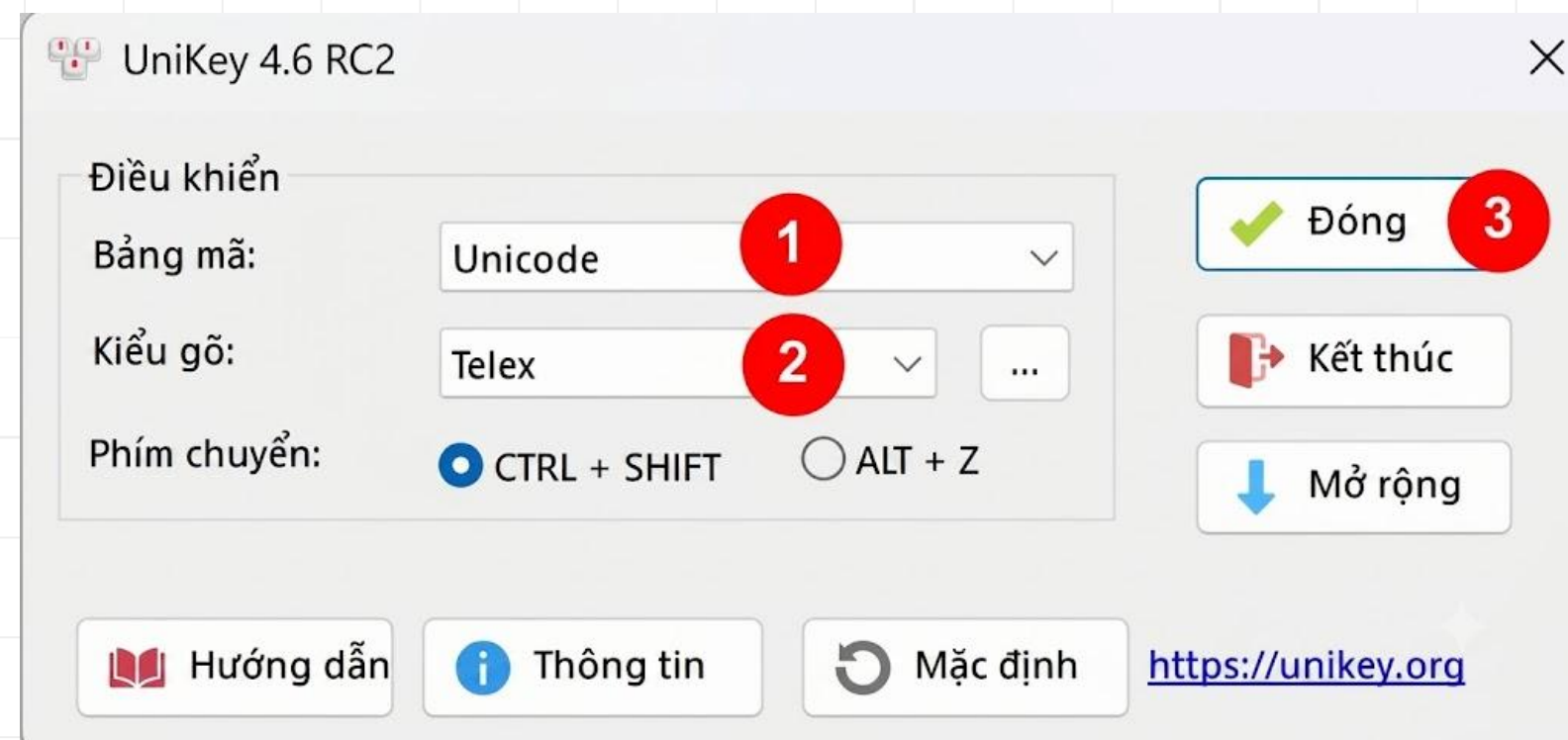
- Cách 2: Tìm kiếm “Unikey” trên màn hình Desktop → Nhấn chuột trái 2 lần để mở



3. Tùy Chỉnh Kiểu Gõ Tiếng Việt

Bảng mã: Unicode

Kiểu Gõ: Telex hoặc VNI tùy kiểu gõ sử dụng



Kiểu gõ Telex

AA = Â EE = Ê
DD = Đ OO = Ô
OW = Ơ UW = U
AW = Ằ

F = Dấu huyền (`)
S = Dấu sắc (/)
J = Dấu nặng (.)
X = Dấu ngã (~)
R = Dấu hỏi (?)

Kiểu gõ VNI

A6 = Â E6 = Ê
D9 = Đ O6 = Ô
O7 = Ơ U7 = U
A8 = Ằ

1 = Dấu sắc (/)
2 = Dấu huyền (`)
3 = Dấu hỏi (?)
4 = Dấu ngã (~)
5 = Dấu nặng (.)

Mở bài tập gõ **Luyện Gõ 10** ngón và thực hành phần luyện gõ dấu trở đi đến hết

Bảng mã

Chương 3: Làm quen với máy tính

I) Mục tiêu bài học

- Làm quen với những thao tác cơ bản với máy tính như tắt, mở máy, màn hình làm việc và thao tác với chuột

II) Nội dung nghiên cứu

- Bài 08: Mở máy tính và tắt máy tính đúng cách
- Bài 09: Màn hình làm việc
- Bài 10: Làm quen với chuột máy tính
- Bài 11: Thực hành Làm quen với chuột máy tính
- Bài 12: Sao chép và di chuyển văn bản

Bài 8. Mở và tắt máy tính đúng cách

1. Mở Máy Tính Đúng Cách

👉 Em hãy thực hiện các thao tác dưới đây để khởi động máy tính:

Màn hình khi
hoàn thành
khởi động

[1] Nhấn nút nguồn
màn hình



[2] Nhấn nút nguồn
trên thân máy tính

Với máy tính xách tay và máy tính bảng em chỉ cần nhấn nút nguồn.

Đợi 30 đến 60 giây đến khi máy tính được khởi động

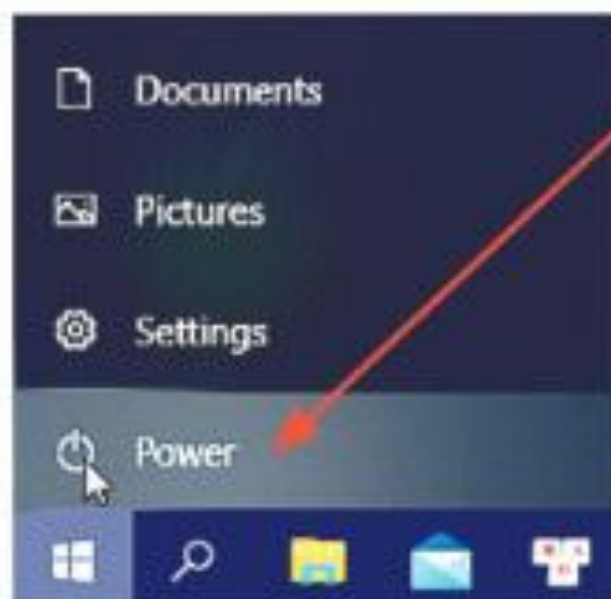
2. Tắt Máy Tính Đúng Cách

Trước khi tắt máy tính phải đóng hết các phần mềm ứng dụng đang mở. Không được ấn và giữ nút nguồn trên thân máy hoặc rút phích cắm ra khỏi nguồn điện để tắt máy tính. Nếu tắt máy tính không đúng cách sẽ gây tổn hại đến các thành phần của máy tính.

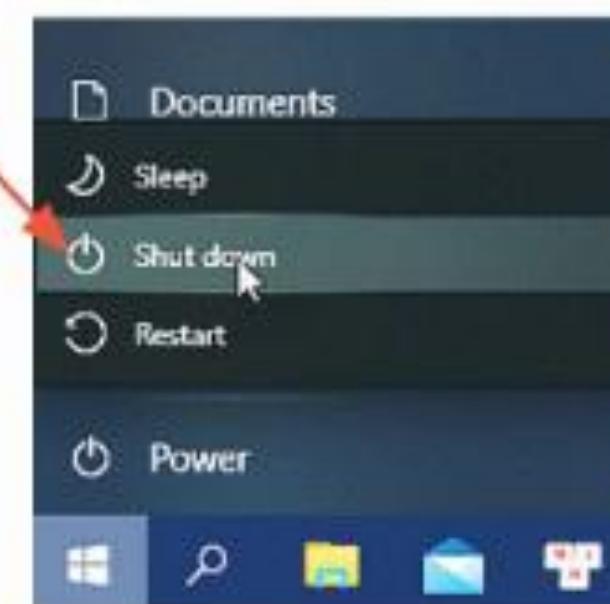
👉 Em hãy thực hiện các thao tác dưới đây để tắt máy tính đúng cách:

[1] Nháy chuột vào nút lệnh **Start**;

[2] Nháy chuột vào nút lệnh **Power**;



[3] Nháy chuột vào nút lệnh **Shut down**;



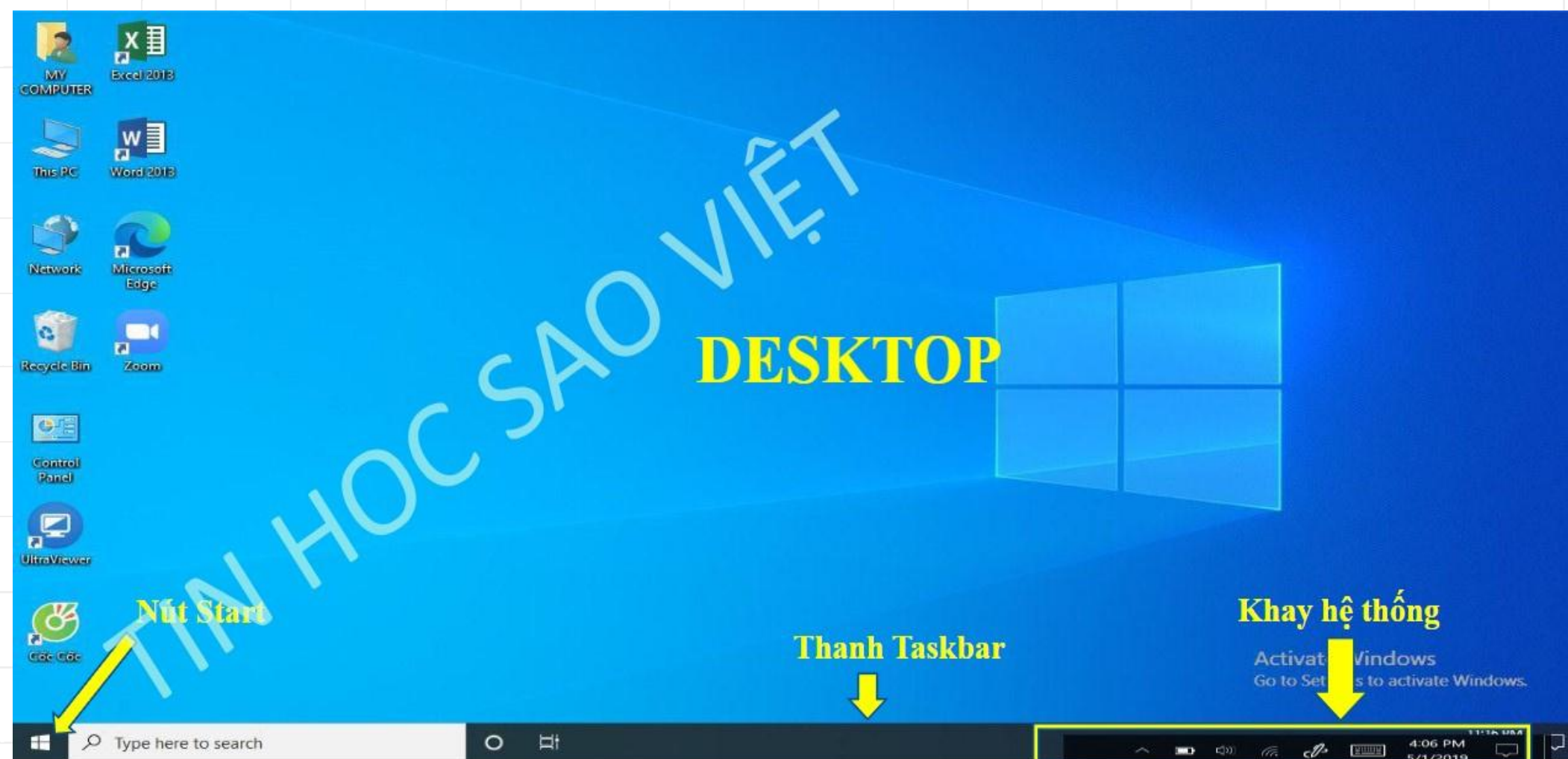
Bài 9. Màn hình làm việc

Desktop: Là màn hình chính của máy tính, chứa các biểu tượng trên màn hình

Thanh tác vụ (Taskbar): Nằm dưới cùng màn hình gồm: Nút Start (Windows) Ô tìm kiếm (Search) Biểu tượng ứng dụng đang mở.

Khay hệ thống: Hiển thị các biểu tượng hệ thống (wifi, loa...) và thời gian

Nút Start (Start Menu): Góc dưới bên trái, cho phép: mở ứng dụng, tắt / khởi động lại máy, truy cập cài đặt (Settings).



Bài 10. Làm quen với chuột máy tính

Cách cầm chuột: Cầm chuột bằng tay phải, ngón trỏ đặt vào nút trái chuột, ngón giữa đặt vào nút phải chuột, ngón cái và các ngón còn lại giữ hai bên thân chuột.

Nút trái: Thường dùng để chọn hoặc mở một đối tượng.

Nút phải: Thường dùng để mở bảng menu tùy chọn.

Nút cuộn: Thường dùng để cuộn hay di chuyển trang.



Bài 11. Thực hành Làm quen với chuột máy tính

1. Thực Hành Nhấn Chuột

Tìm kiếm trên Google từ khóa “[Roomrecess Click Speed](#)” và làm theo hình dưới để thực hành

The image shows a sequence of steps to access a mouse click speed test. On the left, a Google search for 'Roomrecess ClickSpeed' is shown. A red box labeled '1' highlights the search bar, and a red arrow points to the search results. Another red box labeled '2' highlights the search result for 'Room Recess Mouse Accuracy Test - Click Speed'. A large blue arrow points to the right, where the 'Click Speed' game interface is displayed. The game has a yellow background with a target icon and a 'Play' button. A red arrow points to the 'Play' button.

Roomrecess ClickSpeed 1

Tất cả Mua sắm Video Hình ảnh Tin tức Video ngắn Web

Có phải bạn muốn tìm: Roomrecess Click Speed

Room Recess
https://www.roomrecess.com › play · Dịch trang này ⋮

Mouse Accuracy Test - Click Speed 2

Click Speed is a fun way to test your mouse accuracy. Click on the targets a
The closer to the center of each target you click , the ...

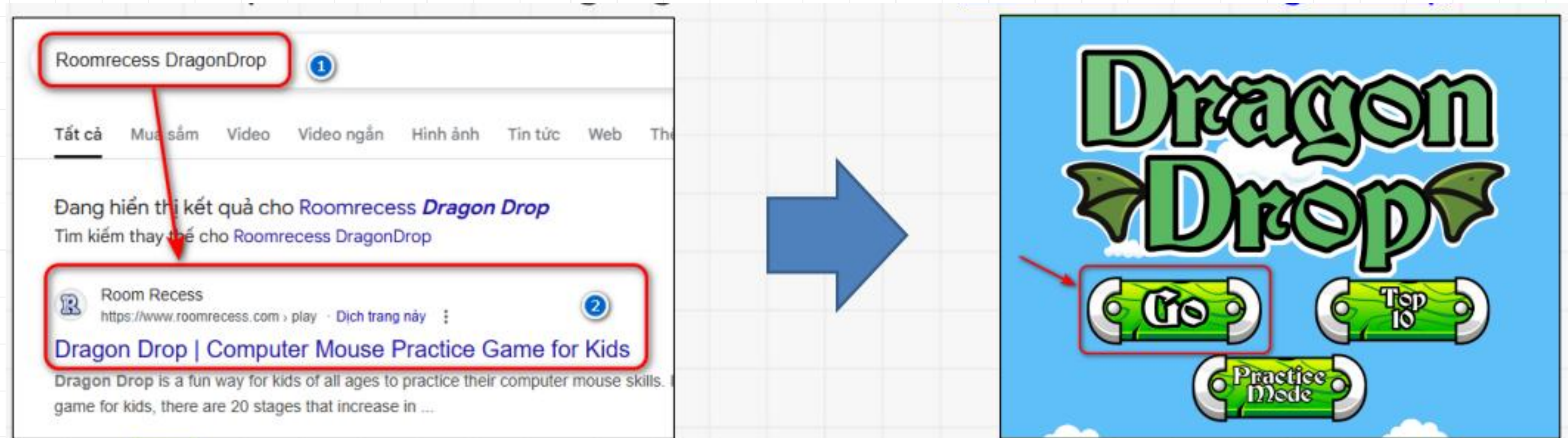
Click Speed

TODAY'S BEST: 2751
2ND PLACE: 2738
3RD PLACE: 2675
4TH PLACE: 2657
5TH PLACE: 2654

Play

2. Thực Hành Kéo – Thả Chuột

Tìm kiếm trên Google từ khóa “[Roomrecess Dragon Drop](#)” và làm theo hình dưới để thực hành



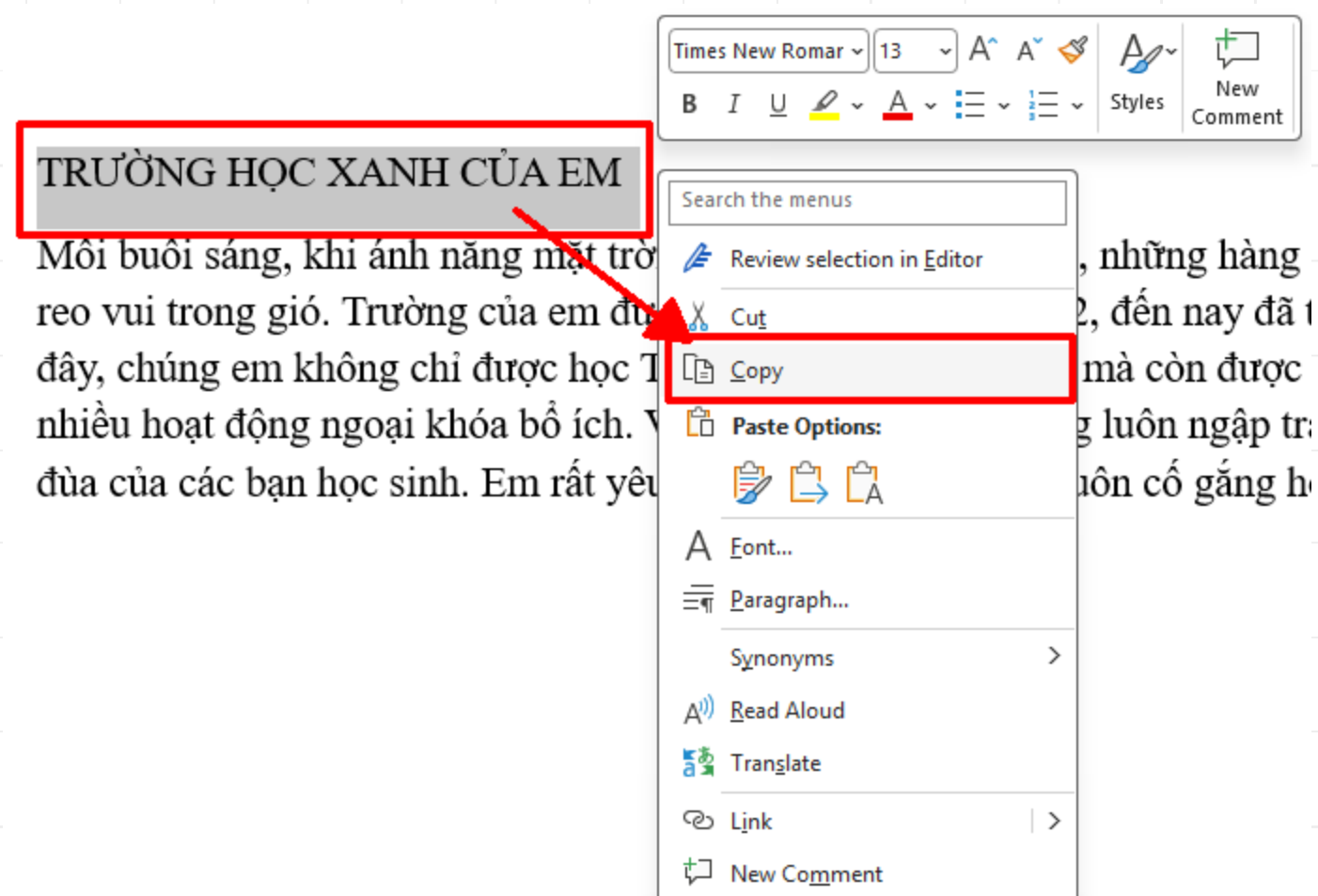
Bài 12. Sao chép và di chuyển văn bản

1. Sao Chép Văn Bản

Bước 1: Giữ chuột trái và quét chọn văn bản muốn sao chép

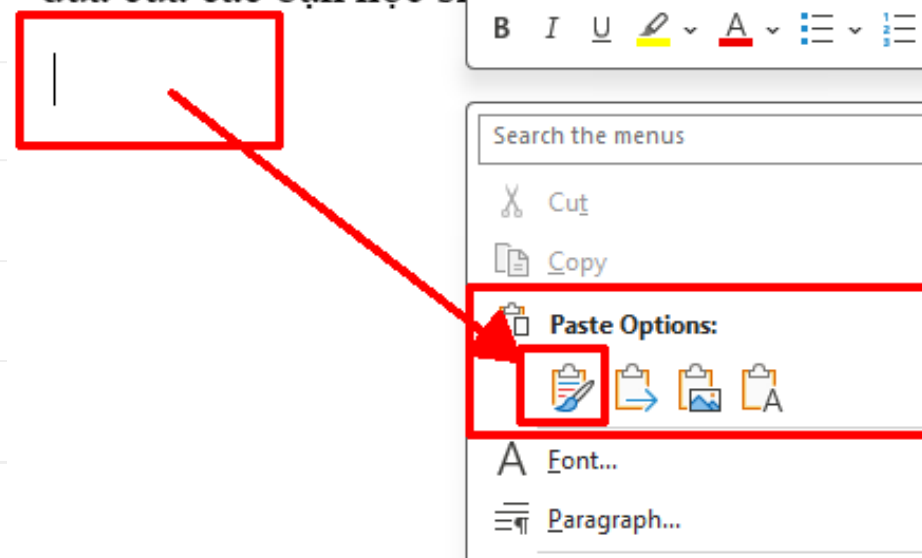
Bước 2: Nhấn chuột phải vào văn bản đang được chọn và chọn **Sao chép (Copy)** hoặc nhấn **Ctrl + C**

Bước 3: Đặt trỏ chuột tại vị trí muốn dán và nhấn chuột phải, chọn **Dán (Paste)** hoặc nhấn **Ctrl + V**



TRƯỜNG HỌC XANH CỦA EM

Mỗi buổi sáng, khi ánh nắng mặt trời chiếu xuống sân trường, những hàng cây xanh lại reo vui trong gió. Trường của em được xây dựng từ năm 2012, đến nay đã tròn 14 tuổi. Ở đây, chúng em không chỉ được học Toán, Tiếng Việt, Tin học mà còn được tham gia nhiều hoạt động ngoại khóa bổ ích. Vào giờ ra chơi, sân trường luôn ngập tràn tiếng cười đùa của các bạn học sinh. Em rất yêu trường và luôn cố gắng học tập thật tốt!

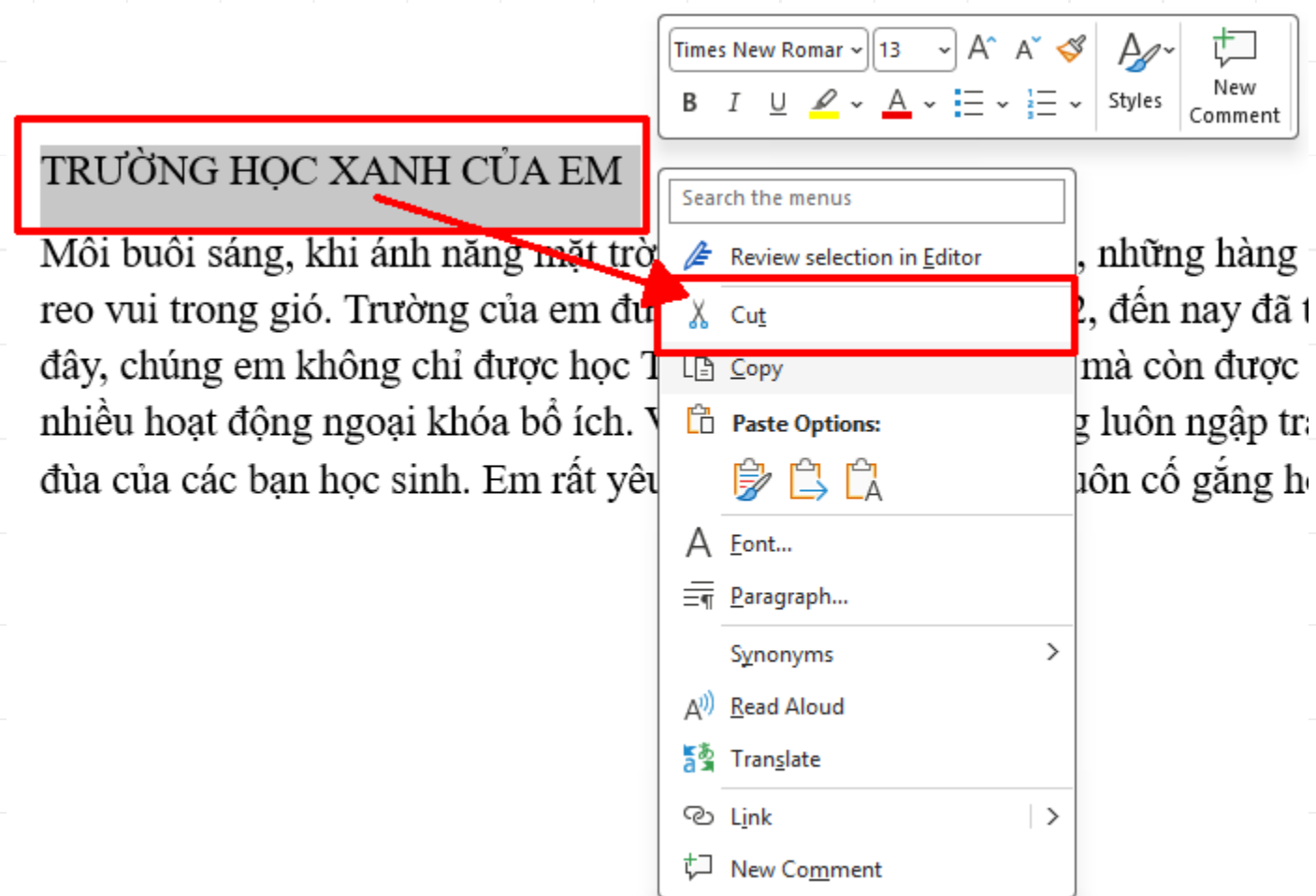


2. Di Chuyển Văn Bản

Bước 1: Giữ chuột trái và quét chọn văn bản muốn sao chép

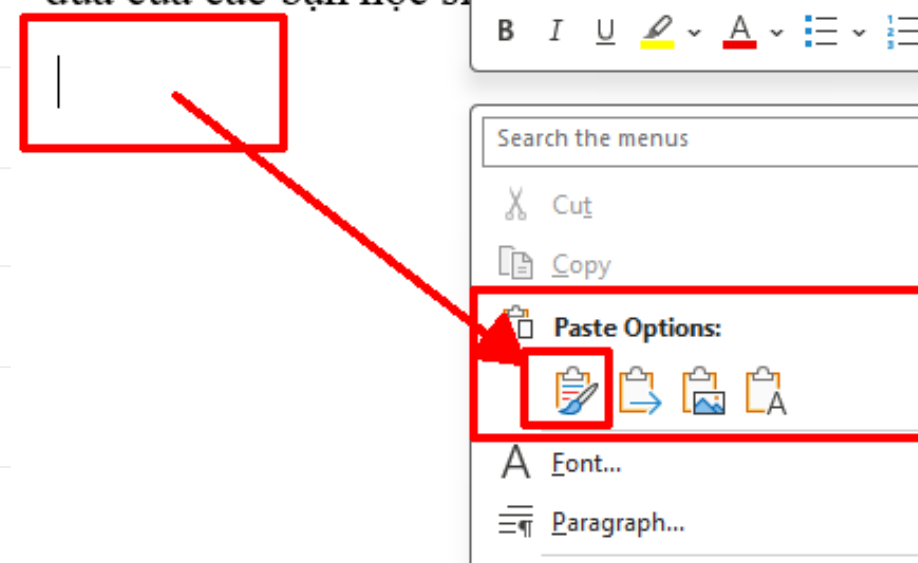
Bước 2: Nhấn chuột phải vào văn bản đang được chọn và chọn **Cắt (Cut)** hoặc nhấn **Ctrl + X**

Bước 3: Đặt trỏ chuột tại vị trí muốn dán và nhấn chuột phải, chọn **Dán (Paste)** hoặc nhấn **Ctrl + V**



TRƯỜNG HỌC XANH CỦA EM

Mỗi buổi sáng, khi ánh nắng mặt trời chiếu xuống sân trường, những hàng cây xanh lại reo vui trong gió. Trường của em được xây dựng từ năm 2012, đến nay đã tròn 14 tuổi. Ở đây, chúng em không chỉ được học Toán, Tiếng Việt, Tin học mà còn được tham gia nhiều hoạt động ngoại khóa bổ ích. Vào giờ ra chơi, sân trường luôn ngập tràn tiếng cười đùa của các bạn học sinh. Em rất yêu trường và luôn cố gắng học tập thật tốt!



Chương 4: Kỹ năng sử dụng máy tính cơ bản

I) Mục tiêu bài học

- Làm quen với cửa sổ ứng dụng, quản lý và sử dụng thư mục và ổ đĩa trên máy tính

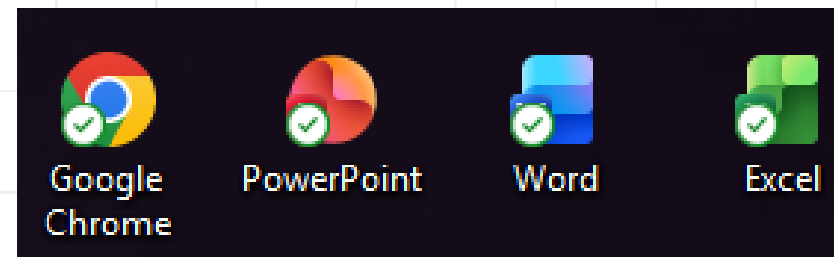
II) Nội dung nghiên cứu

- Bài 13: Làm quen với cửa sổ ứng dụng
- Bài 14: Ổ đĩa và thư mục
- Bài 15: Làm việc với ổ đĩa và thư mục

Bài 13. Làm quen với cửa sổ ứng dụng

1. Mở Một Ứng Dụng

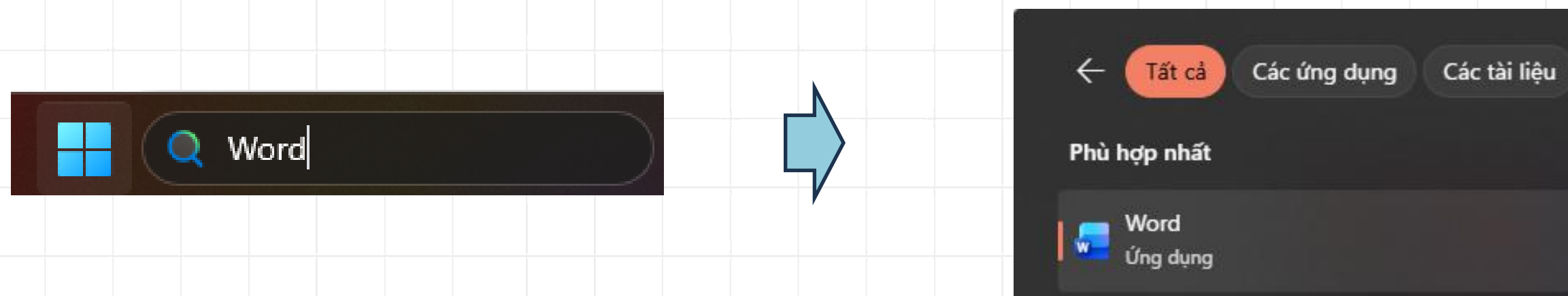
Cách 1: Nhấn chuột trái 2 lần vào biểu tượng Ứng dụng đó trên màn hình (nếu có)



Cách 2: Nhấn chuột trái 1 lần vào biểu tượng Ứng dụng trên thanh tác vụ (nếu có)

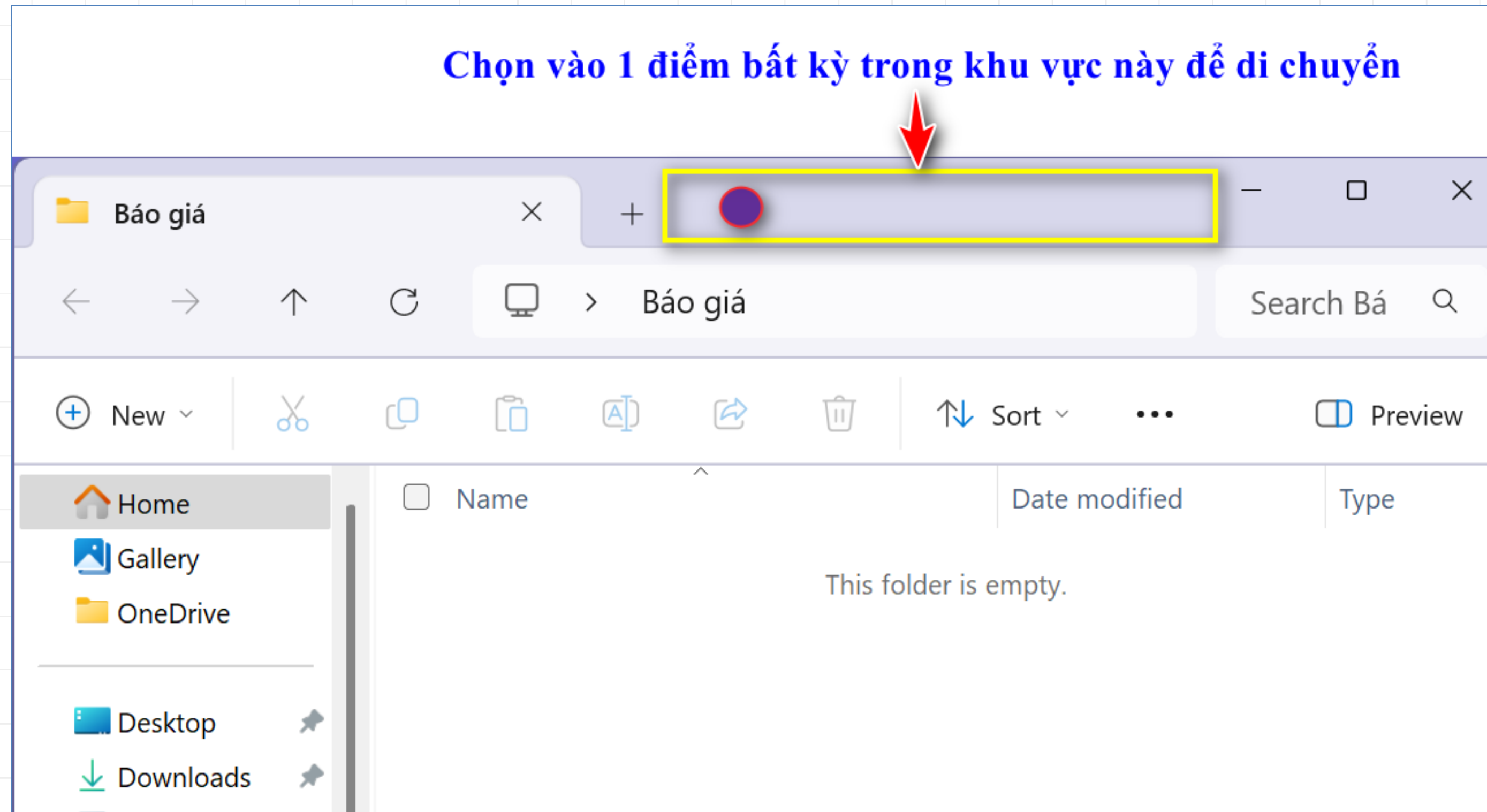


Cách 3: Nhấn Windows + S (hoặc bấm vào ô tìm kiếm) → Nhập tên Ứng dụng cần mở → Enter



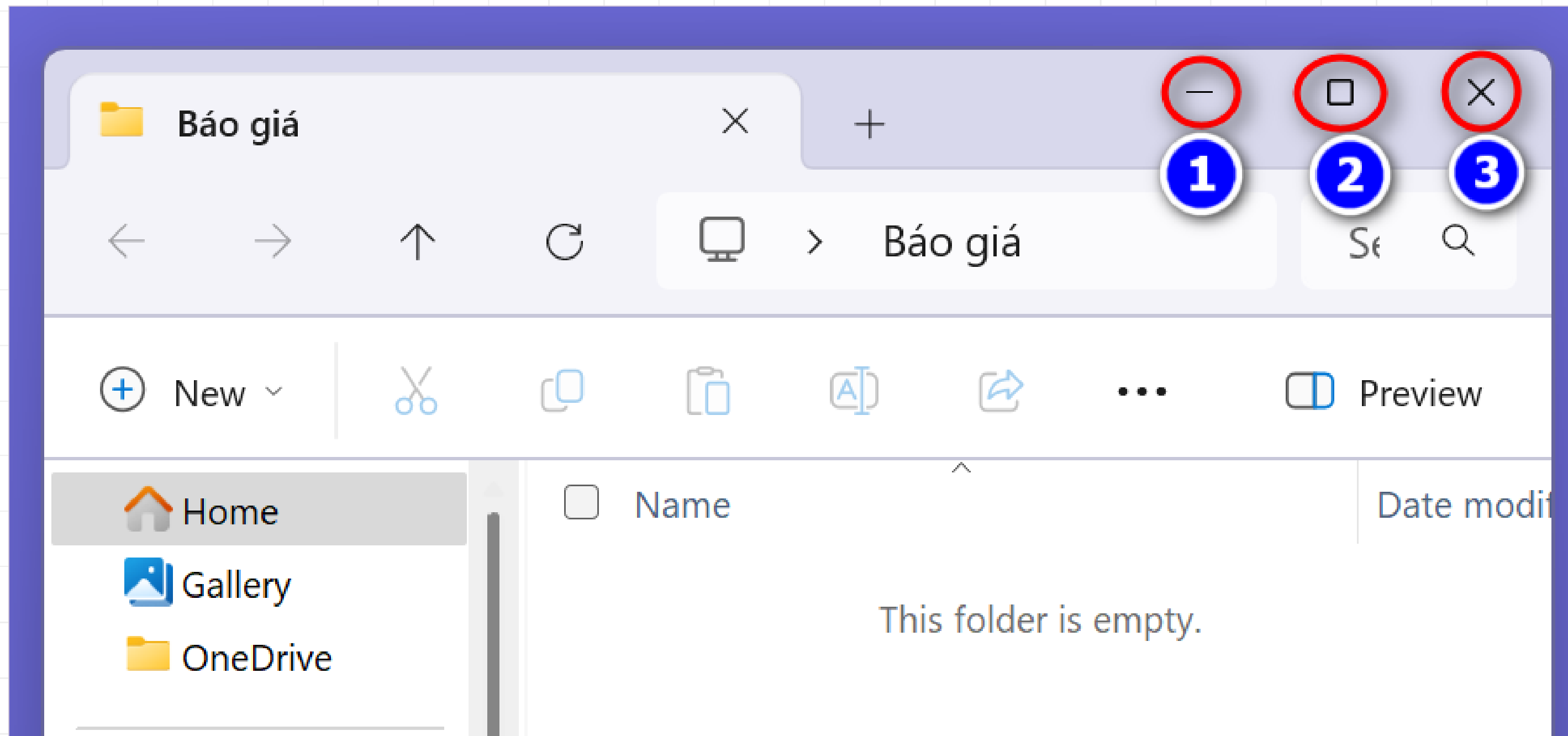
2. Di Chuyển Cửa Sổ Ứng Dụng

Bấm giữ chuột trái vào thanh tiêu đề đồng thời kéo đến vị trí khác và thả ra



3. Phóng To, Thu Nhỏ, Ẩn Và Đóng Cửa Sổ

- ❶ = Ẩn cửa sổ
- ❷ = Phóng to, thu nhỏ
- ❸ = Đóng cửa sổ

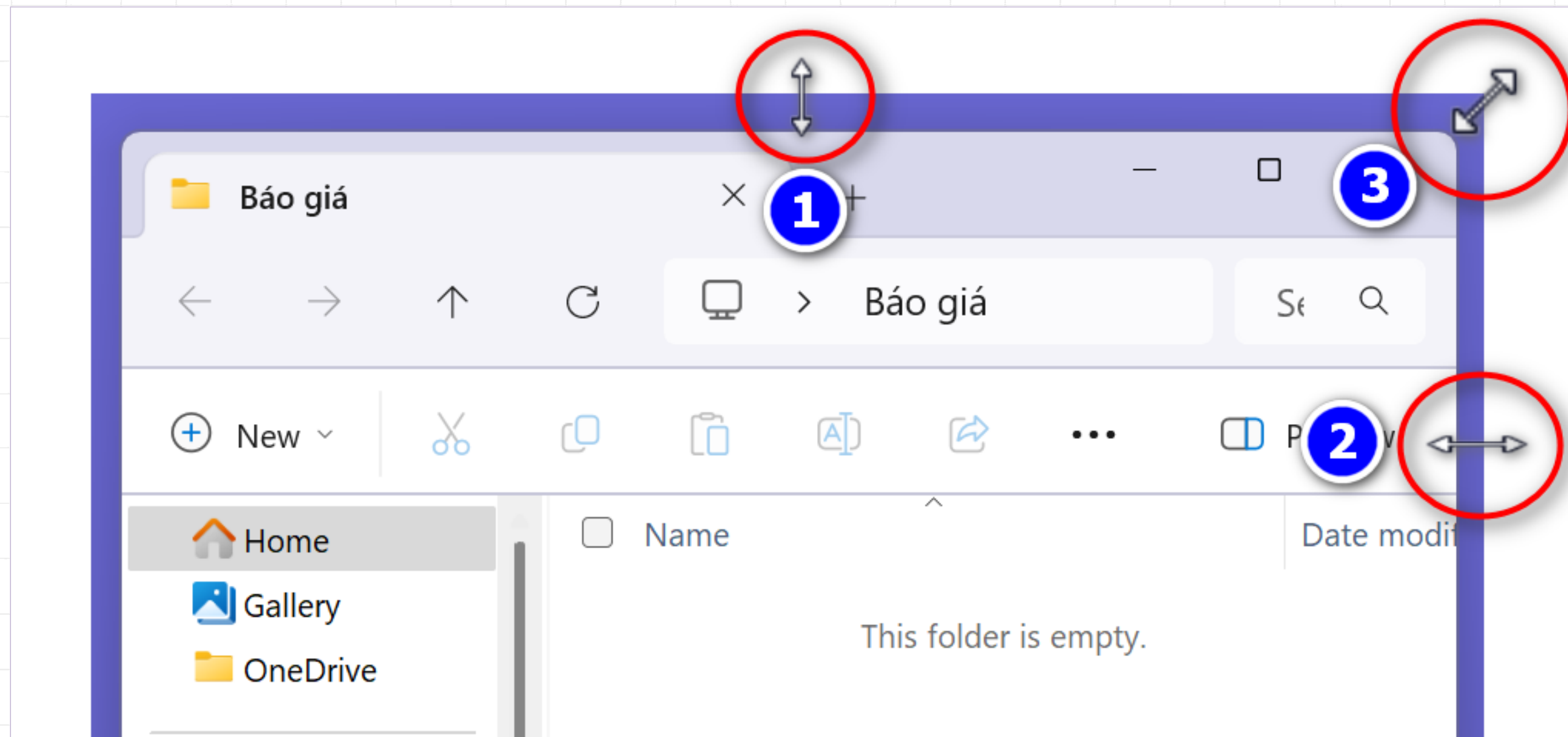


4. Tăng Giảm Kích Thước Cửa Sổ

① = Tăng giảm theo chiều dọc

② = Tăng giảm theo chiều ngang

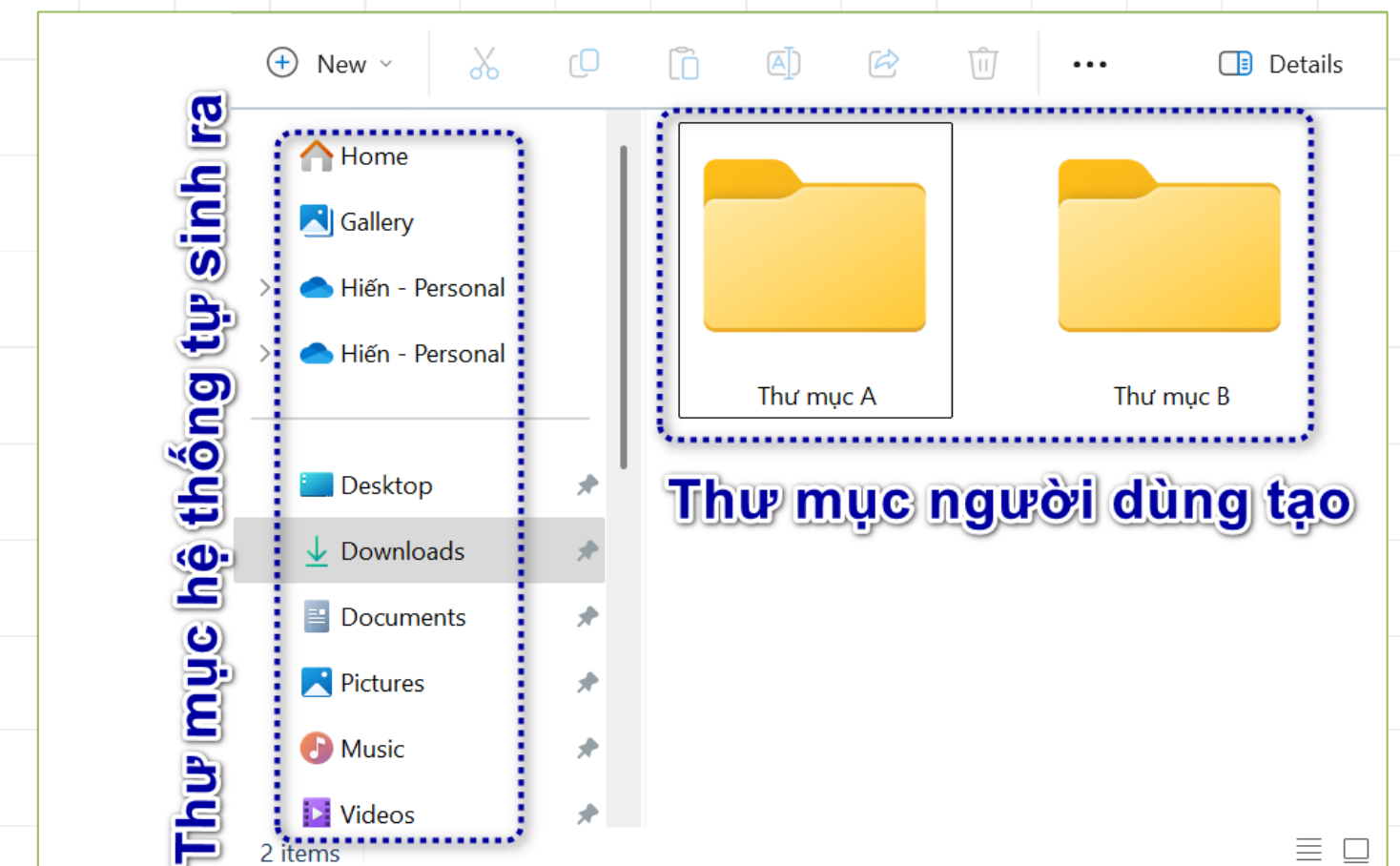
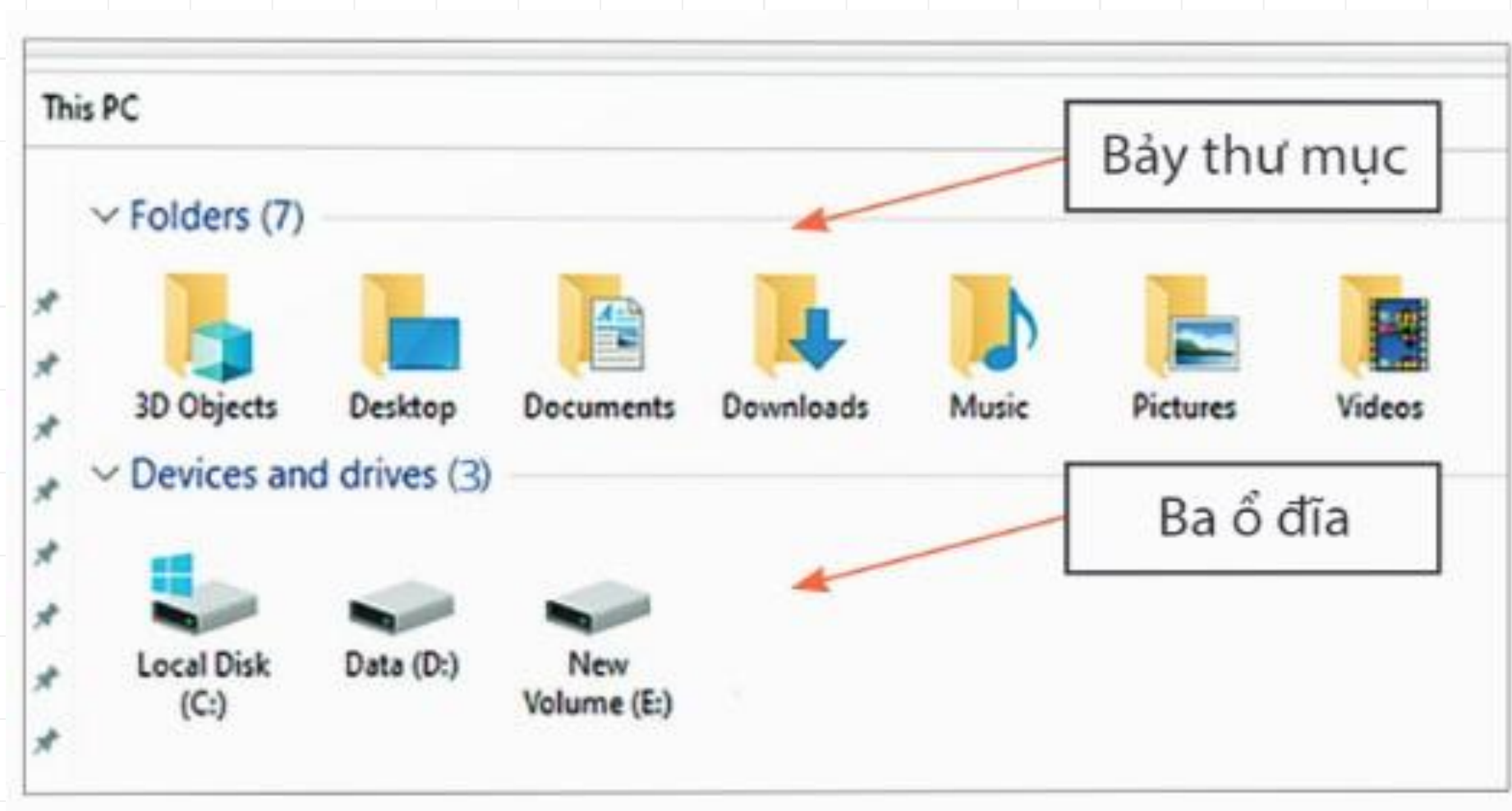
③ = Tăng giảm theo hai chiều



Bài 14. Ổ đĩa và thư mục

1. Ổ Đĩa Và Thư Mục.

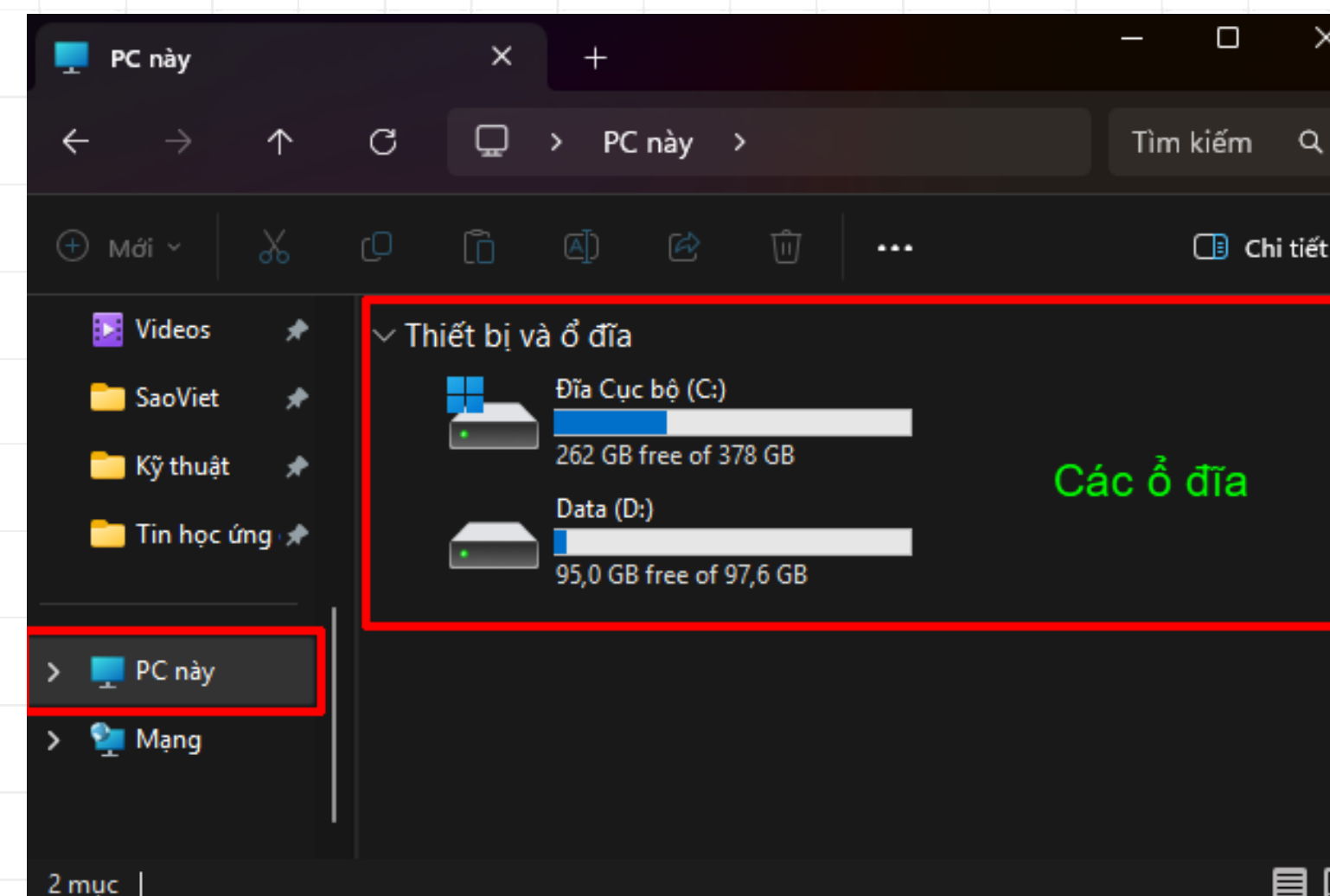
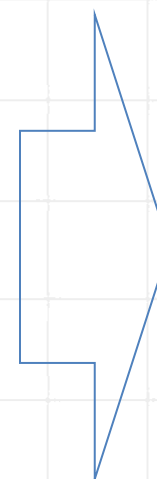
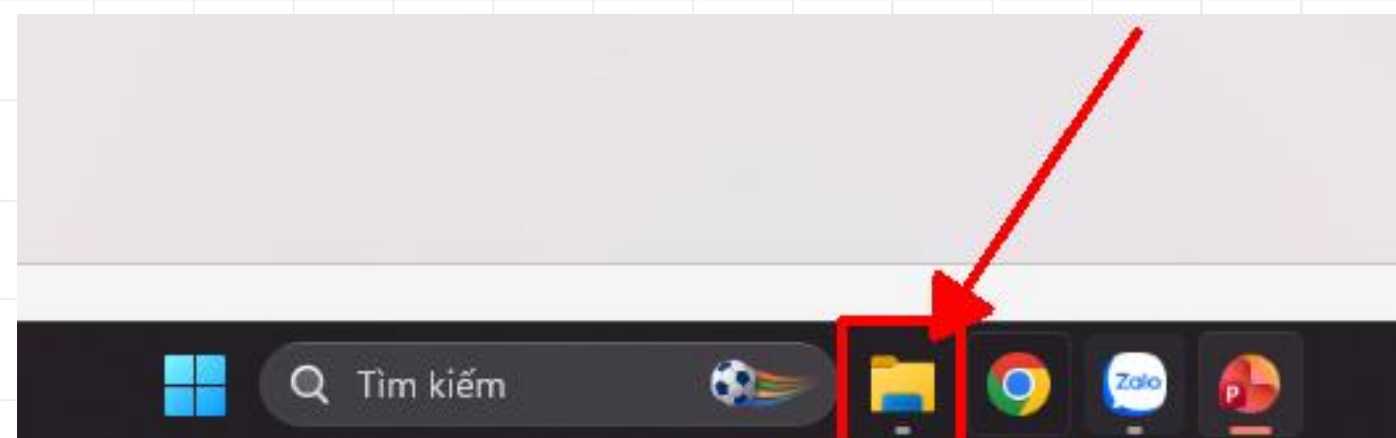
Ổ đĩa và thư mục là 2 đơn vị dùng để lưu trữ dữ liệu (tệp tin hoặc thư mục khác), giúp máy tính gọn gàng và tìm kiếm đối tượng sẽ nhanh hơn.



Trong máy tính Windows có một phần mềm để các em có thể xem và quản lý các ổ đĩa của mình. Tên của nó là File Explorer 📁

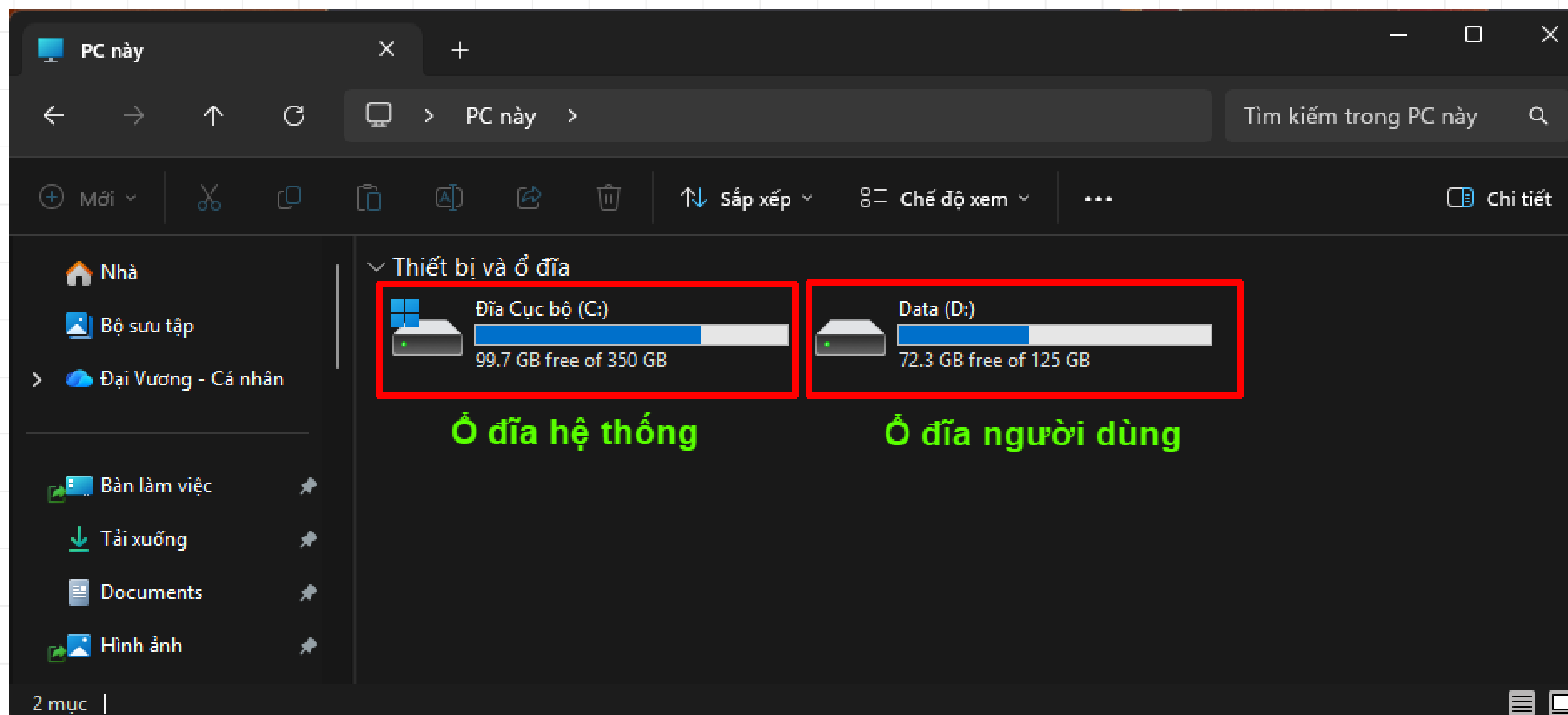
2. Cách Mở Phần Mềm Quản Lý Lưu Trữ (File Explorer)

- Cách 1: Nhấp vào biểu tượng 📁 dưới thanh tác vụ → **This PC** (hoặc **PC này**)
- Cách 2: Nhấn phím Windows + E → **This PC** (hoặc **PC này**)
- Cách 3: Nhấn vào biểu tượng This PC 🖥️ trên Desktop (nếu có)



3. Ổ Đĩa Hệ Thống Và Ổ Đĩa Người Dùng

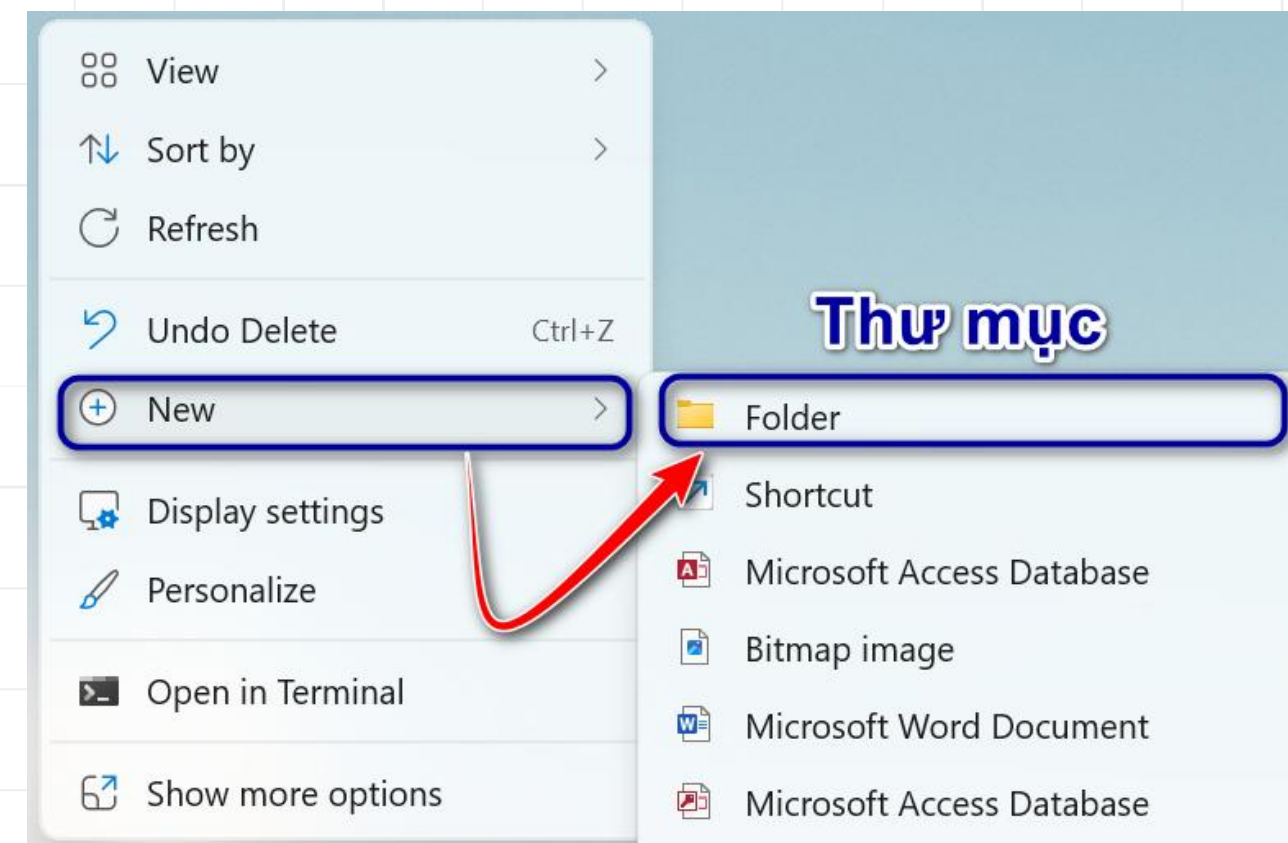
- Trong máy tính Windows ổ đĩa có 2 loại, ổ đĩa hệ thống (thường kí hiệu là ổ C) và ổ đĩa người dùng (thường kí hiệu là D, E...).
- Chỉ nên lưu giữ liệu trong ổ đĩa người dùng, để phòng trường hợp máy tính bị lỗi, cần cài lại máy thì dữ liệu trong ổ đĩa hệ thống có thể sẽ bị mất



Bài 15. Làm việc với ổ đĩa và thư mục

1. Tạo Thư Mục

Chuột phải vào khoảng trống → New → Folder (hoặc nhấn phím Ctrl + Shift + N)

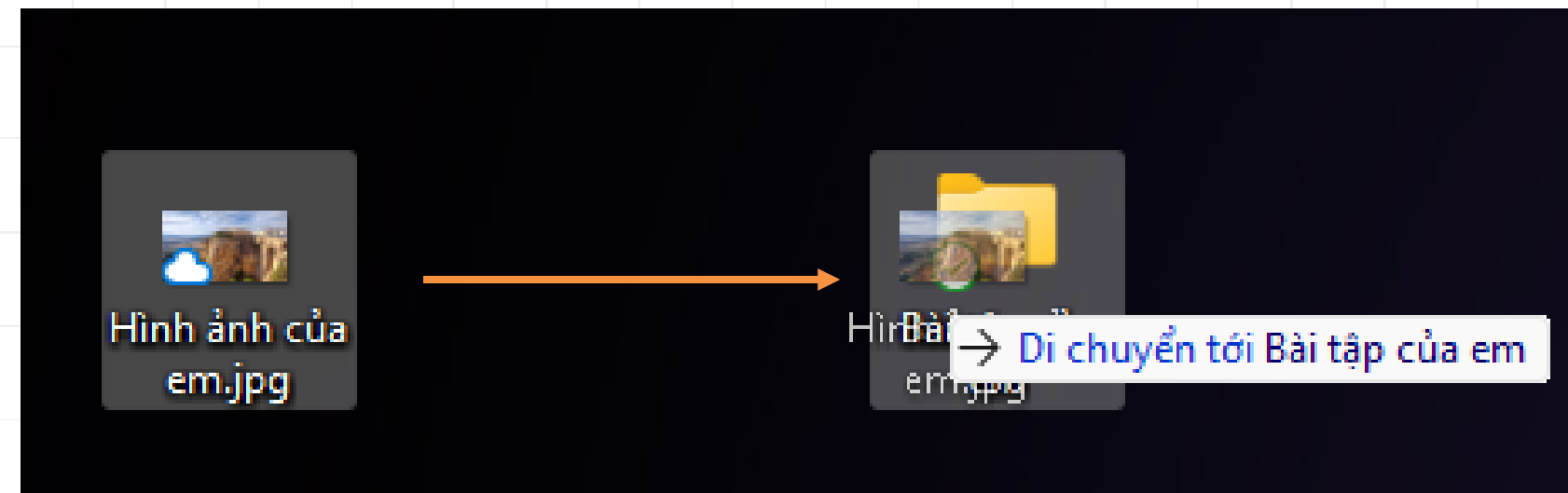


2. Đổi Tên Thư Mục

Chuột phải vào đối tượng → Rename (hoặc chọn đối tượng → F2)

3. Di Chuyển Đối Tượng Vào Thư Mục

Cách 1: Giữ chuột trái vào đối tượng, kéo vào thư mục và thả ra



Cách 2: Chọn đối tượng, Bấm Ctrl X (cắt) hoặc Ctrl C (sao chép) → Mở thư mục cần lưu → Ctrl V (dán)

Chương 5: Thiết kế và hội họa với Paint

I) Mục tiêu bài học

- Làm quen với phần mềm hội họa đơn giản và tạo ra các bức tranh nghệ thuật của riêng mình

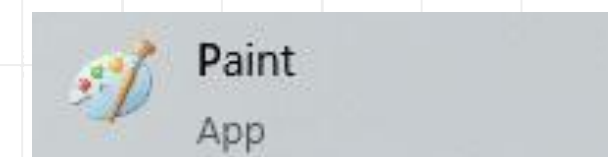
II) Nội dung nghiên cứu

- Bài 16: Các thao tác cơ bản với Paint
- Bài 17: Làm quen công cụ cơ bản
- Bài 18: Thực hành vẽ và tô màu

Bài 16. Các thao tác cơ bản với Paint

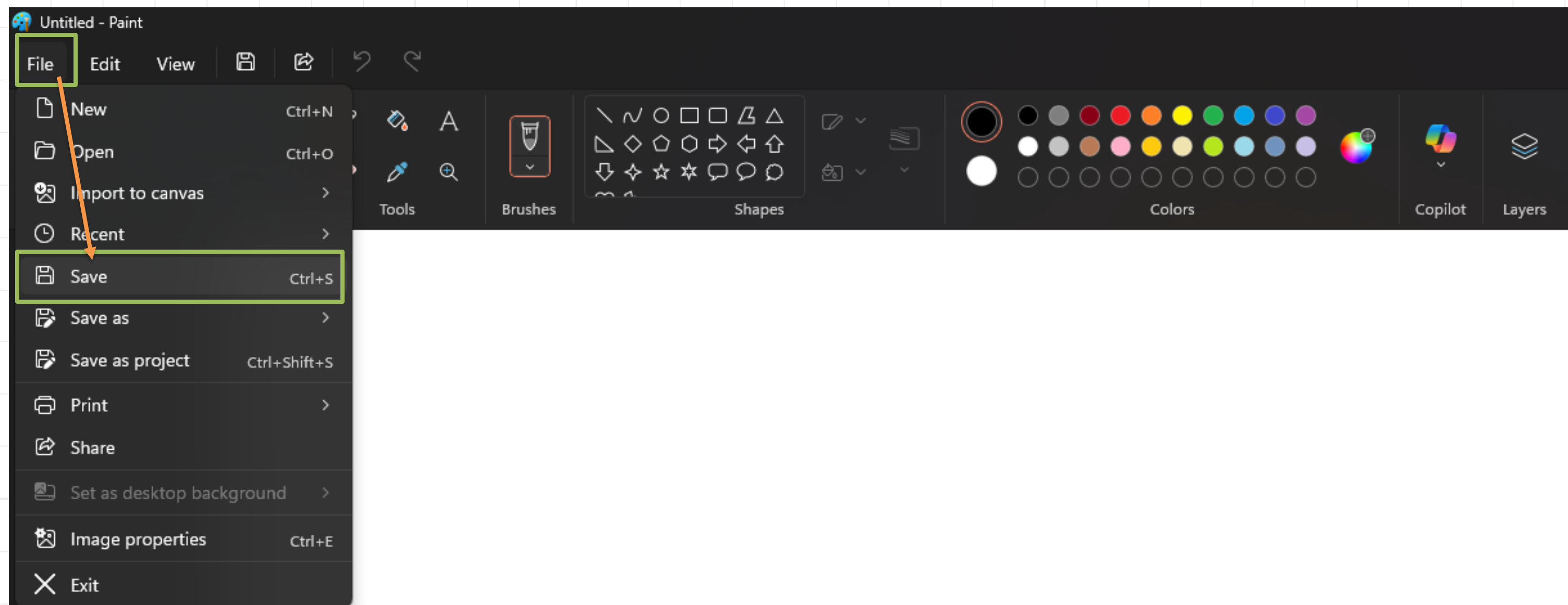
1. Khởi Động Phần Mềm Paint

Nhấn Windows + S → Gõ từ “Paint” vào ô tìm kiếm → Chọn phần mềm Paint

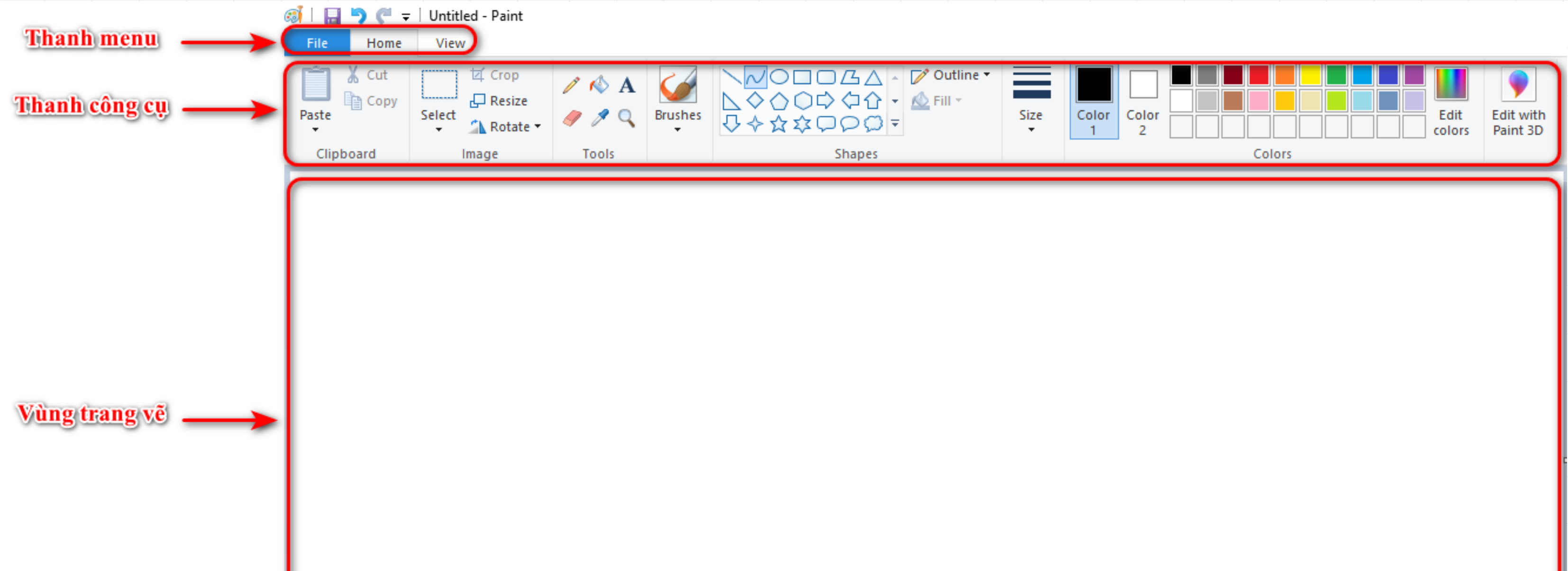


2. Lưu Bản Vẽ

Vào File chọn Save (hoặc Ctrl + S) → Chọn nơi lưu → Đặt tên → Chọn Save

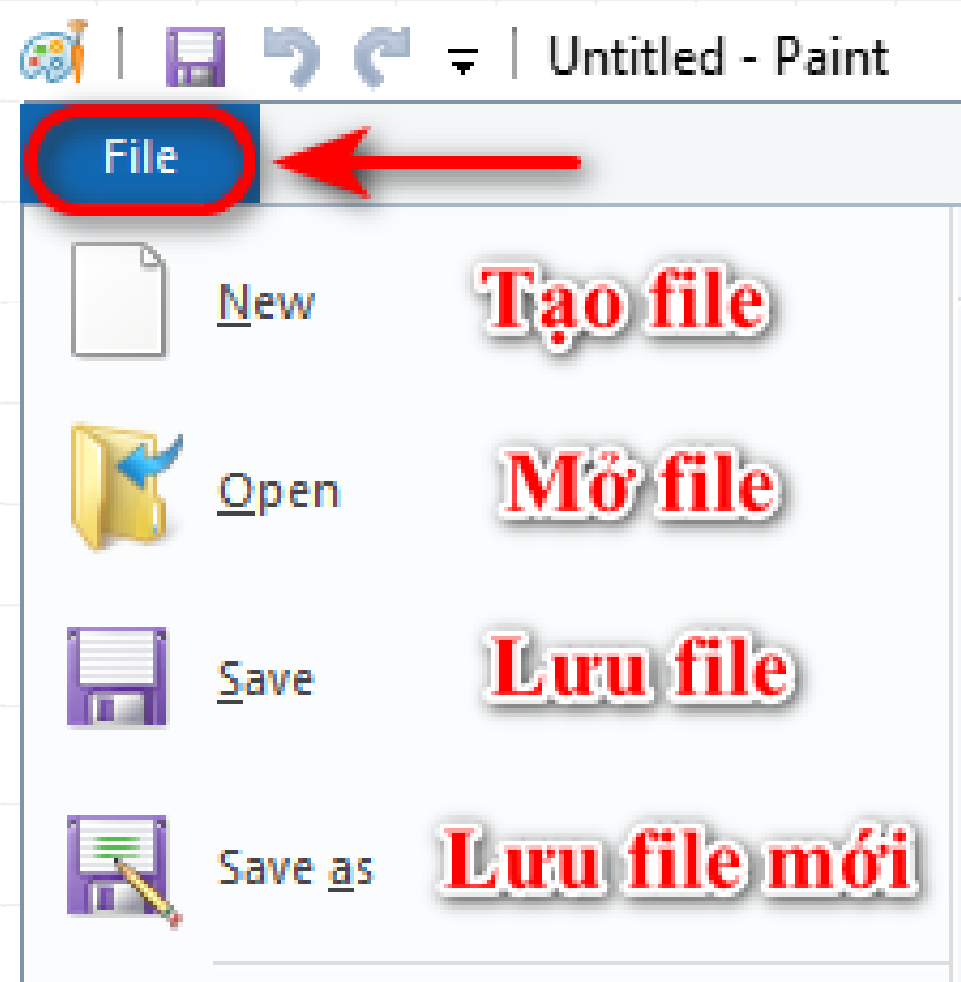


3. Giao Diện Làm Việc

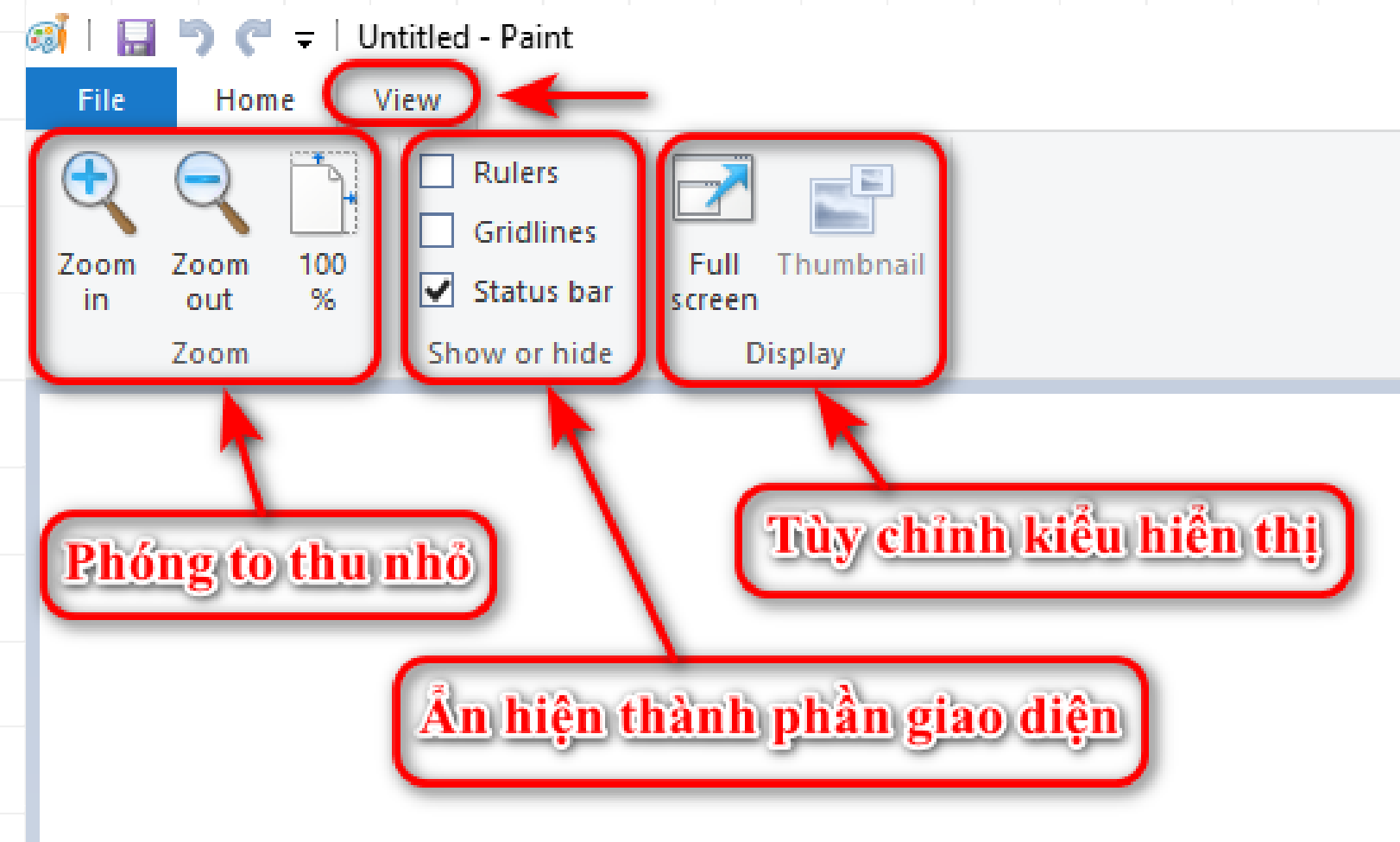


Bài 17. Làm quen với các công cụ cơ bản

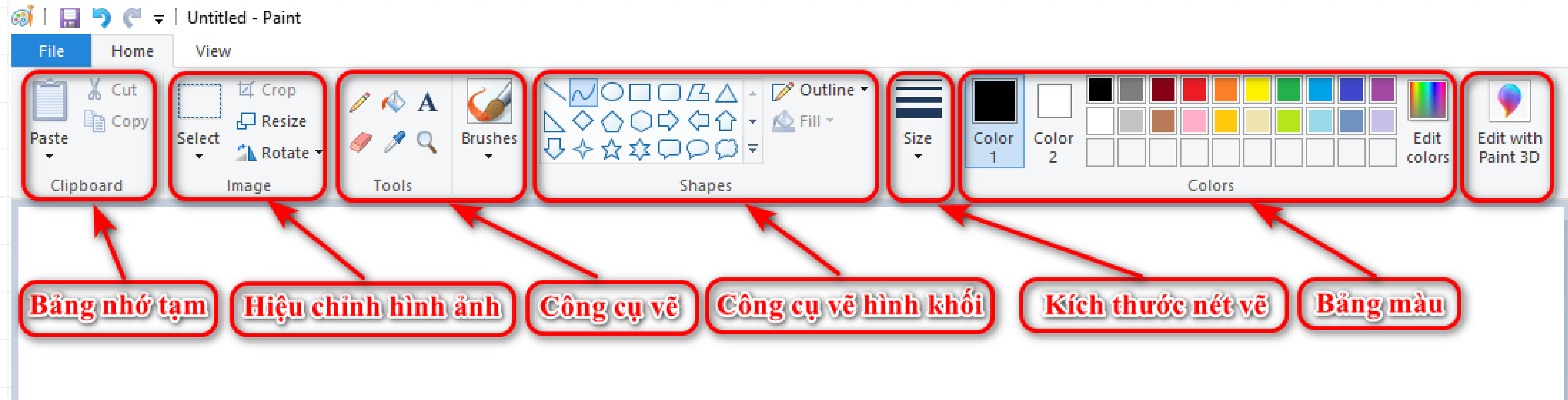
1. Menu File:



2. Menu View:



3. Giao Diện Làm Việc



Bài 18. Thực hành vẽ và tô màu

Hãy mở bài tập thực hành vẽ và tô màu và sử dụng Paint để vẽ lại các bài tập

Chương 6: Kỹ năng sử dụng Internet

I) Mục tiêu bài học

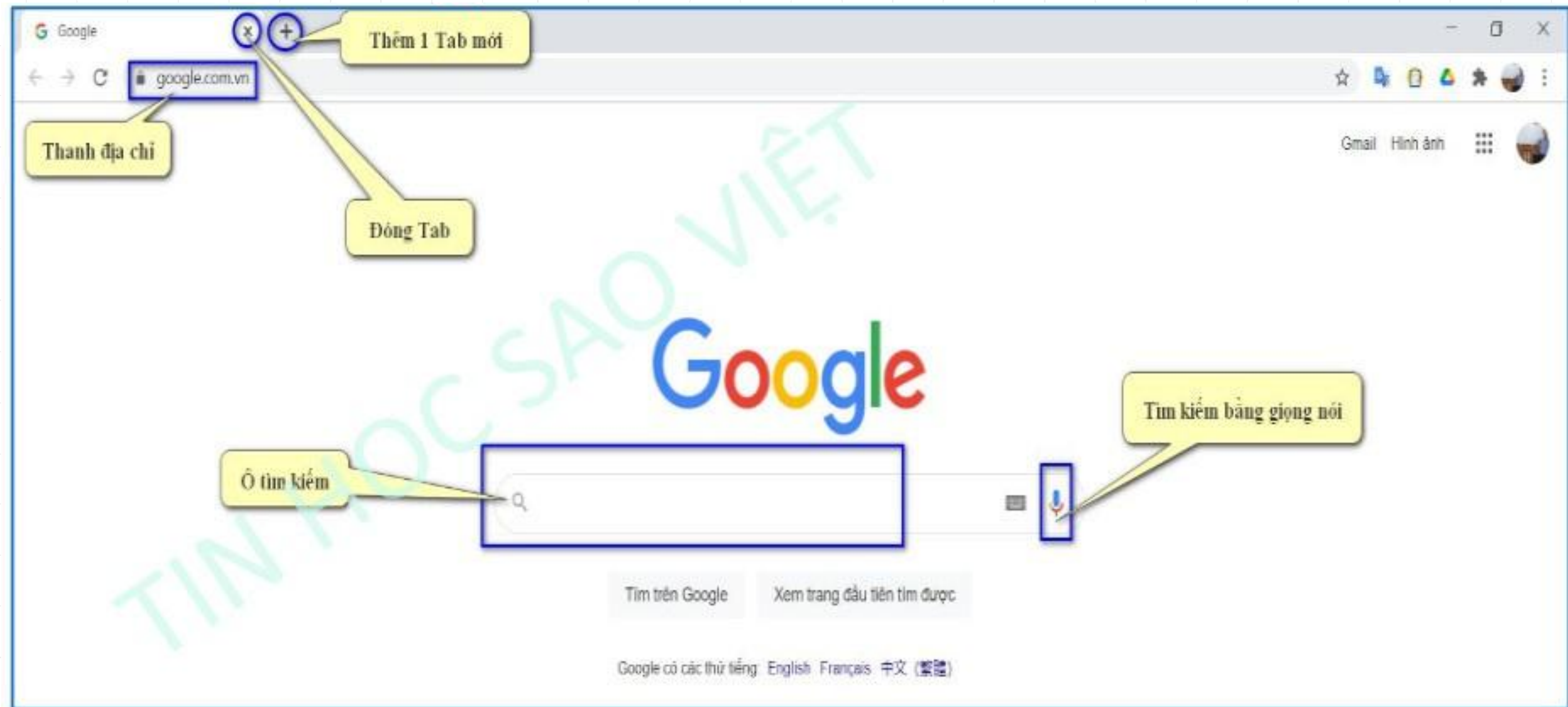
- Sử dụng trình duyệt Internet để tìm kiếm nội dung, tải ảnh và sử dụng Internet một cách an toàn

II) Nội dung nghiên cứu

- Bài 19: Làm quen với phần mềm duyệt web
- Bài 20: Tìm kiếm thông tin trên Internet
- Bài 21: Tải hình ảnh từ Internet

Bài 19. Làm quen với phần mềm trình duyệt web

1. Tổng Quan Về Giao Diện



2. Cách Tìm Kiếm Thông Tin Trên Internet



Tìm trên Google hoặc nhập một URL

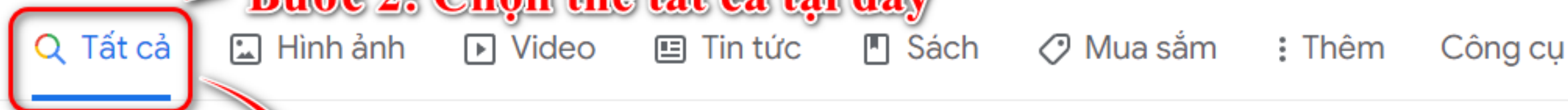
Gõ nội dung cần tìm kiếm vào đây rồi nhấn Enter

Bài 20. Tìm kiếm thông tin trên Internet

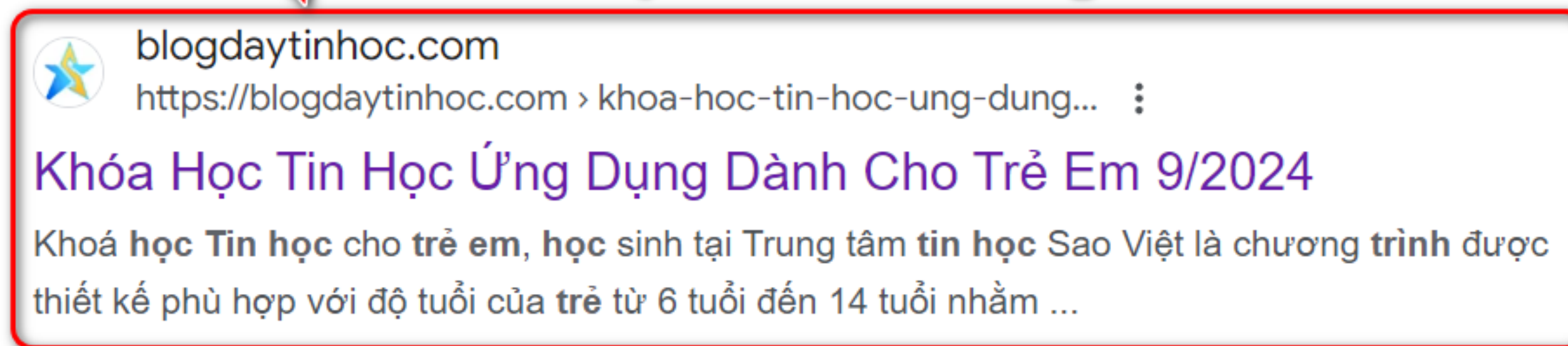
Bước 1: Gõ nội dung cần tìm kiếm vào ô tìm kiếm rồi nhấn Enter



Bước 2: Chọn thẻ tất cả tại đây



Bước 3: Chọn bài viết có kết quả cần tìm



- 7.1. Tạo các tài liệu, văn bản với Các ứng dụng Google Docs
- 7.2. Tạo và chỉnh sửa bảng tính với Kỹ năng sử dụng Google Sheets
- 7.3. Kỹ năng sử dụng Google Form để tạo các câu hỏi trực tuyến

Phần 8: Chat GPT - Ứng Dụng Trí Tuệ Nhân Tạo Vào Học Tập

3. Các Khóa Học Tin Học Dành Cho Trẻ Em Tại Trung Tâm Tin Học Sao Việt - Đính Kèm Tài Liệu

[THTE007 - Tin Học Ứng Dụng Cho Trẻ Em](#)

Bước 4: Tìm kiếm nội dung cần tìm trên Website



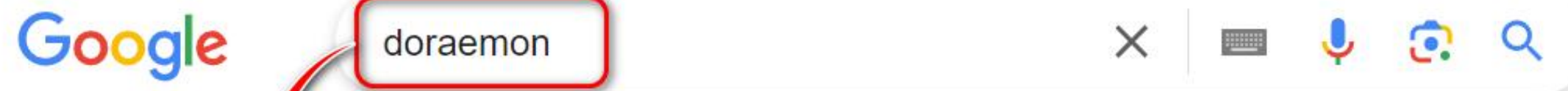
[THTE006 - Tin Học Ứng Dụng Cho Trẻ Em \(2 Tháng\)](#)

Có thể bạn muốn xem

-  **Lộ Trình Học Lập Trình Trẻ Em Tại TPHCM**
-  **Lớp Học Tin Học Cho Trẻ Em, Học Sinh Tại Thủ Đức, TP. Hồ Chí Minh**
-  **Trung Tâm Đào Tạo Tin Học Cho Trẻ Em, Học Sinh Tại Đồng Nai**
-  **Khóa Học Tin Học Cho Trẻ Em, Học Sinh Tại Quận 12, TP. Hồ Chí Minh**
-  **Khóa Học Tin Học Trẻ Em Tại Gò Vấp Uy Tín**

Bài 21. Tải hình ảnh từ Internet

Bước 1: Gõ nội dung cần tìm kiếm vào ô tìm kiếm rồi nhấn Enter



Bước 2: Chọn thẻ hình ảnh tại đây



Bước 3: Chọn hình ảnh muốn tải về



Doraemon Wiki - Fandom
Doraemon | Wikia Doraemo...



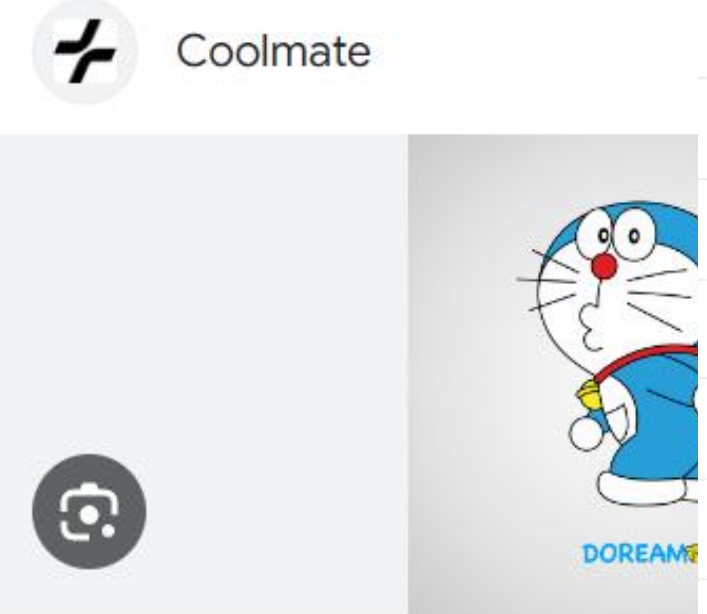
VnExpress
32 năm truyện tranh Doraemon đến Việt Na...



Coolmate
Khám phá các nhân vật chính t...



Địa cầu



Khám phá các nhân vật ch
trong Doraemon - Coolma

non tập

ien tranh Doraemon

Save As

« Dữ liệu tạm thời > file tam >

Search file tam

Organize

New folder

This PC

3D Objects

Desktop

Documents

Downloads

Music

Pictures

Videos

Local Disk (C:)

HDD (D:)

Office 2021 LTSC

96-bed-files

Logo Hung Thanh Dat 2024

tank 1 vs. 1

Trò chơi bản

for

File name: nhan-vat-doraemon-3012_329.jpg

Save as type: JPEG Image (*.jpg)

Save

Cancel

Địa cầu

Giao hưởng

Coolmate

Khám phá các nhân vật chính tmg Doraemon - Coolmate

Hình ảnh có thể có bản quyền. [Tìm hiểu thêm](#)

Lưu liên kết thành...

Sao chép địa chỉ liên kết

Mã liên kết hình ảnh trong ảnh

Lưu hình ảnh thành...

Sao chép hình ảnh

Sao chép địa chỉ hình ảnh

Tìm kiếm ảnh Google

Tiêu ích Google Keep dành cho Chrome

Kiểm tra

Bước 5: Chọn thư mục lưu và nhấn Save

Bước 4: Nhấp chuột phải vào ảnh rồi chọn "Lưu hình ảnh thành..." hoặc "Save image as..."

Lại Đại Vương

Trang 50

Chương 7: Bí Kíp Sử Dụng Máy Tính Thần tốc

I) Mục tiêu bài học

- Các bí kíp giúp các bé làm chủ máy tính và thao tác nhanh chóng

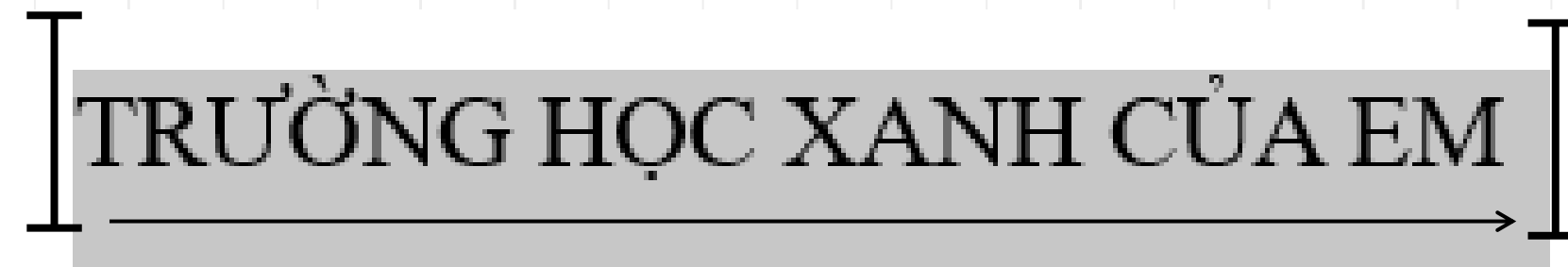
II) Nội dung nghiên cứu

- Bài 22: Chọn một, chọn nhiều, chọn tất cả
- Bài 23: Các bí kíp thần tốc

Bài 22. Chọn Một, Chọn Nhiều, Chọn Tất Cả

1. Chọn Văn Bản

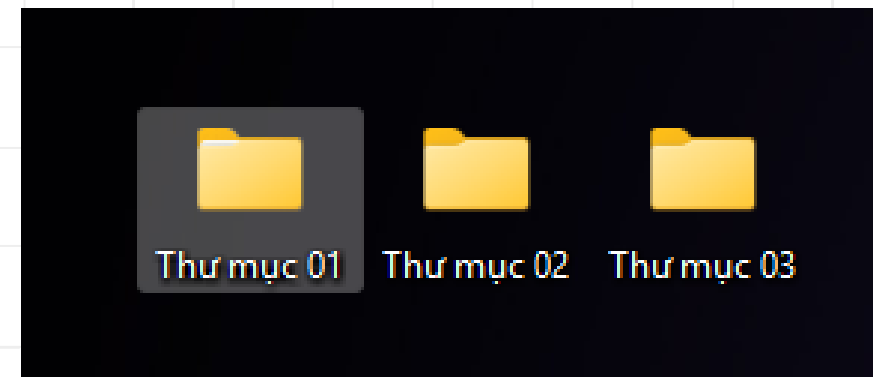
Cách 1: Giữ chuột trái ở vị trí bắt đầu và kéo đến vị trí cuối mà em muốn chọn



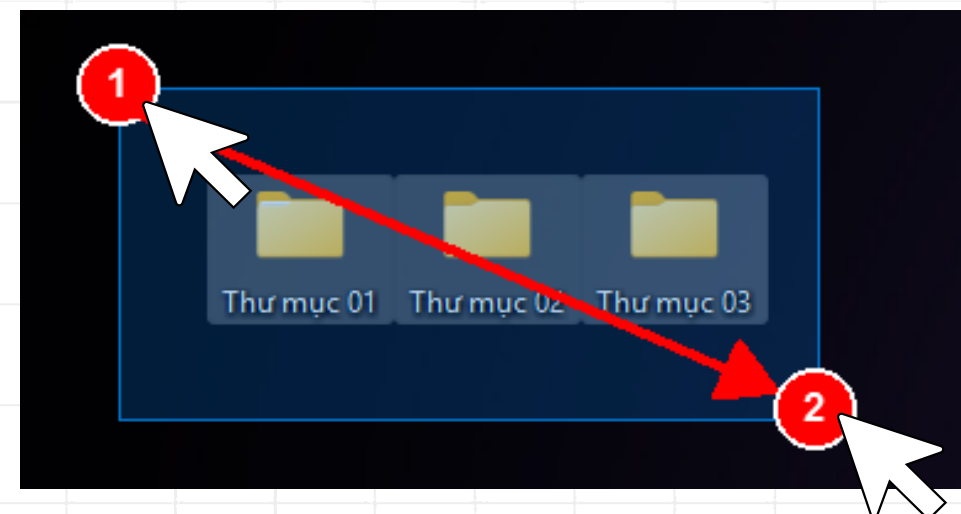
Cách 2: Nhấn phím Ctrl + A để chọn tất cả

2. Chọn Đối Tượng

Cách 1: Bấm chuột trái 1 lần vào icon đối tượng (không bấm vào tên)



Cách 2: Giữ chuột trái và kéo để chọn tất cả đối tượng trong vùng hình chữ nhật



Cách 3: Nhấn giữ phím Ctrl và đồng thời click chuột trái vào từng đối tượng

Bài 23. Các Bí Kíp Thần Tốc

1. Bảng Bí Kíp Thần Tốc

Bí kíp (Tổ hợp phím tắt)	Tác Dụng
Ctrl + A	Chọn tất cả nội dung/đối tượng
Ctrl + C	Sao chép nội dung/đối tượng được chọn
Ctrl + X	Cắt (Di chuyển) nội dung/đối tượng được chọn
Ctrl + V	Dán đối tượng đã được sao chép hoặc cắt trước đó
Windows + V	Xem lịch sử bộ nhớ tạm (những thứ đã được sao chép hoặc cắt trước đó)
Ctrl + Z	Quay lại (Hủy bỏ thao tác vừa làm)
Ctrl + Y	Hủy bỏ thao tác quay lại
Windows + Mũi tên trái hoặc phải	Chia đôi màn hình và đặt màn hình đang chọn sang bên trái hoặc phải

Chương 8: Bé tập dùng AI

I) Mục tiêu bài học

- Làm quen với công cụ AI phổ biến để hỏi đáp

II) Nội dung nghiên cứu

- Bài 24: AI là ai mà thông minh thế?
- Bài 25: AI ơi! Hãy giúp mình

Bài 24. AI là ai mà thông minh thế?

1. AI là gì?

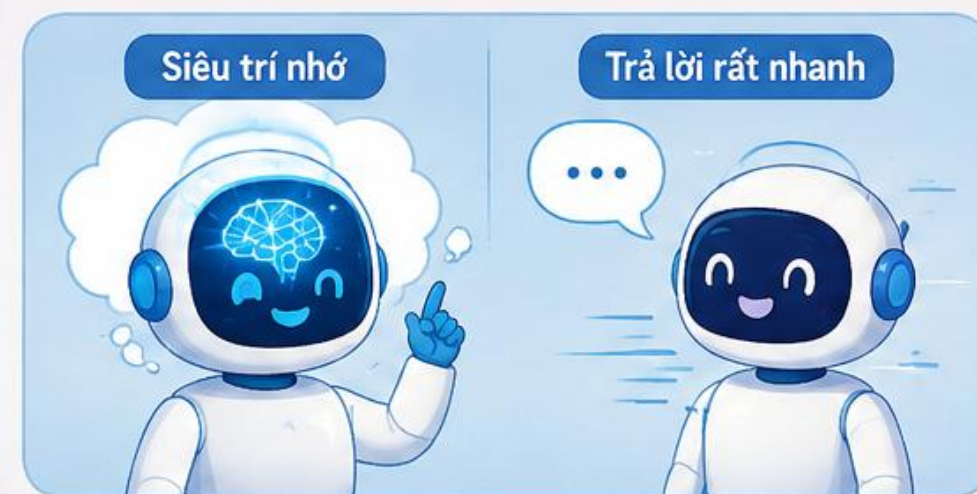
1 AI là một “trợ lý máy tính thông minh”.



2 AI được đọc rất nhiều sách nên biết trò chuyện, trả lời câu hỏi, kể chuyện và vẽ tranh cùng em.



3 Tuy siêu trí nhớ và trả lời rất nhanh, nhưng AI không phải là con người và đôi khi vẫn đoán sai.



⚠ AI không phải là con người và đôi khi vẫn đoán sai.

Ví dụ AI đoán sai

Câu hỏi: Con cua có mấy chân?

AI trả lời: 10 chân. ❌ Sai rồi!

Đáp án đúng: 8 chân.



💖 Mẹo nhỏ cho bé:

- ✓ Hỏi lại nếu thấy chưa đúng.
- ✓ Kiểm tra thông tin từ nhiều nguồn.
- ✓ AI là bạn giúp học tập, khám phá và sáng tạo thật vui!

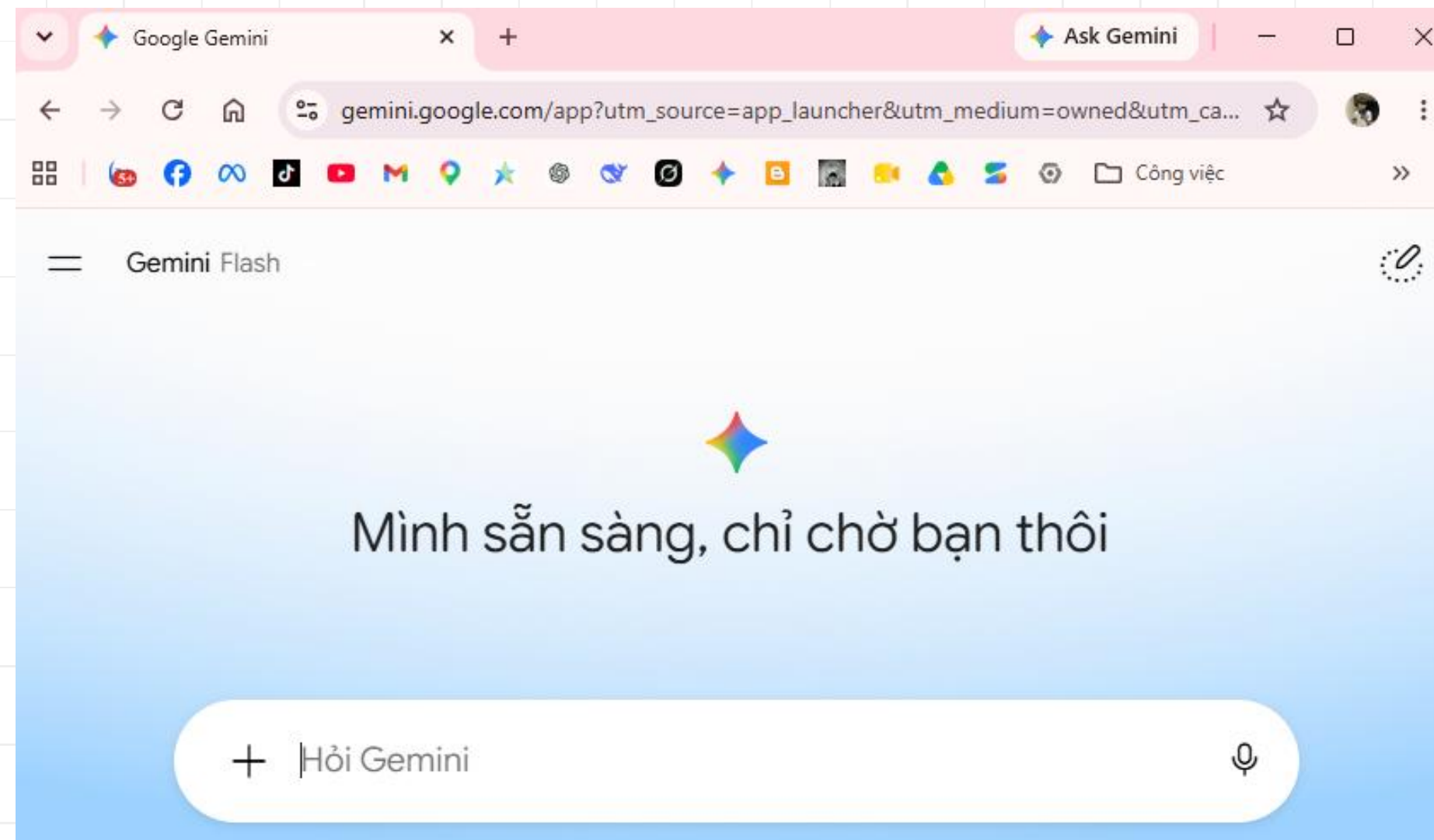
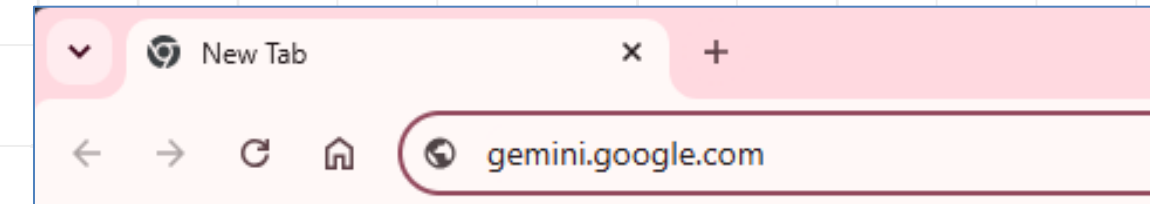


2. Các công cụ AI thường dùng

*Lưu ý: Do các em còn nhỏ, các em cần nhờ **bố mẹ hoặc thầy cô** trợ giúp đăng nhập và đồng hành cùng em khi sử dụng.*

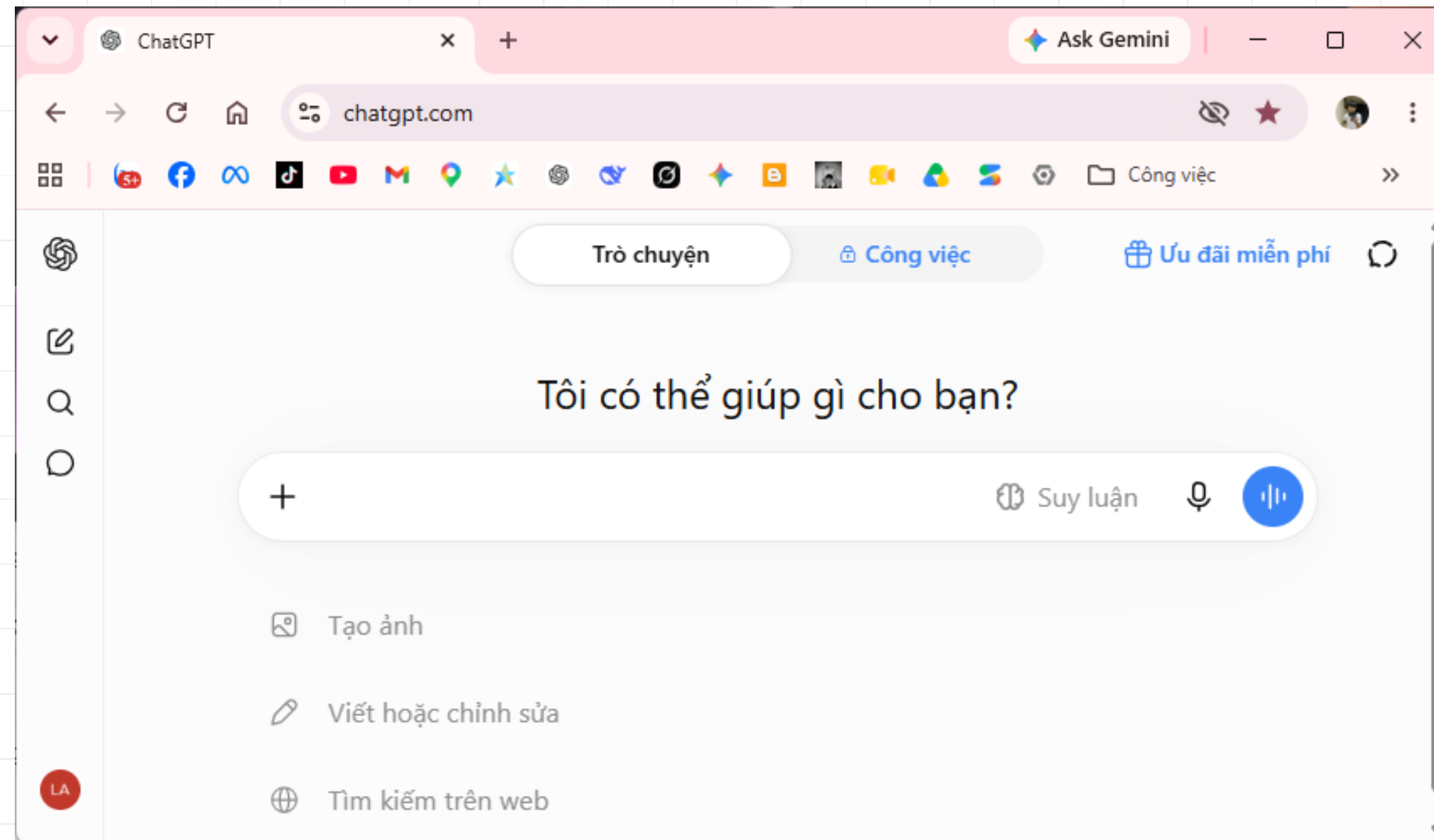
a) Gemini

- Bước 1: Em hãy mở Google Chrome
- Bước 2: Nhập vào thanh địa chỉ gemini.google.com
- Bước 3: Nhập câu hỏi của em vào ô “Hỏi gemini” và nhấn Enter
- Bước 4: Xem kết quả Gemini trả lời



b) Chat GPT

- Bước 1: Em hãy mở Google Chrome
- Bước 2: Nhập vào thanh địa chỉ chatgpt.com
- Bước 3: Nhập câu hỏi vào ô Chat
- Bước 4: Chờ kết quả trả lời của AI



Bài 25. AI ơi! Hãy giúp mình

1. Trò Chuyện Cùng Với AI

- Bước 1: Truy cập Gemini hoặc ChatGPT
- Bước 2: Nhập câu hỏi vào ô chat
- Bước 3: Xem câu trả lời của AI

➤ Cách đặt câu hỏi hiệu quả:

"Bạn là một người bạn thông minh. Hãy giải thích cho tớ biết *[nhập câu hỏi của em]* bằng 3 câu ngắn gọn, dễ hiểu như cho học sinh lớp 3 nhé!"

= Gemini Flash



Bạn là một người bạn thông minh. Hãy giải thích cho tớ biết vì sao bầu trời có màu xanh bằng 3 câu ngắn gọn, dễ hiểu như cho học sinh lớp 3 nhé!

Ánh sáng Mặt Trời gồm rất nhiều màu sắc hợp lại, nhưng màu xanh lá và xanh dương bay nhanh nhất.

Khi bay vào không khí xung quanh Trái Đất, ánh sáng màu xanh bị các hạt không khí tí hon va vào và bắn tung tóe khắp nơi.

Vì ánh sáng xanh lan tỏa ra toàn bộ bầu trời, nên khi chúng mình nhìn lên sẽ thấy bầu trời có màu xanh rực rỡ đấy!

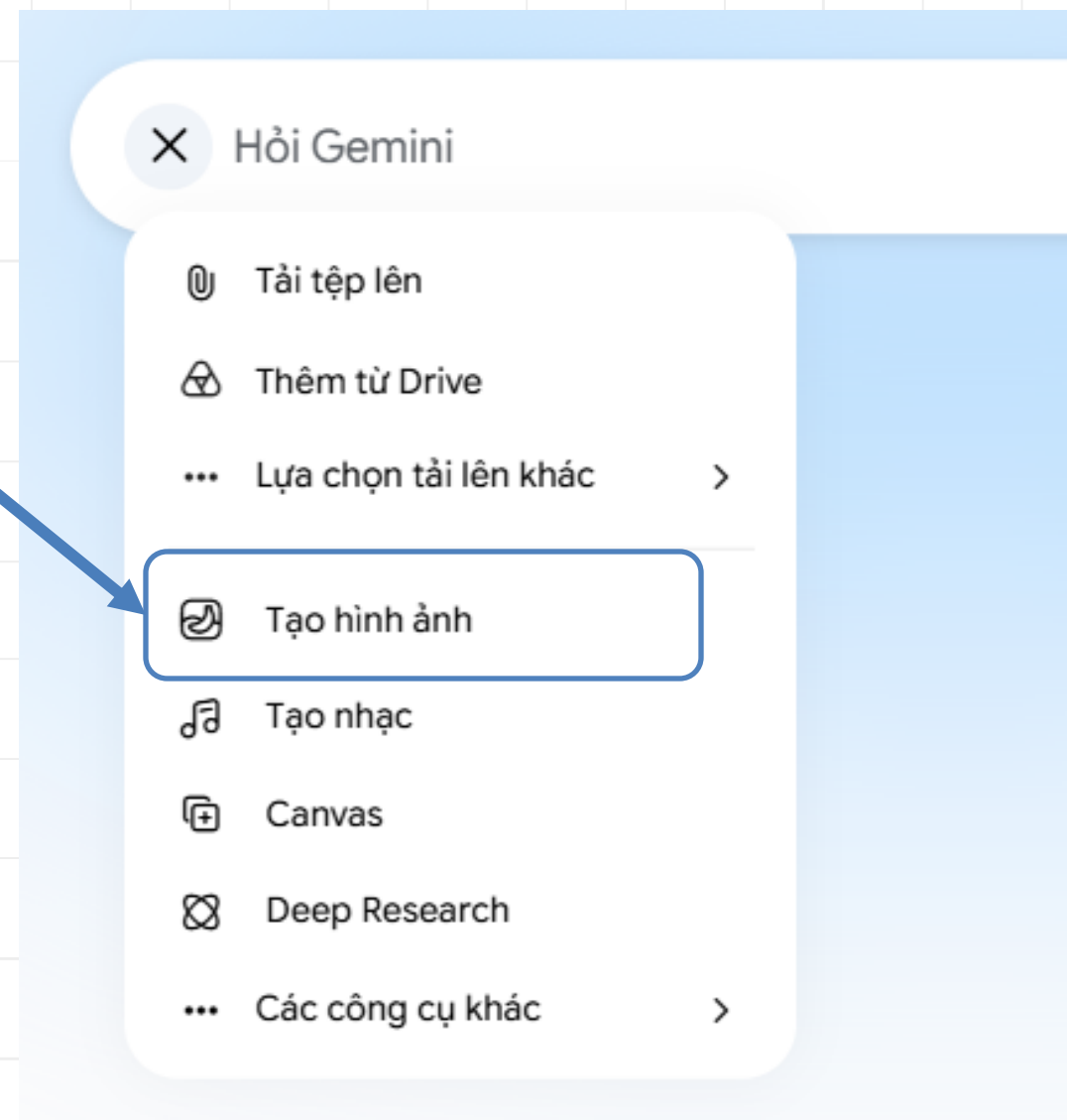
+ |Hỏi Gemini



Gemini là một AI và có thể mắc sai sót.

2. Vẽ Tranh, Tạo Ảnh Cùng Với AI

- Bước 1: Truy cập Gemini hoặc ChatGPT
- Bước 2: Chọn tính năng Tạo ảnh
- Bước 3: Nhập mô tả bức ảnh của em
- Bước 4: Xem câu trả lời của AI



Một chú mèo cam đang nằm bên cạnh bếp lửa, phong cách hoạt hình



Mô tả hình ảnh của bạn

+  Hình ảnh

Flash  

3. Ghép Ảnh, Chỉnh Sửa Ảnh Cùng AI

- Bước 1: Truy cập Gemini hoặc ChatGPT
- Bước 2: Chọn tính năng Tạo ảnh
- Bước 3: Tải hình ảnh của em lên
- Bước 4: Nhập yêu cầu của em
- Bước 5: Kiểm tra kết quả

