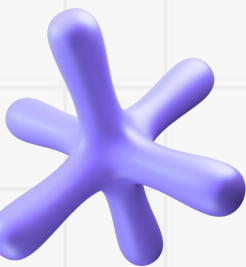
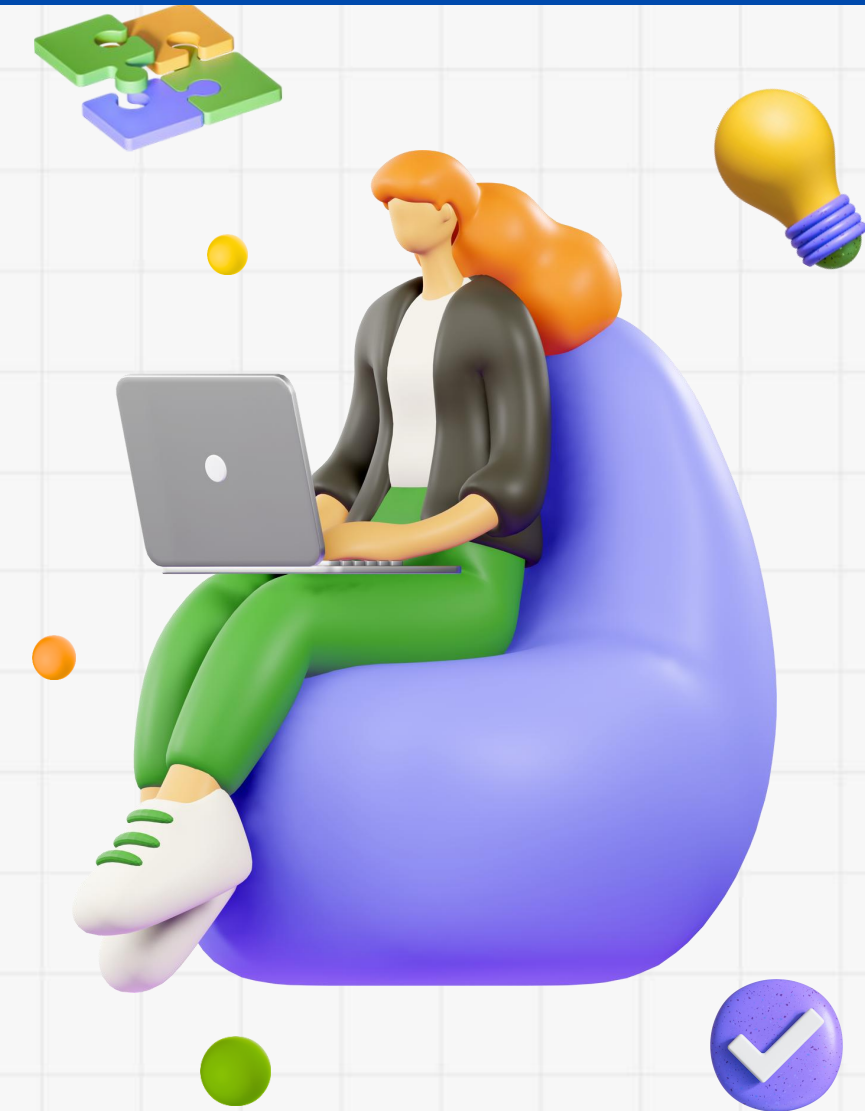


Giáo trình Tin học ứng dụng



Chương trình đào tạo

- 1 [Luyện gõ phím chuẩn 10 ngón](#)
- 2 [Làm quen với máy tính](#)
- 3 [Kỹ năng sử dụng máy tính cơ bản](#)
- 4 [Thiết kế và hội họa với Paint](#)
- 5 [Kỹ năng sử dụng Internet](#)



Mô tả chương trình

MODULE 1 – Làm chủ nền tảng công nghệ (Tháng 1)

Module đầu tiên mở ra cánh cửa vào thế giới công nghệ, nơi học viên được làm quen từ những bước cơ bản nhất đến các ứng dụng đầu tiên của máy tính

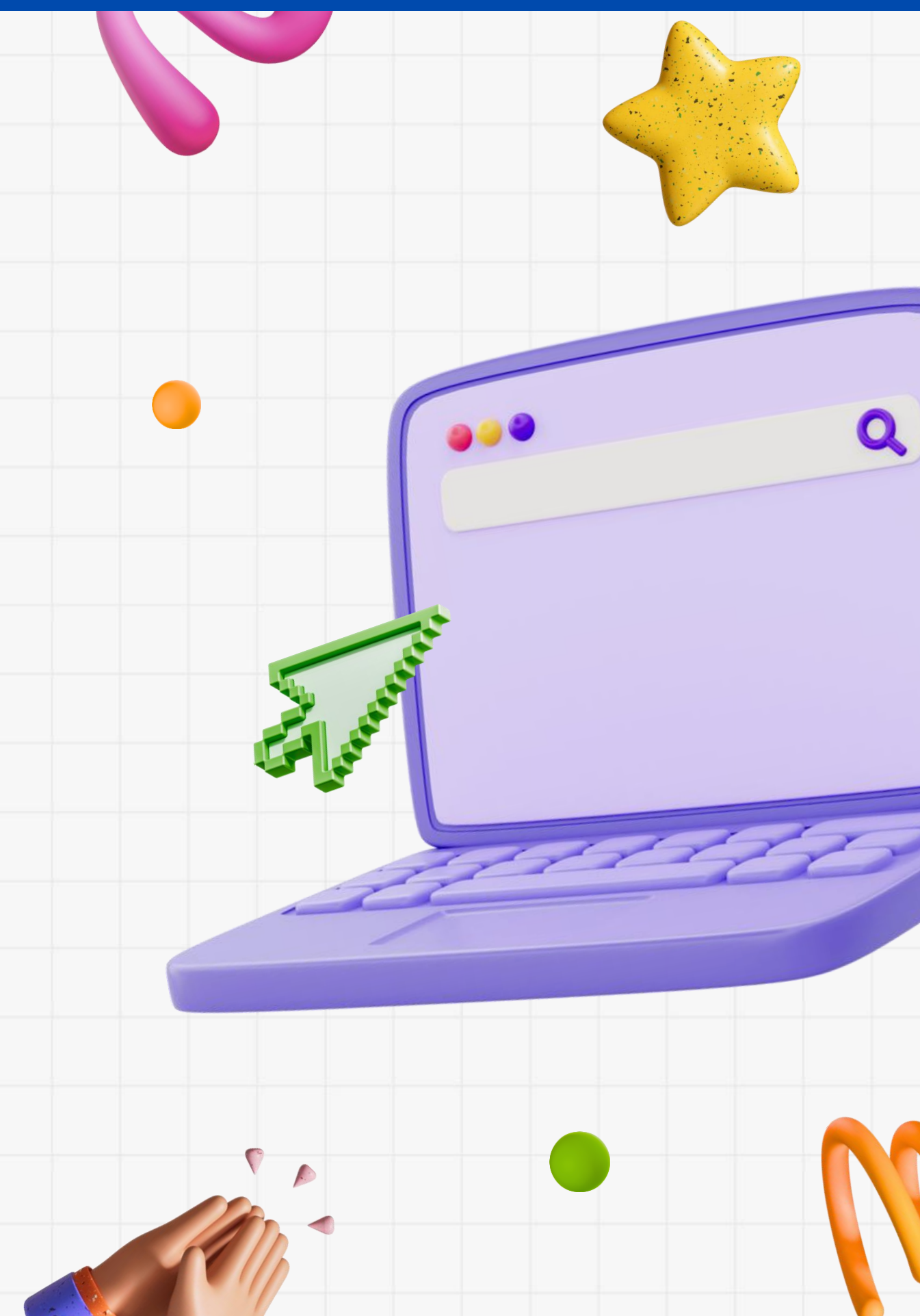




Chương 1: Luyện gõ phím chuẩn 10 ngón

Nội dung bài học

- 1 Tư thế ngồi
- 2 Bố cục bàn phím
- 3 Cách đặt tay
- 4 Thực hành luyện gõ 10 ngón
- 5 Thực hành luyện gõ tiếng Việt có dấu



I. Tư thế ngồi

Tư thế ngồi khi gõ máy tính là bạn phải ngồi thẳng lưng, không ngửa đầu ra sau cũng như không cúi về phía trước. Mắt nhìn thẳng vào màn hình máy tính, có thể nhìn hơi chếch xuống dưới, nhưng không nên nhìn hướng lên trên.



II. Bố cục bàn phím



Hàng phím số

Hàng phím trên

Hàng phím cơ sở

Hàng phím dưới

Hàng phím chứa
phím dấu cách

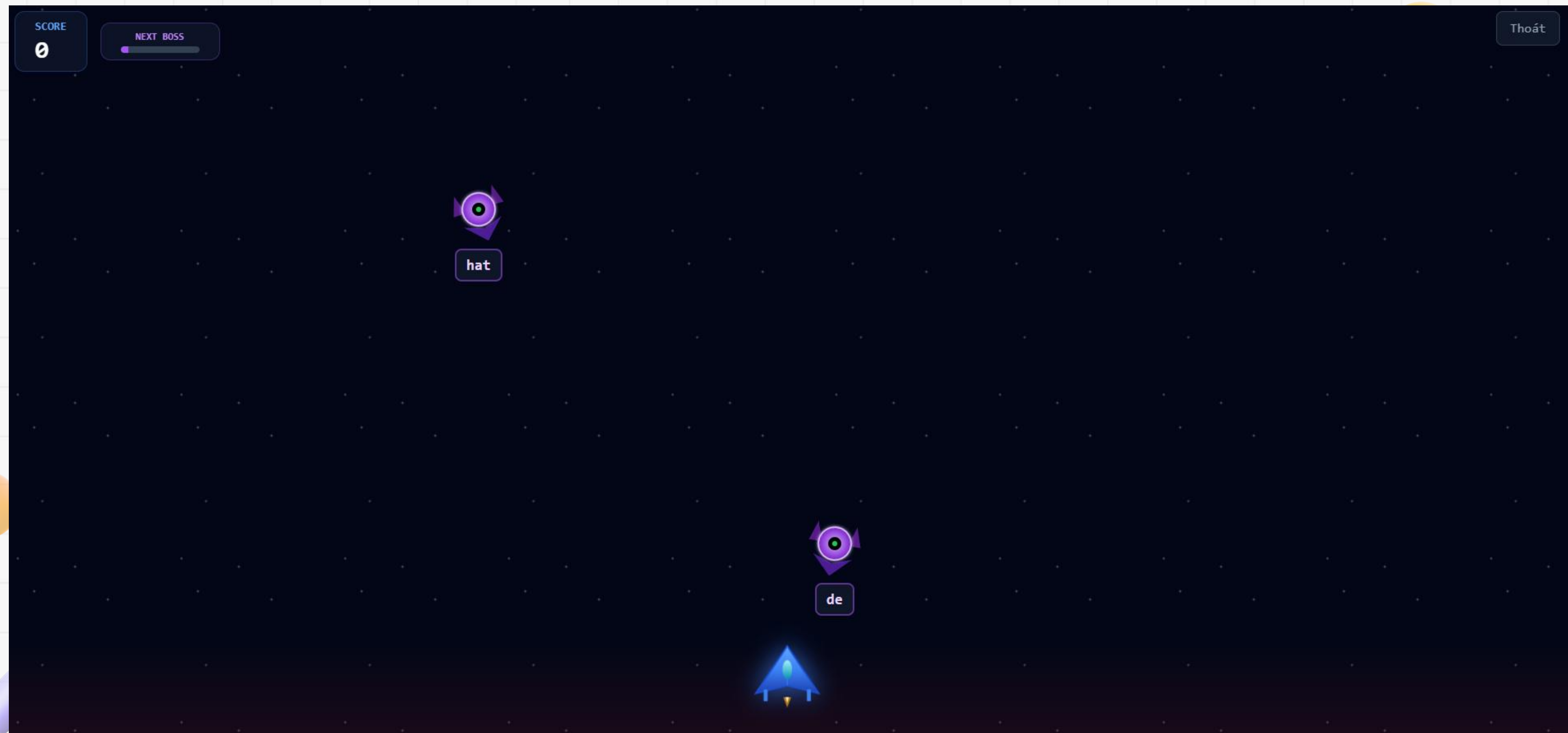


Hai phím có gờ

Phím cách

Mở bài tập gõ [Luyện Gõ 10](#) ngón và thực hành các phần “hàng phím cơ sở”, “hàng phím trên” và “hàng phím dưới”

Mở bài tập gõ [Luyện Gõ 10](#) ngón và chơi các trò chơi luyện gõ phím để tăng tốc độ gõ phím



V. Thực hành luyện gõ tiếng Việt có dấu

- Kiểm tra phần mềm gõ tiếng Việt

Kiểm tra trên khay hệ thống có biểu tượng V hay E, nếu có tức là phần mềm đang được hoạt động.

Chữ V: Gõ tiếng việt có dấu

Chữ E: Gõ không dấu

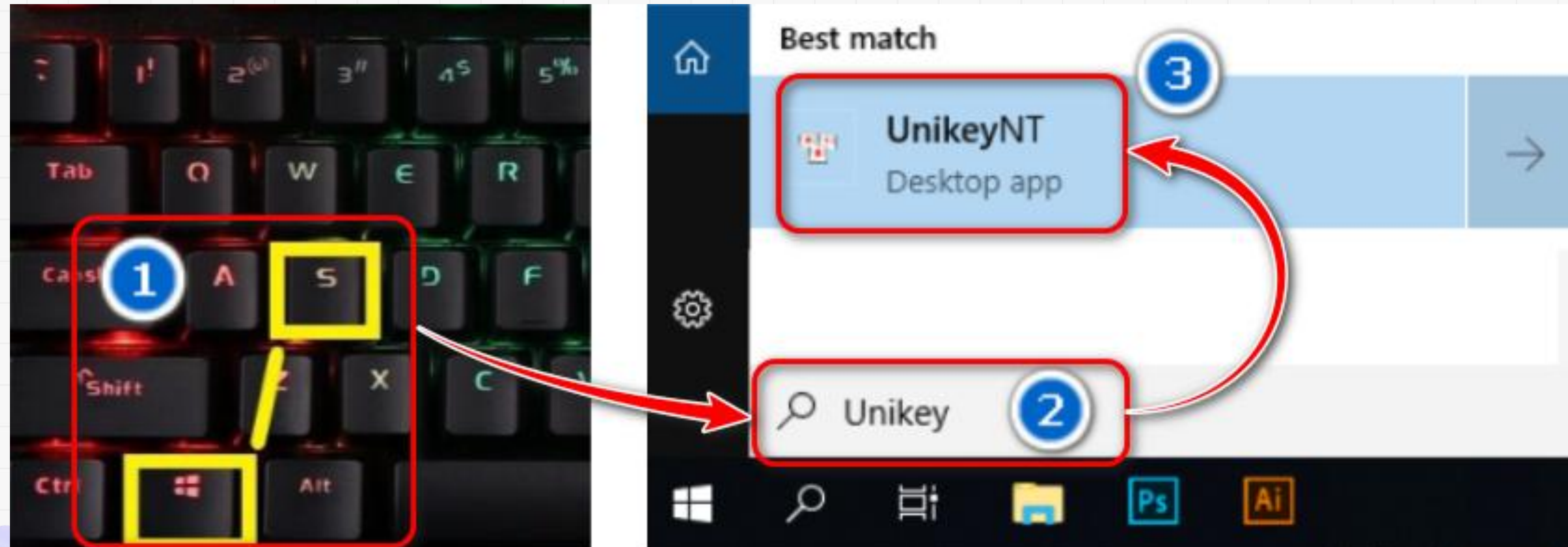
Lưu ý: Bấm vào biểu tượng để thay đổi qua lại giữa hai kiểu gõ này



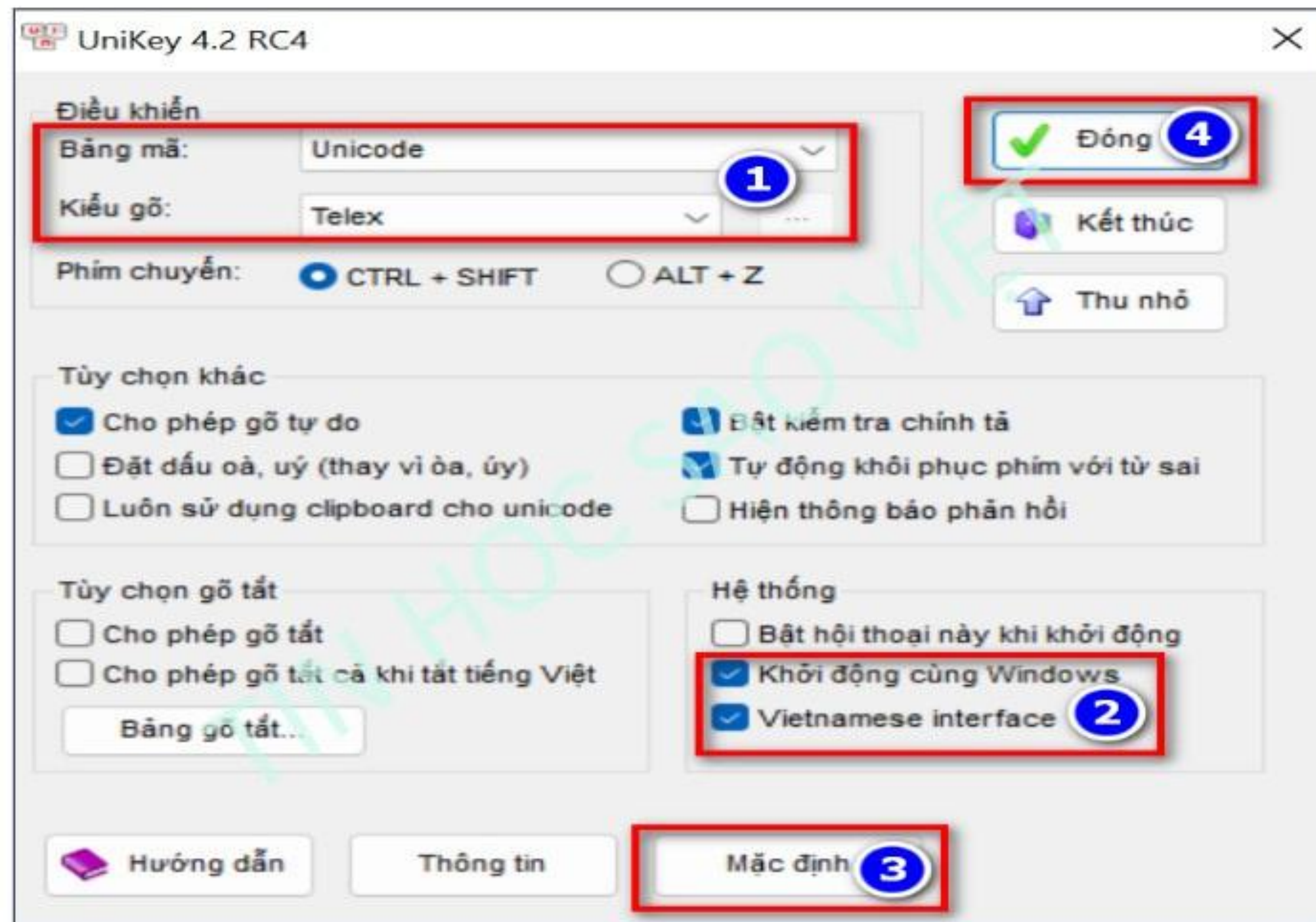
- Khởi động phần mềm gõ tiếng Việt

Chưa có biểu tượng chữ E hay V thì chúng ta phải khởi động lên như sau:

Nhấn tổ hợp phím Windows + S hoặc Windows rồi Gõ “Unikey” vào ô tìm kiếm



• Chỉnh kiểu gõ tiếng Việt



AA = Â

EE = Ê

DD = Đ

OO = Ô

OW = Ơ

UW = Ư

AW = Ằ

F = Dấu huyền (˘)

S = Dấu sắc (´)

J = Dấu nặng (˙)

X = Dấu ngã (˜)

R = Dấu hỏi (ʔ)

Mở bài tập gõ Luyện Gõ 10 ngón và thực hành phần luyện gõ dấu trở đi đến hết



Chương 2: Làm quen với máy tính

Nội dung bài học

- 1 Mở máy tính đúng cách
- 2 Tắt máy tính đúng cách
- 3 Màn hình làm việc
- 4 Làm quen với chuột máy tính
- 5 Thực hành sử dụng chuột máy tính



I. Mở máy tính đúng cách



Em hãy thực hiện các thao tác dưới đây để khởi động máy tính:

Màn hình khi
hoàn thành
khởi động

[1] Nhấn nút nguồn
màn hình



[2] Nhấn nút nguồn
trên thân máy tính

Với máy tính xách tay và máy tính bảng em chỉ cần nhấn nút nguồn.

Đợi 30 đến 60 giây đến khi máy tính được khởi động

II. Tắt máy tính đúng cách

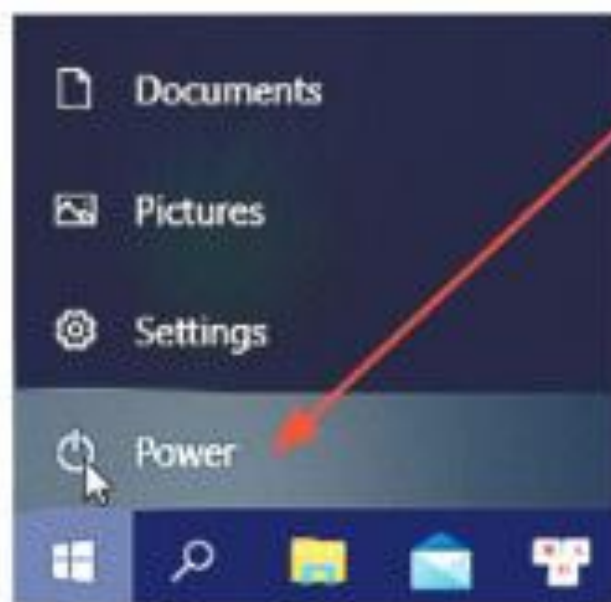
Chú ý: Trước khi tắt máy tính phải thoát ra hết các phần mềm ứng dụng đang mở. Không được ấn và giữ nút nguồn trên thân máy hoặc rút phích cắm ra khỏi nguồn điện để tắt máy tính. Nếu tắt máy tính không đúng cách sẽ gây tổn hại đến các thành phần của máy tính.

👉 Em hãy thực hiện các thao tác dưới đây để tắt máy tính đúng cách:

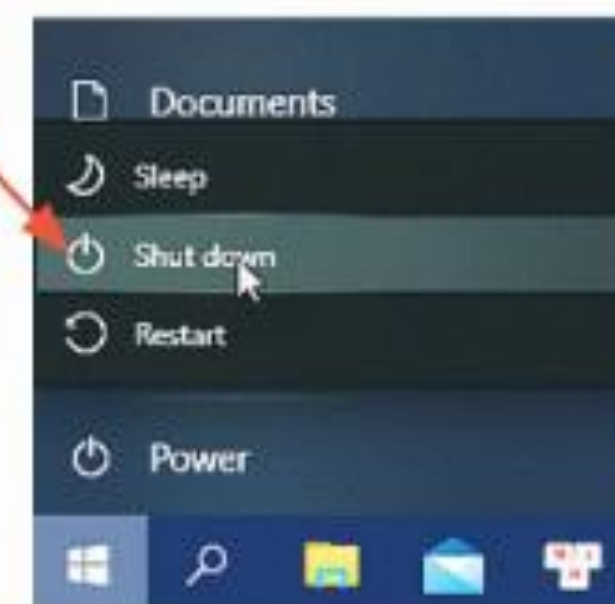
[1] Nháy chuột vào nút lệnh **Start**;



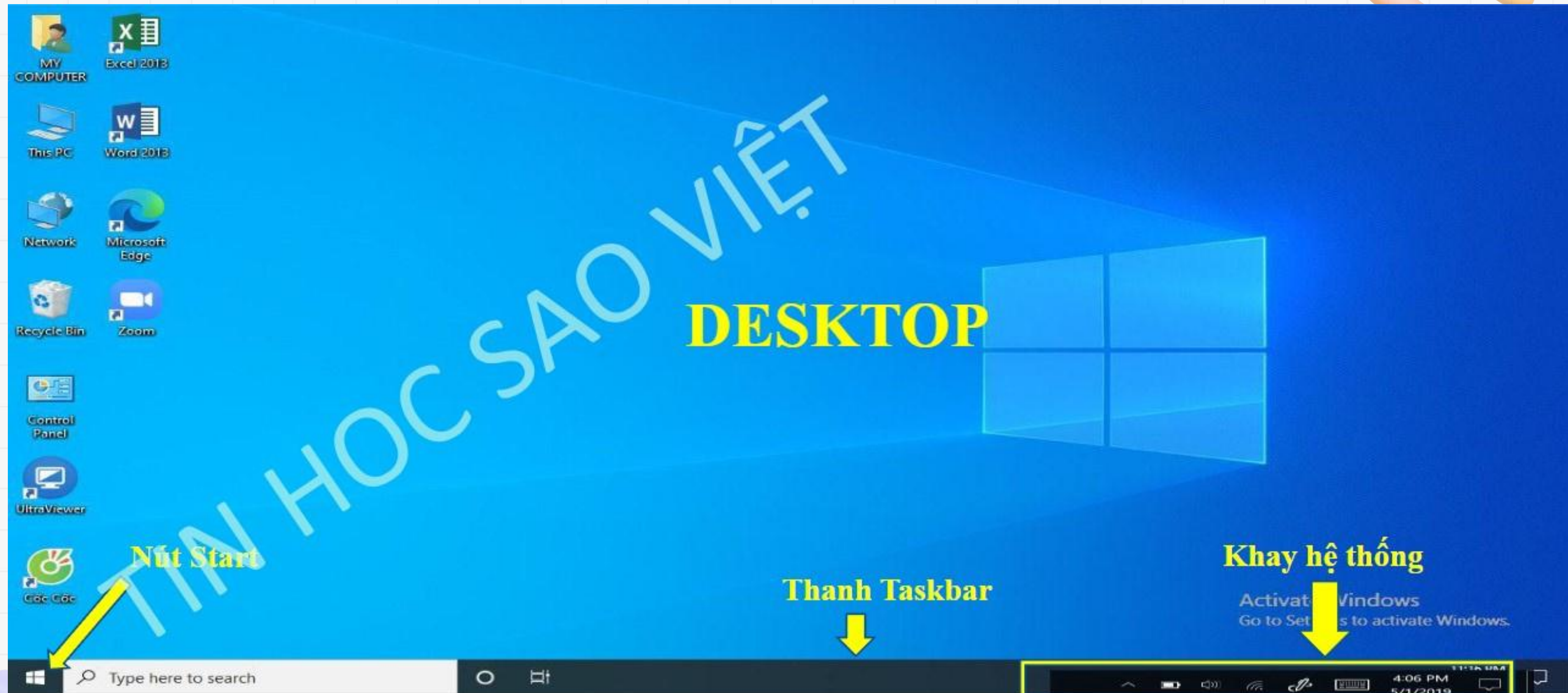
[2] Nháy chuột vào nút lệnh **Power**;



[3] Nháy chuột vào nút lệnh **Shut down**;



III. Màn hình làm việc



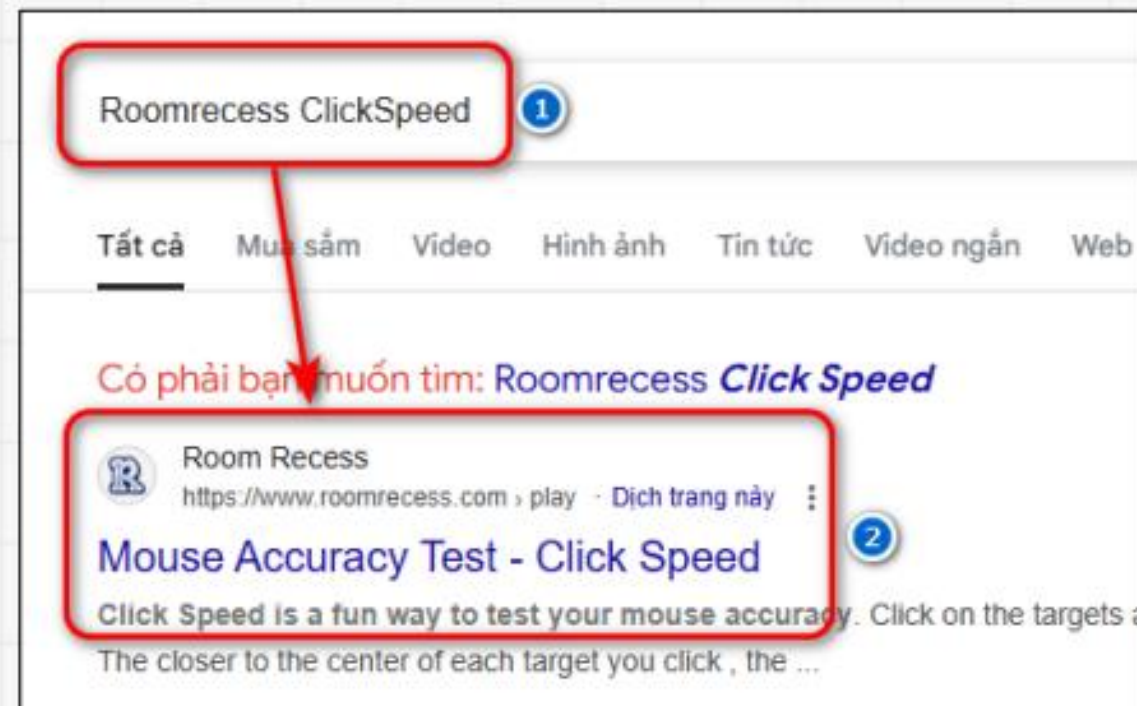
IV. Làm quen với chuột máy tính

Cách cầm chuột: Cầm chuột bằng tay phải, ngón trỏ đặt vào nút trái chuột, ngón giữa đặt vào nút phải chuột, ngón cái và các ngón còn lại giữ hai bên thân chuột.

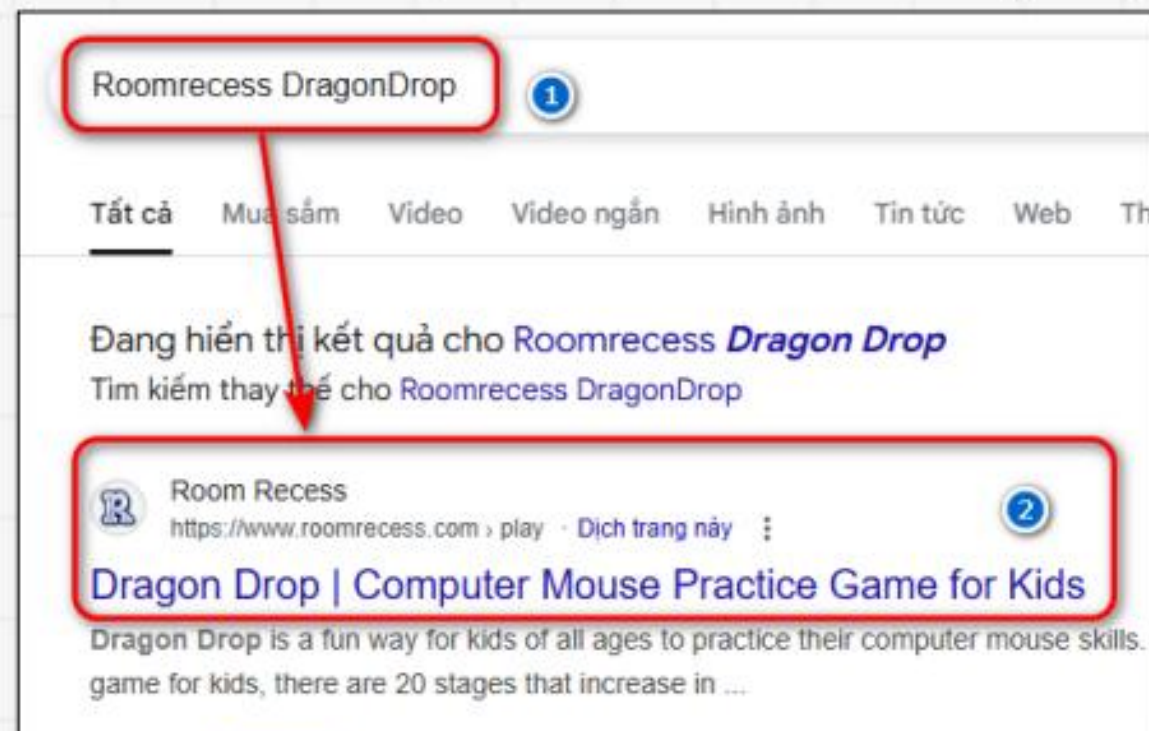


V. Thực hành sử dụng chuột

Thực hành nhấn chuột: Tìm kiếm trên google với từ khóa “[Roomrecess ClickSpeed](#)” và làm theo hình dưới



Thực hành kéo thả chuột: Tìm kiếm trên google với từ khóa “[Roomrecess DragonDrop](#)” và làm theo hình dưới

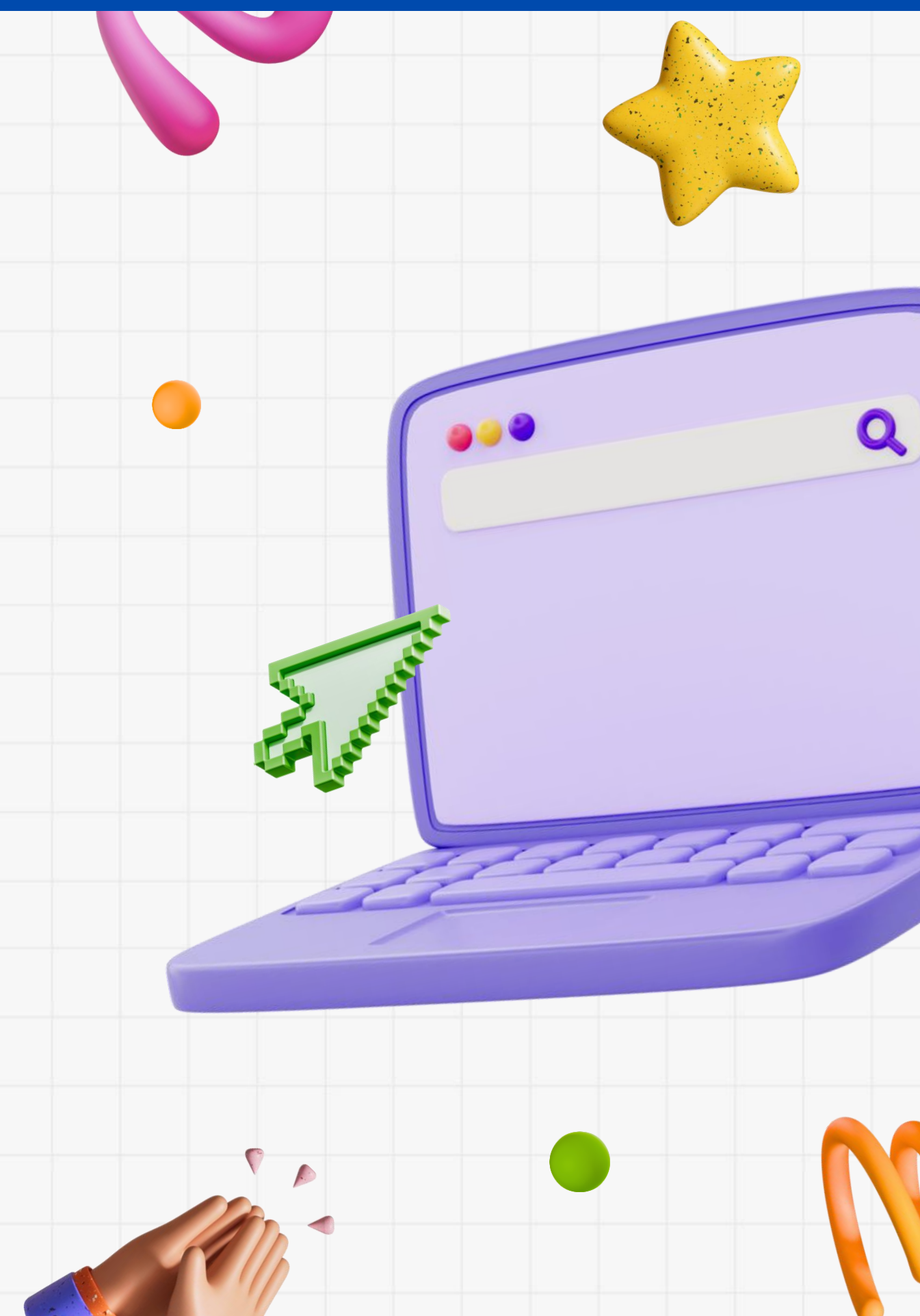




Chương 3: Kỹ năng sử dụng máy tính cơ bản

Nội dung bài học

- 1 Làm quen với cửa sổ ứng dụng
- 2 Ổ đĩa và thư mục
- 3 Làm việc với ổ đĩa và thư mục



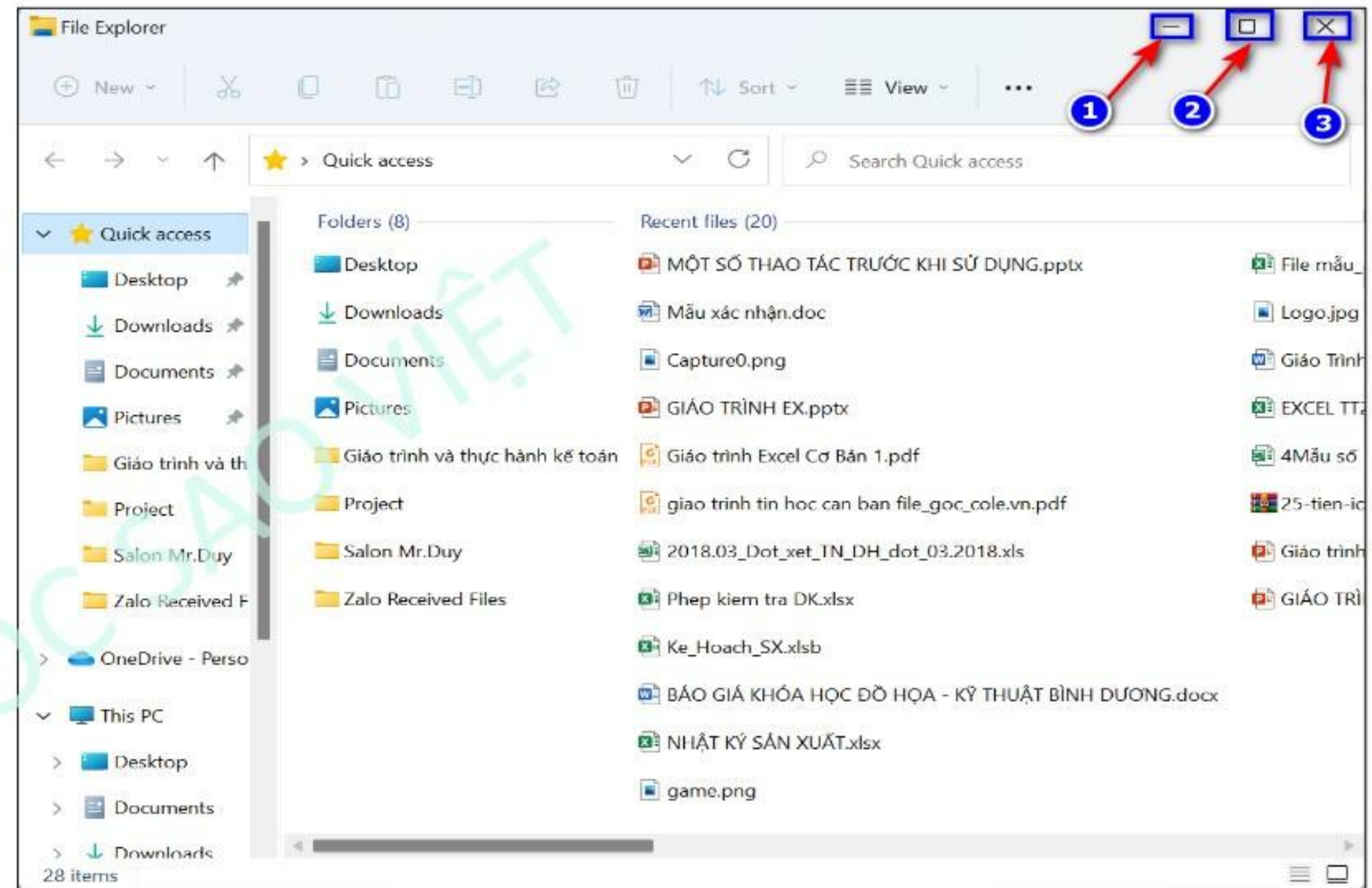
Bài tập thực hành kỹ năng sử dụng máy tính cơ bản

1. Mở phần mềm Word. Sau đó tiến hành thu nhỏ, phóng to, ẩn/hiện cửa sổ ứng dụng, đóng ứng dụng
2. Mở phần mềm Excel. Sau đó tiến hành thu nhỏ, phóng to, ẩn/hiện cửa sổ ứng dụng, đóng ứng dụng
3. Trong thư mục “Động Vật”. Tạo thêm 2 thư mục “Chó” và “Mèo”.
4. Đổi tên thư mục “Chó” thành “Cây Cối”
5. Di chuyển thư mục “Cây Cối” sang thư mục “Hình Ảnh”
6. Xóa thư mục “Hoa”

1. Trong ổ đĩa D, tạo thư mục “Hình Ảnh”.
2. Trong thư mục “Hình Ảnh”. Tạo thêm 2 thư mục “Động Vật” và “Hoa”.
3. Trong thư mục “Động Vật”. Tạo thêm 2 thư mục “Chó” và “Mèo”.
4. Đổi tên thư mục “Chó” thành “Cây Cối”
5. Di chuyển thư mục “Cây Cối” sang thư mục “Hình Ảnh”
6. Xóa thư mục “Hoa”

I. Làm quen với cửa sổ ứng dụng

1. Ấn cửa sổ
2. Phóng to thu nhỏ
3. Đóng cửa sổ
4. Di chuyển
5. Co giãn



II. Ổ đĩa và thư mục

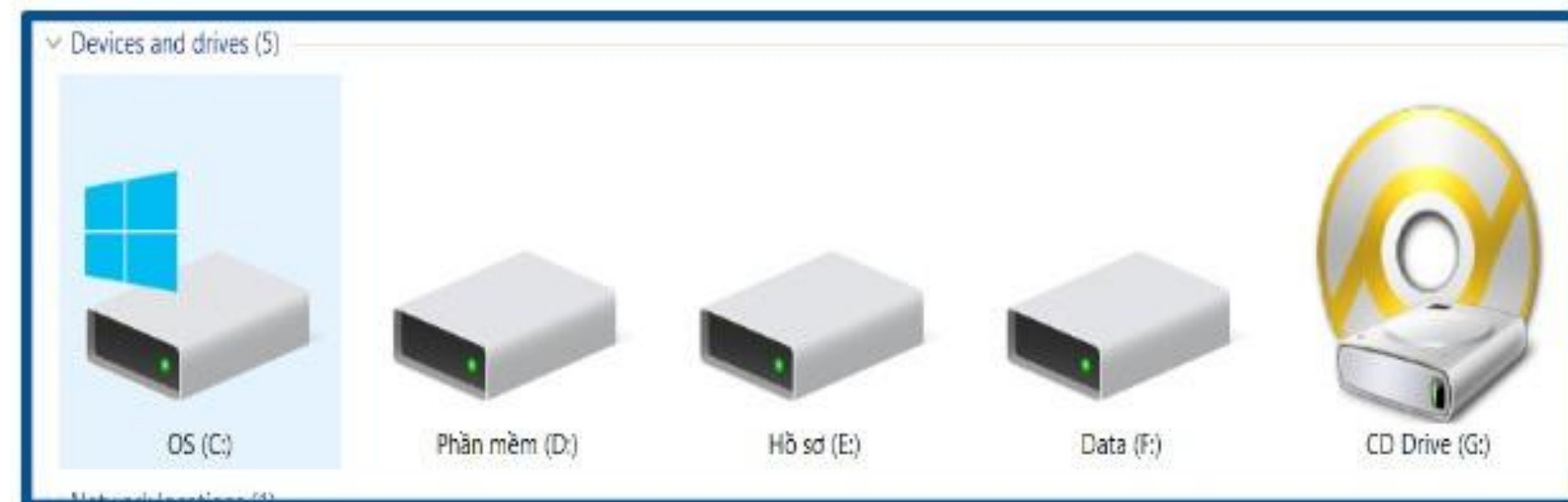
Trong quá trình sử dụng máy tính, các công việc cần được lưu trữ một cách khoa học, tránh trường hợp làm mất thời gian tìm kiếm, hoặc xóa nhầm dữ liệu...

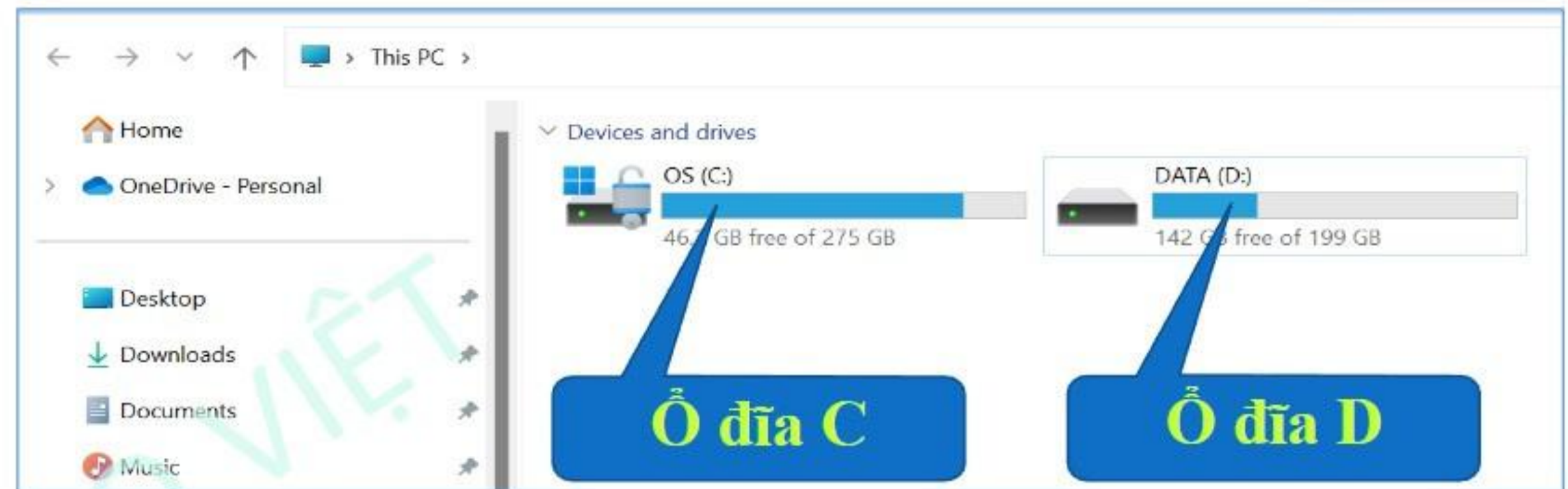
Hai đơn vị lưu trữ công việc chính trong máy tính là ổ đĩa và thư mục.

Hình dạng
thư mục



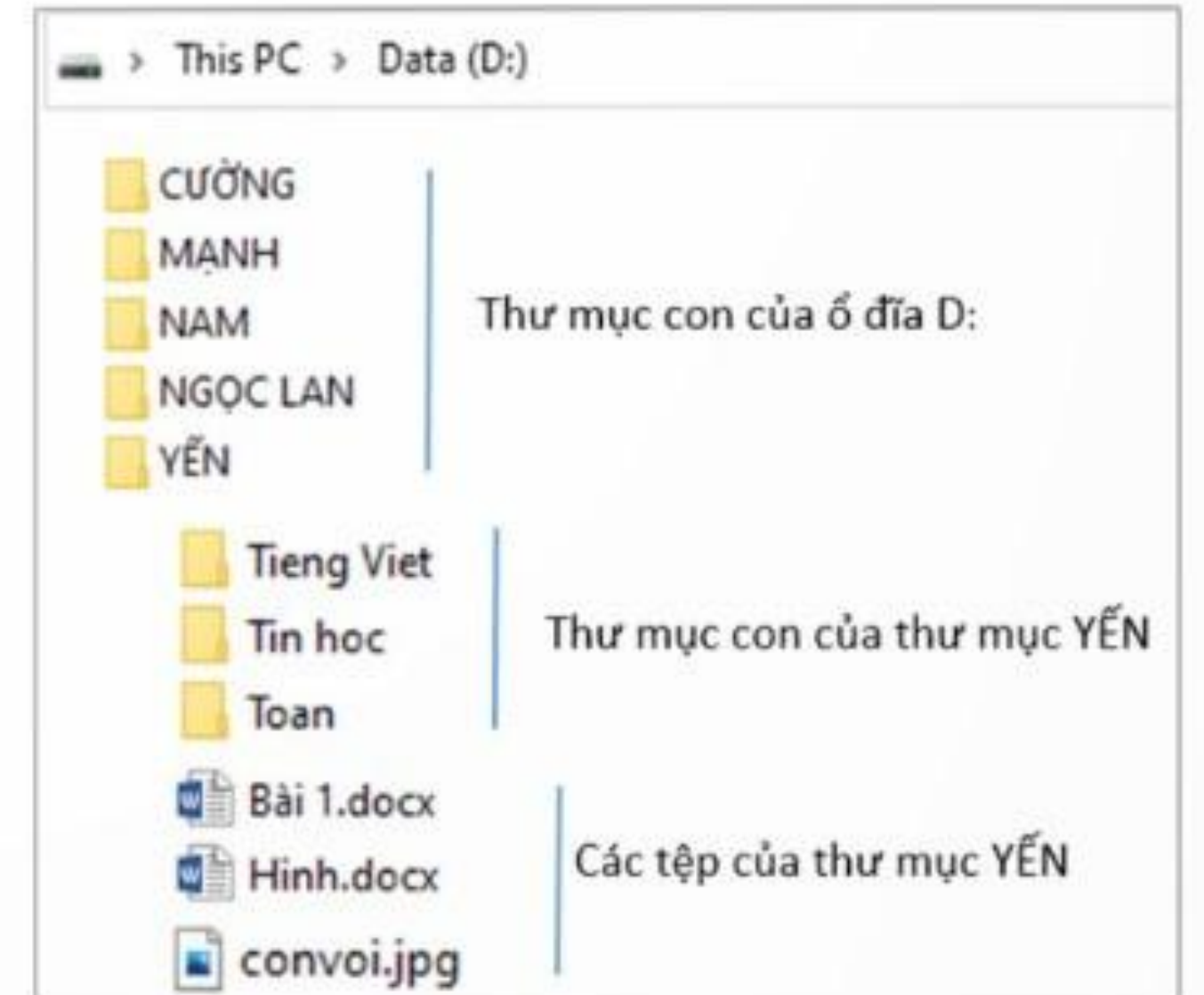
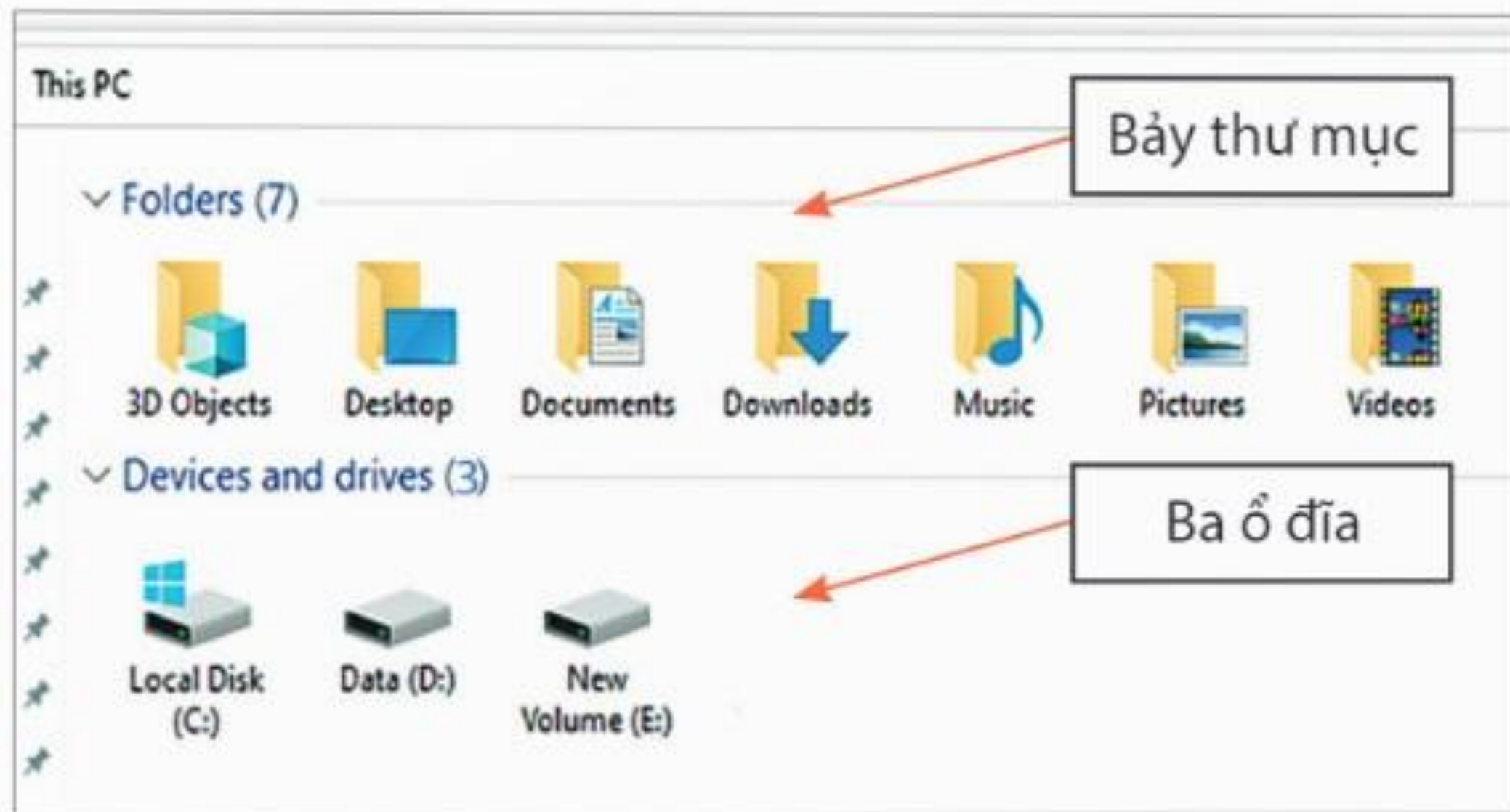
Hình dạng
ổ đĩa





Để mở ổ đĩa có 3 cách:

1. Nhấn tổ hợp phím **Windows + E**
2. Mở thư mục bất kỳ → **This PC (Computer)**
3. Mở biểu tượng hình máy tính trên màn hình (**This PC** hoặc **My Computer**)



1.Tạo thư mục: Nhấn Ctrl + Shift + N hoặc chuột phải vào khoảng trống → New → Folder

2.Đổi tên thư mục: Chọn thư mục → nhấn F2 hoặc chọn vào tên thư mục 2 lần không liên tiếp hoặc chuột phải vào thư mục → chọn Rename

3.Di chuyển đối tượng vào thư mục:

- C1. Kéo và thả: Chọn đối tượng cần đưa vào thư mục → Giữ chuột trái và kéo đê lên thư mục muốn đưa vào
- C2. Cắt (hoặc sao chép) và dán:

Bước 1: Chọn đối tượng cần cho vào thư mục → Ctrl + X (hoặc Ctrl + C)

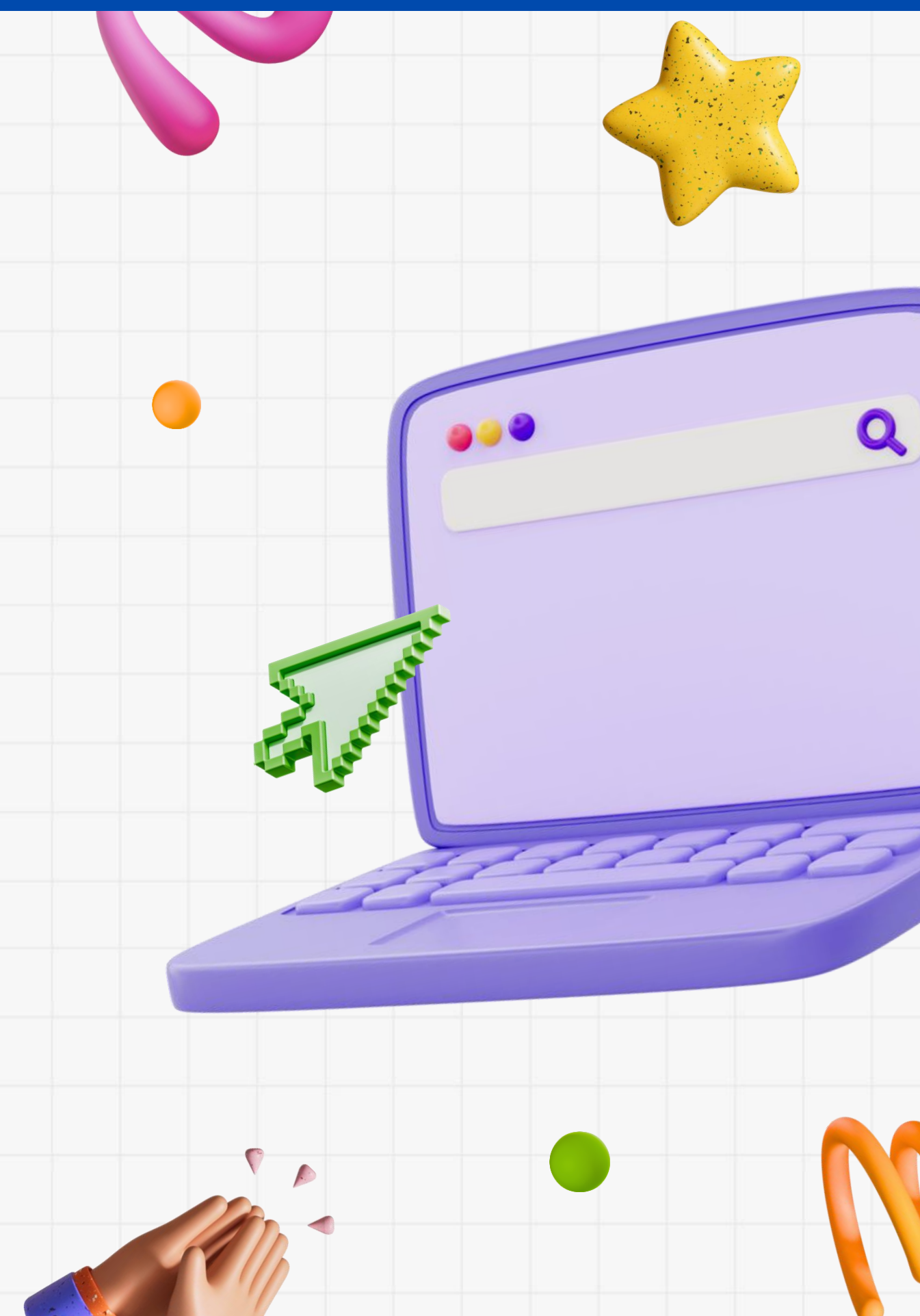
Bước 2: Mở thư mục cần lưu → Ctrl + V (hoặc chuột phải chọn Paste)



Chương 4: Thiết kế và hội họa với Paint

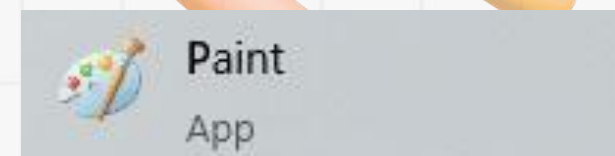
Nội dung bài học

- 1 Làm quen giao diện làm việc
- 2 Làm quen với các công cụ cơ bản
- 3 Thực hành vẽ và tô màu



I. Làm quen giao diện làm việc

Khởi động phần mềm Paint: Nhấn Windows + S → Gõ từ “Paint” vào ô tìm kiếm →



Chọn

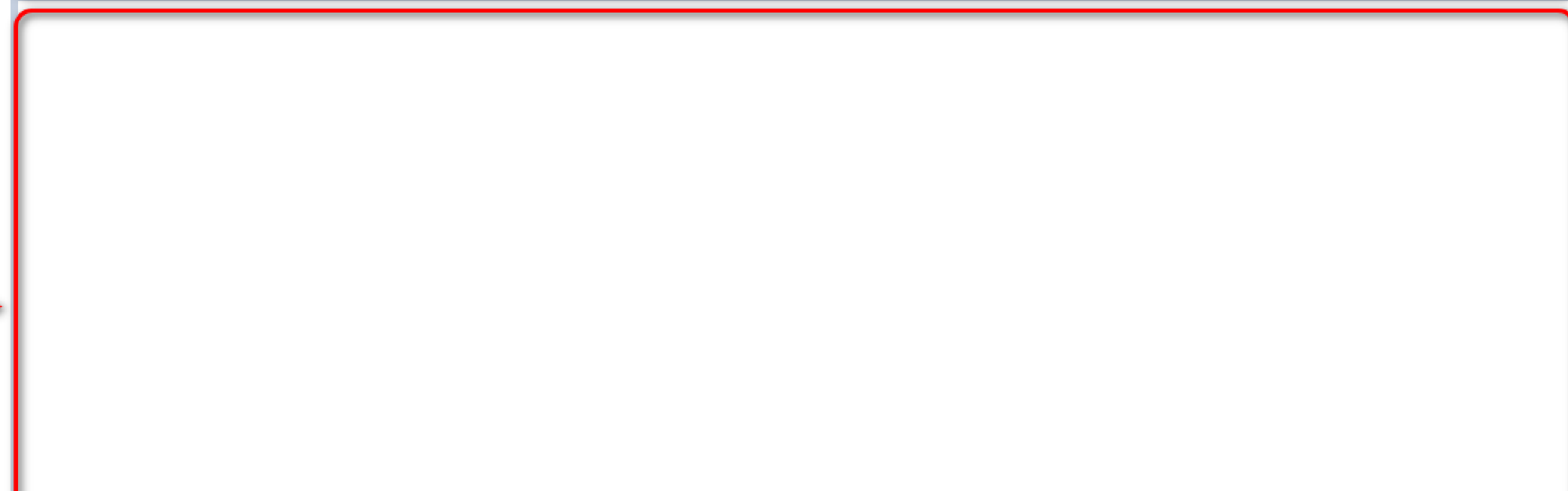
Thanh menu



Thanh công cụ

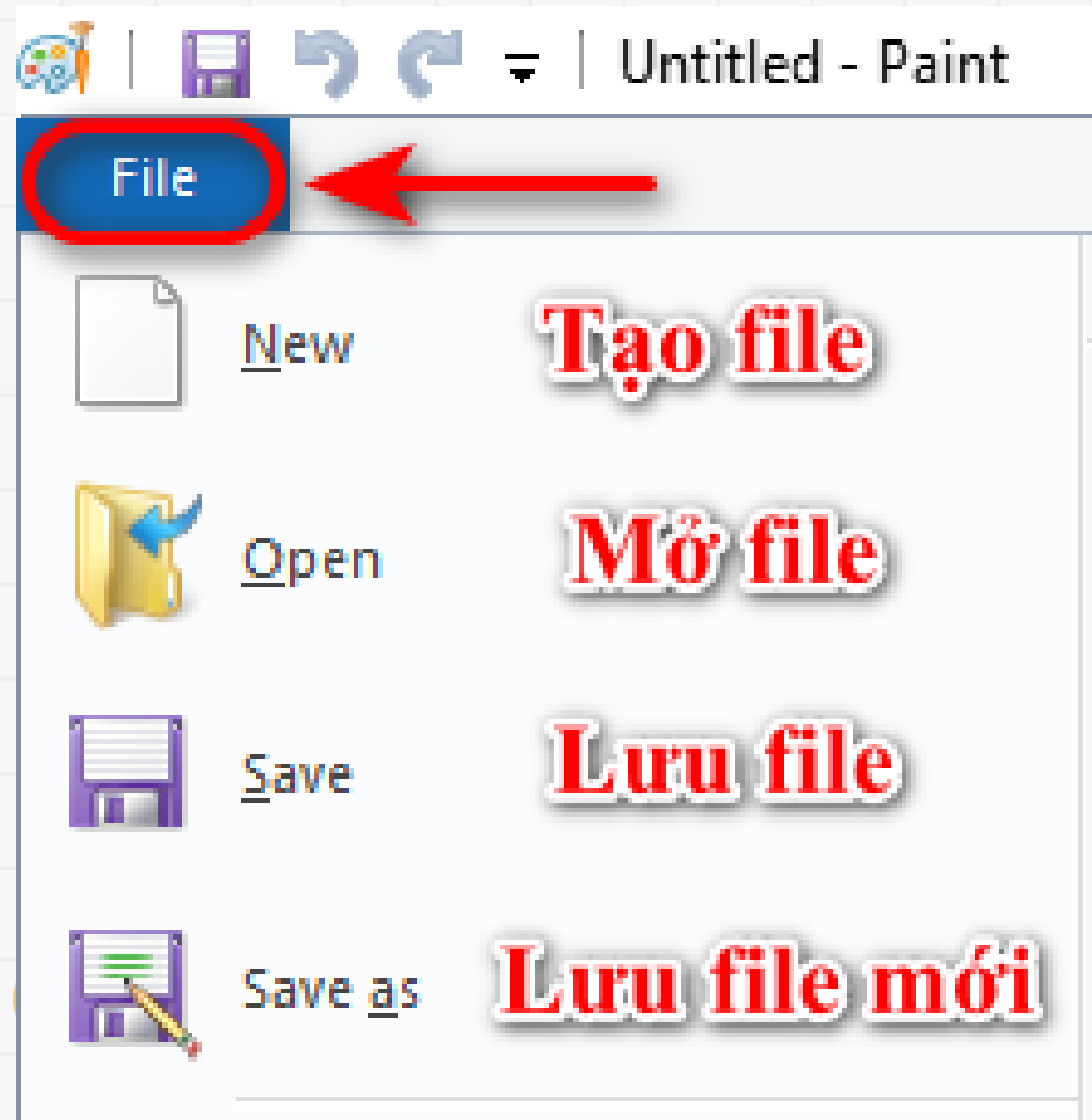


Vùng trang vẽ



II. Làm quen với các công cụ cơ bản

Menu File:

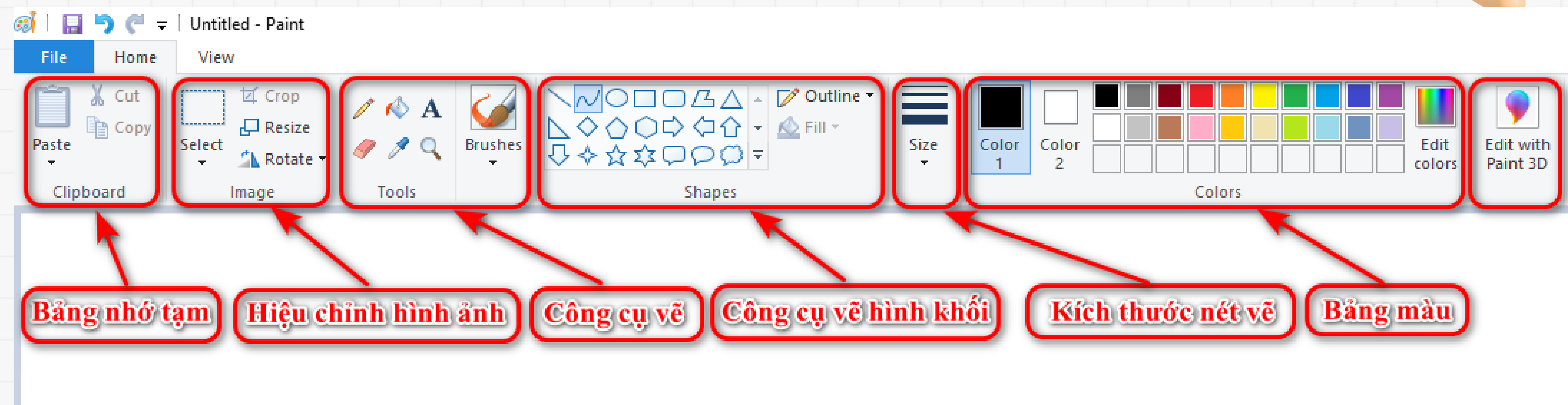


Menu View:

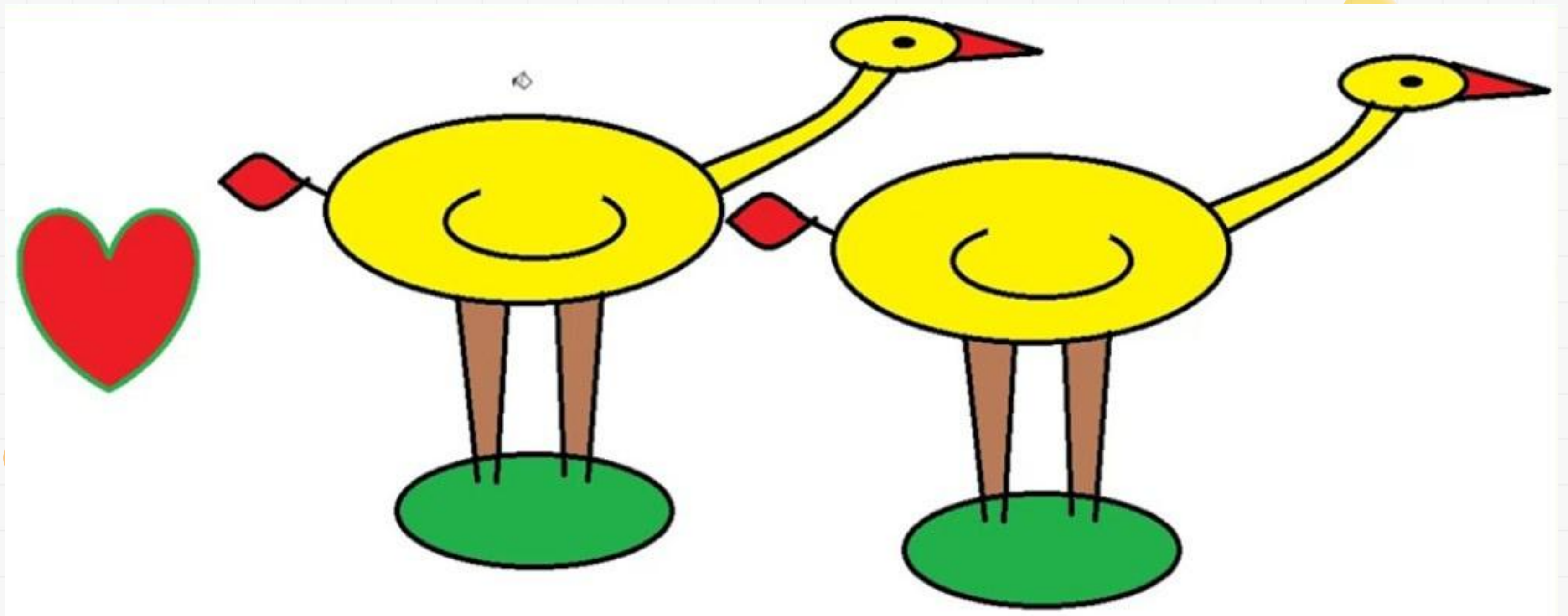


II. Làm quen với các công cụ cơ bản

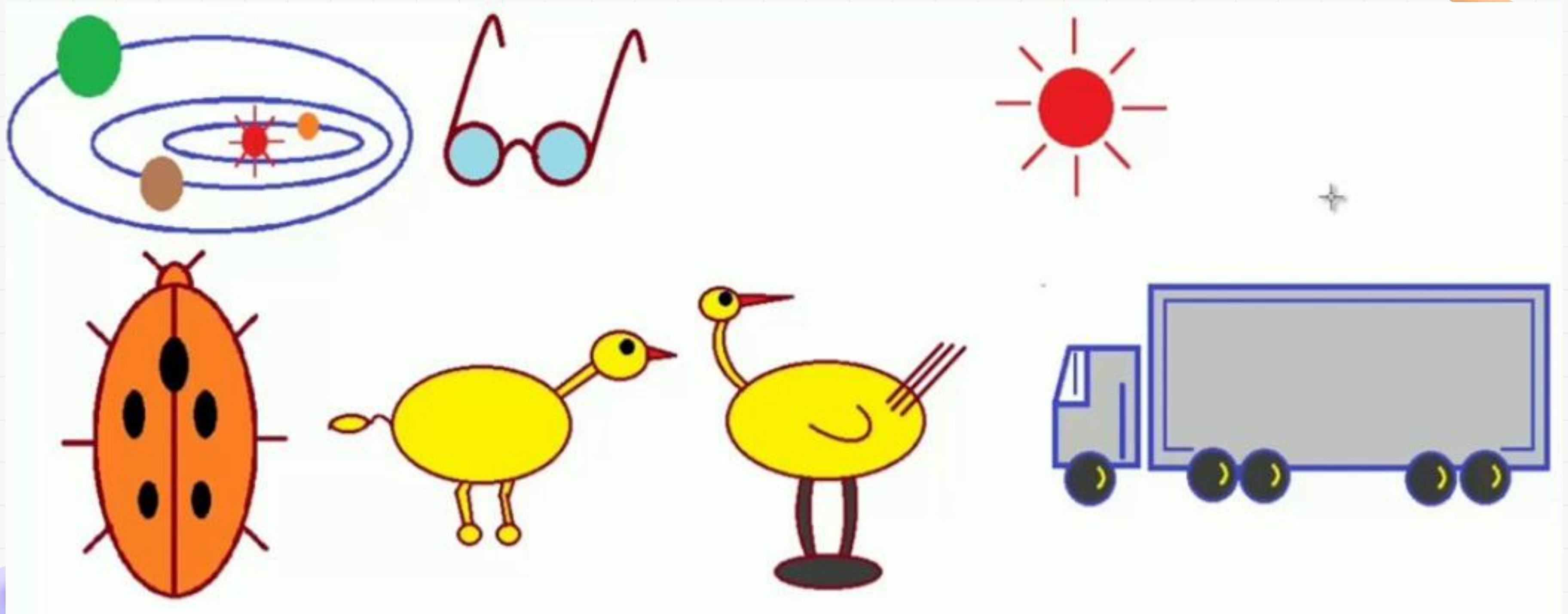
Menu Home:



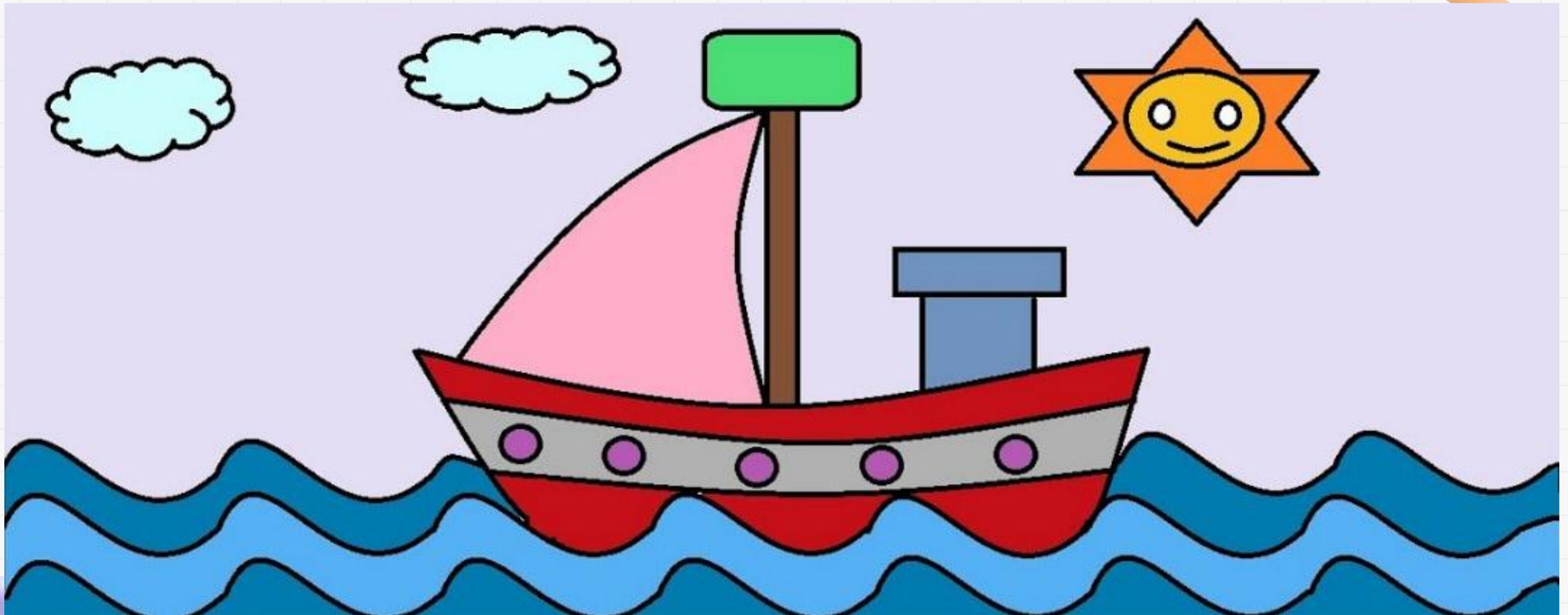
III. Thực hành vẽ và tô màu



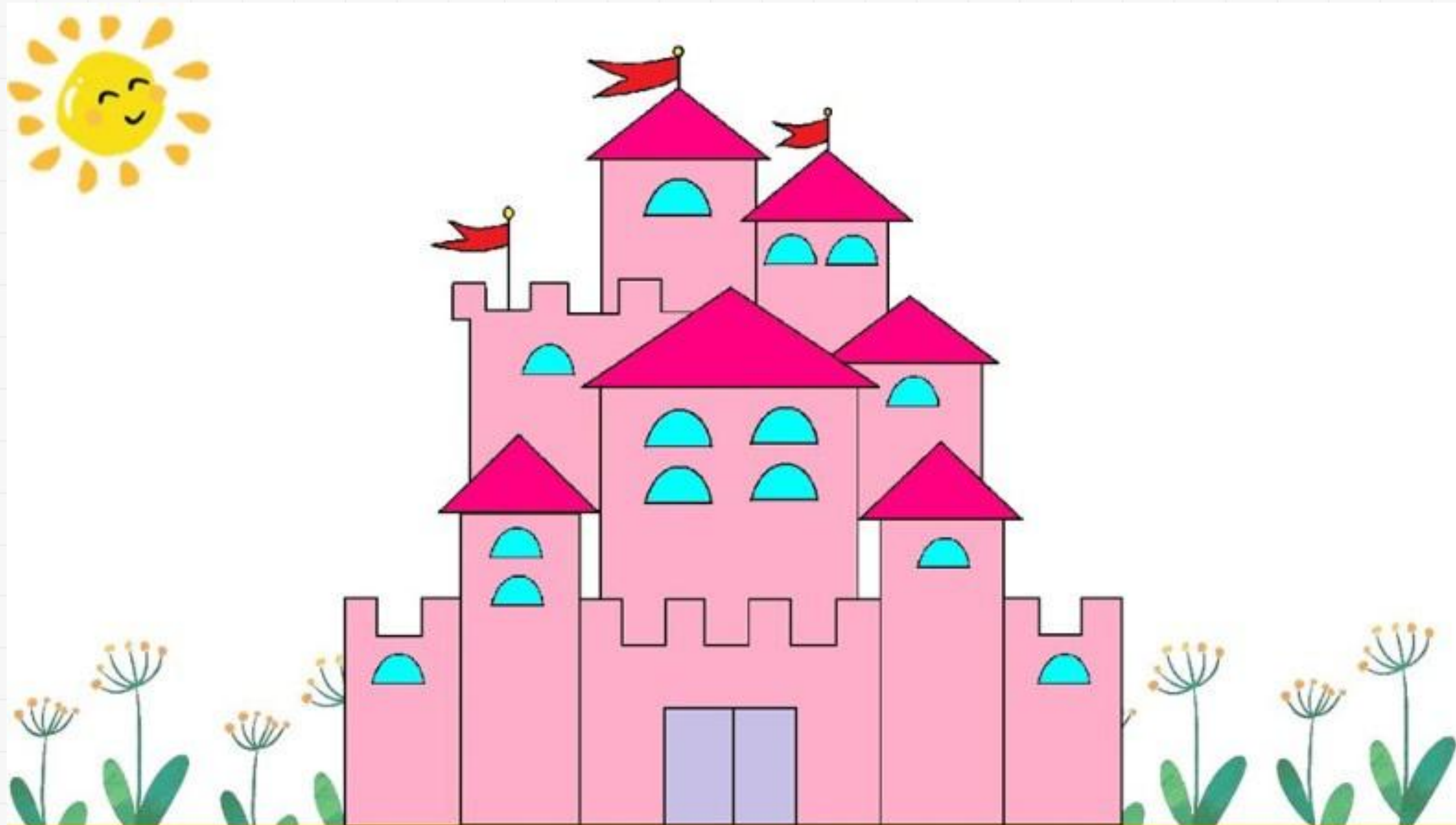
III. Thực hành vẽ và tô màu



III. Thực hành vẽ và tô màu



III. Thực hành vẽ và tô màu



III. Thực hành vẽ và tô màu



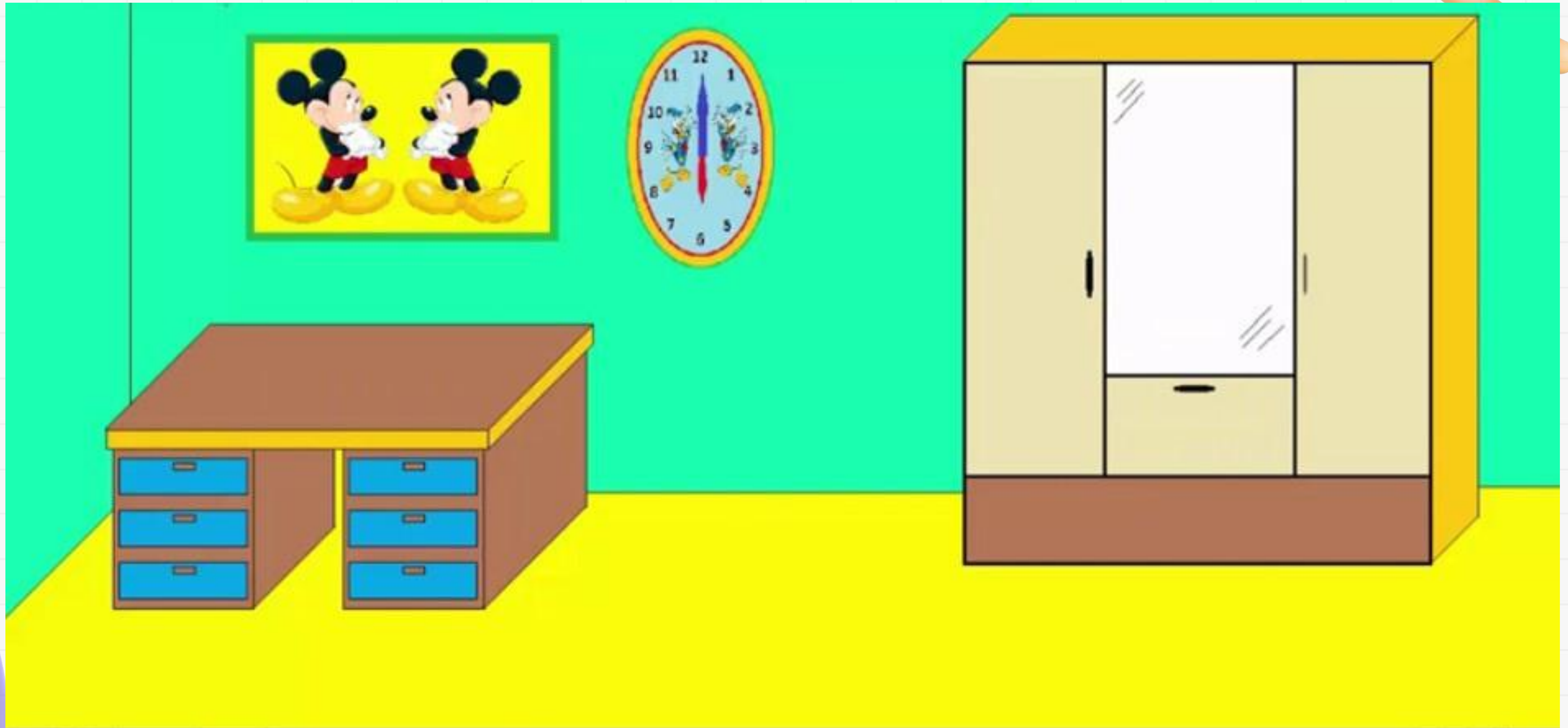
III. Thực hành vẽ và tô màu



III. Thực hành vẽ và tô màu



III. Thực hành vẽ và tô màu





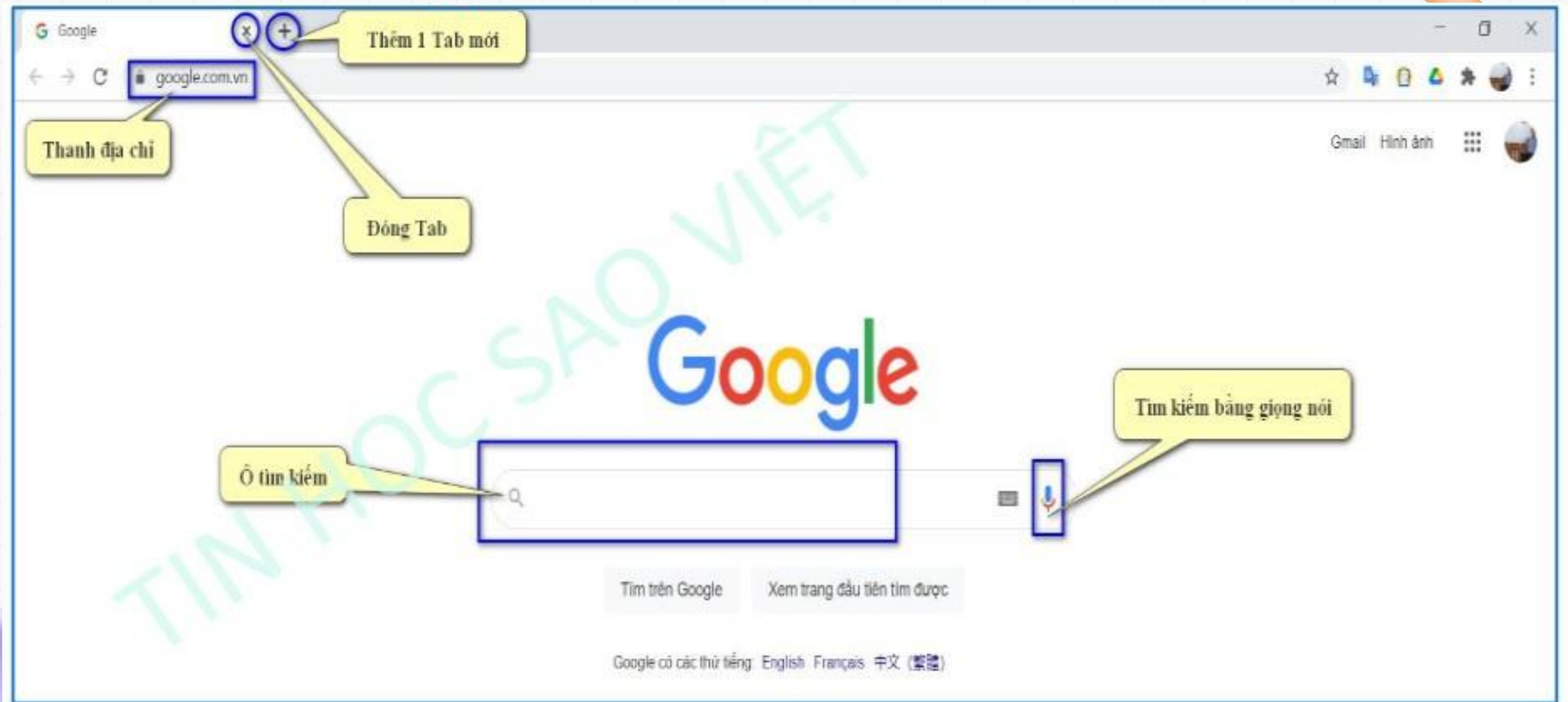
Chương 5: Kỹ năng sử dụng Internet

Nội dung bài học

- 1 Làm quen phần mềm duyệt Web
- 2 Tìm kiếm thông tin trên Internet
- 3 Tải hình ảnh từ Internet
- 4 Tìm kiếm thông tin trên Website
- 5 Sử dụng Internet an toàn



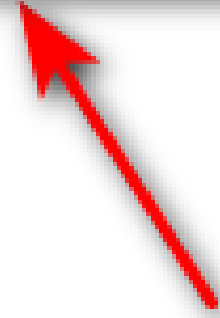
I. Làm quen phần mềm duyệt Web



II. Tìm kiếm thông tin trên Internet



🔍 Tìm trên Google hoặc nhập một URL



Gõ nội dung cần tìm kiếm vào đây rồi nhấn Enter

III. Tải hình ảnh từ Internet

Bước 1: Gõ nội dung cần tìm kiếm vào ô tìm kiếm rồi nhấn Enter



Bước 2: Chọn thẻ hình ảnh tại đây

Bước 3: Chọn hình ảnh muốn tải về



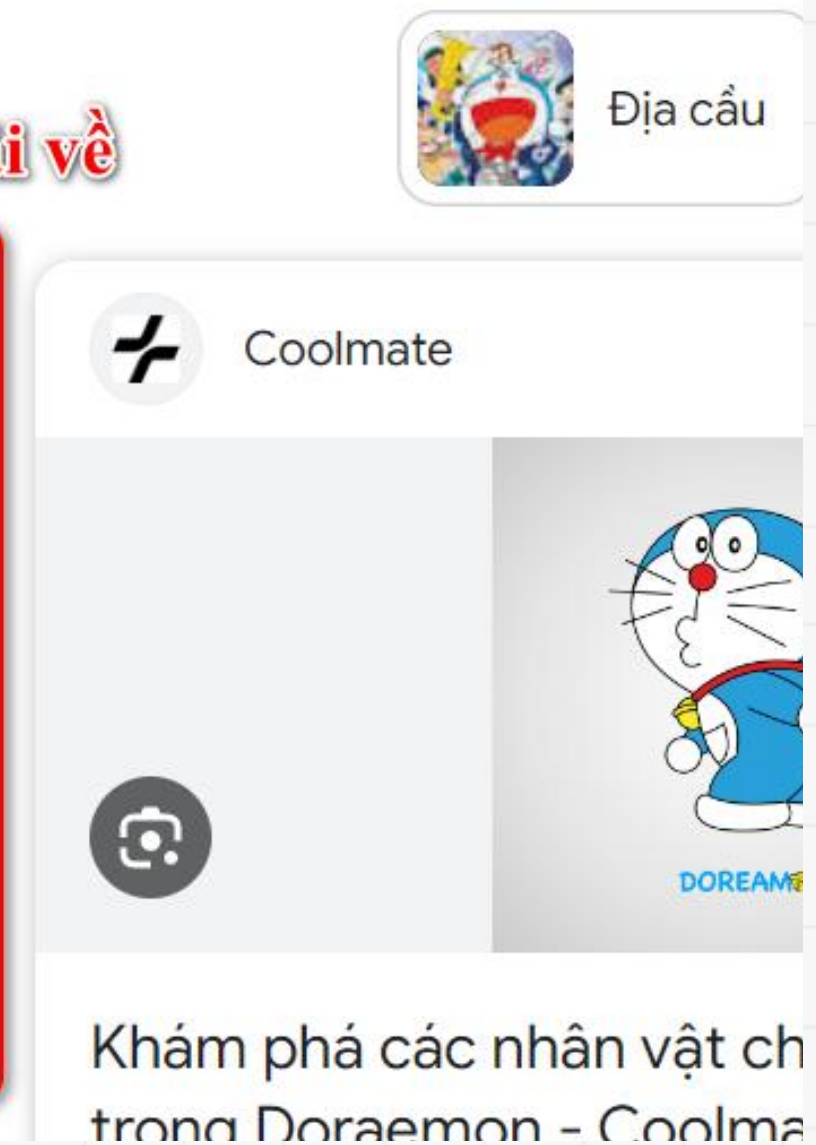
Doraemon Wiki - Fandom
Doraemon | Wikia Doraemo...



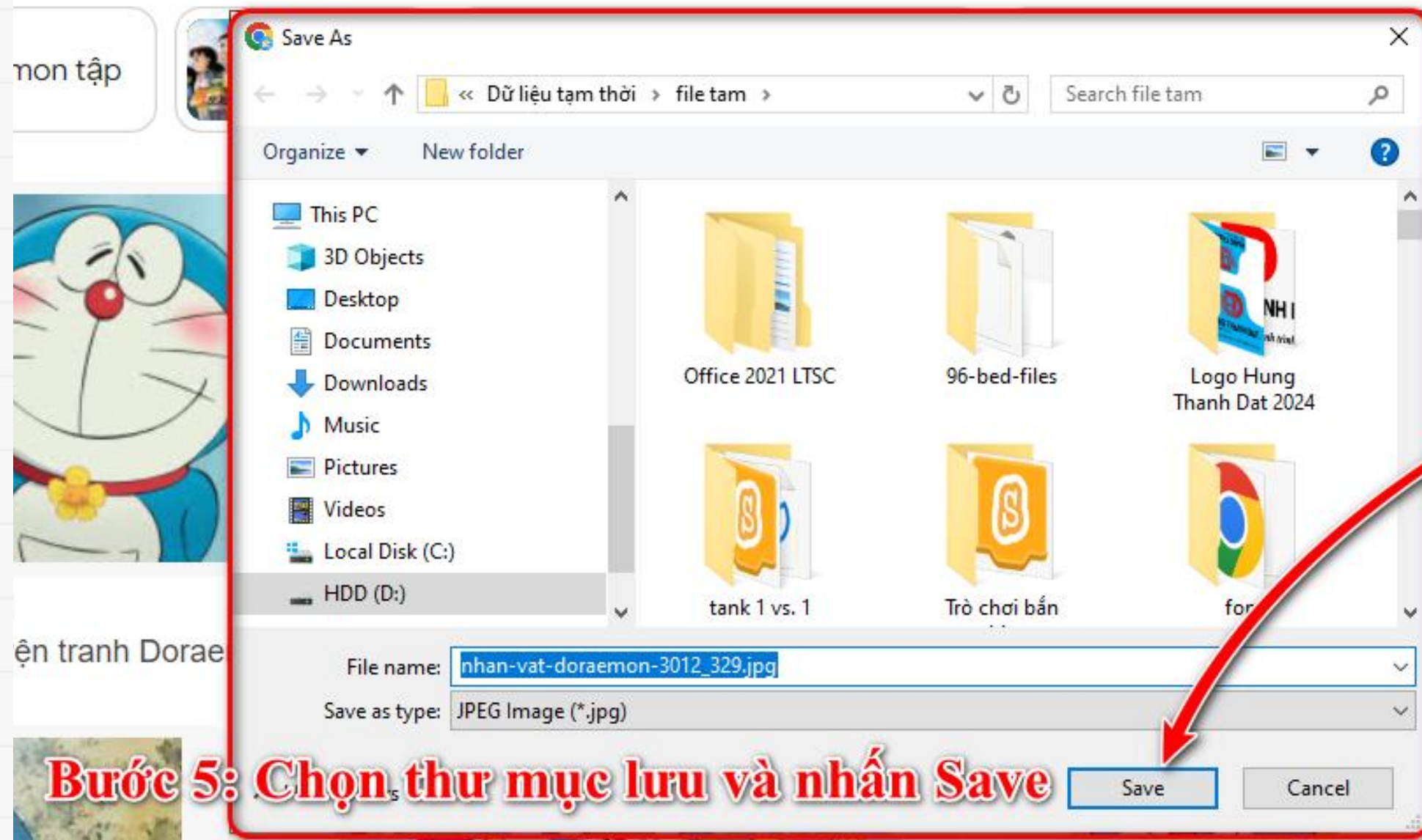
VnExpress
32 năm truyện tranh Doraemon đến Việt Na...



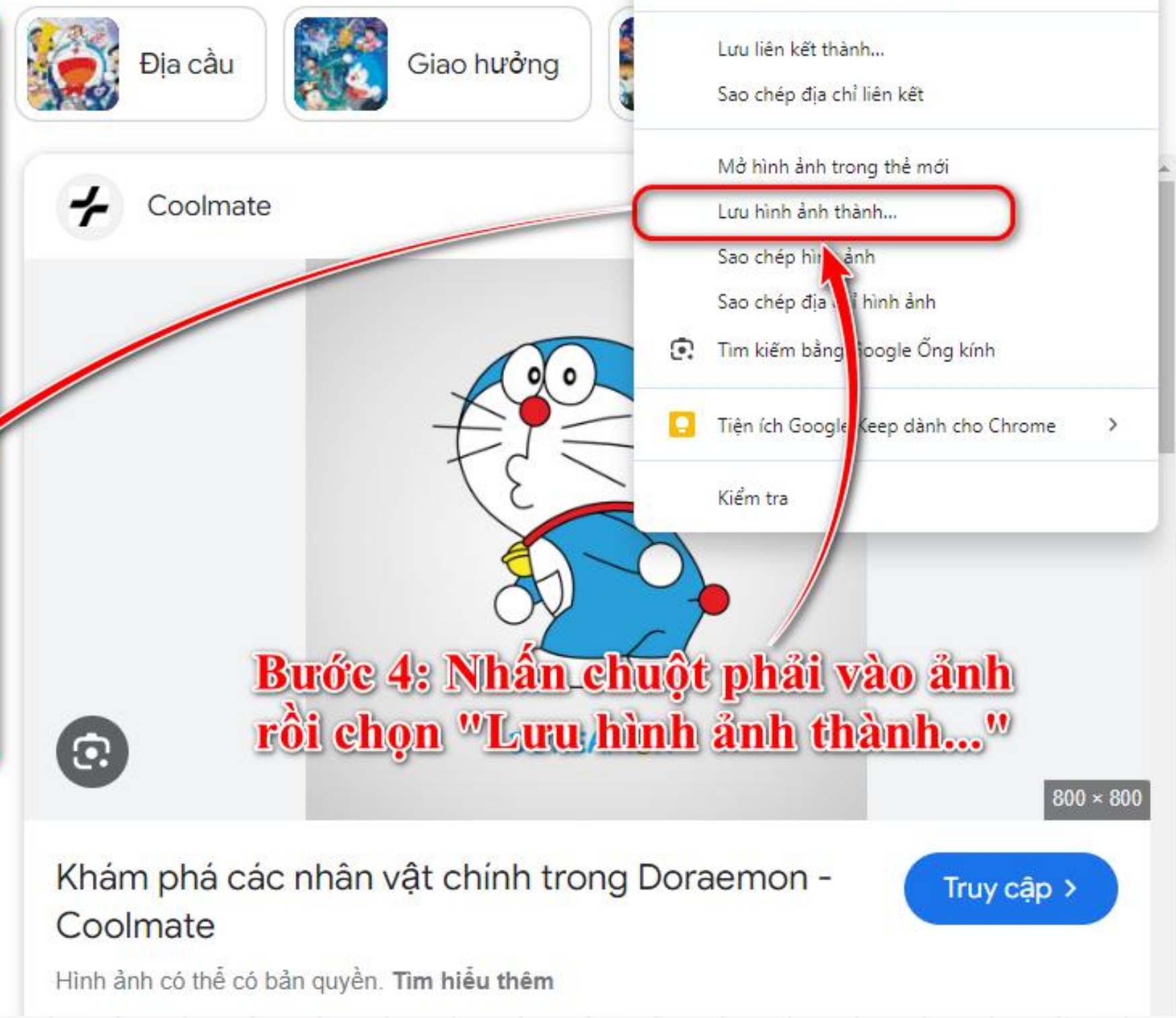
Coolmate
Khám phá các nhân vật chính t...



Khám phá các nhân vật ch
trong Doraemon - Coolma



Bước 5: Chọn thư mục lưu và nhấn Save



Bước 4: Nhấn chuột phải vào ảnh rồi chọn "Lưu hình ảnh thành..."

Bài tập thực hành: Tải hình ảnh từ Internet

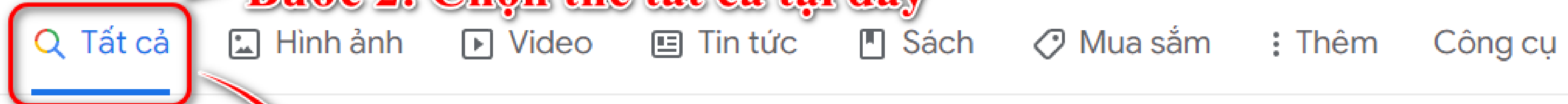
1. Tạo thư mục “hình ảnh” trong ổ đĩa D
2. Tải 10 hình ảnh động vật và lưu trong thư mục “hình ảnh”
3. Tải 10 hình ảnh doraemon và lưu trong thư mục “hình ảnh”
4. Tải 10 hình ảnh con cá và lưu trong thư mục “hình ảnh”
5. Tải 10 hình ảnh bầu trời và lưu trong thư mục “hình ảnh”

IV. Tìm kiếm thông tin trên Website

Bước 1: Gõ nội dung cần tìm kiếm vào ô tìm kiếm rồi nhấn Enter



Bước 2: Chọn thẻ tất cả tại đây



Bước 3: Chọn bài viết có kết quả cần tìm



7.1. Tạo các tài liệu, văn bản với Các ứng dụng Google Docs

7.2. Tạo và chỉnh sửa bảng tính với Kỹ năng sử dụng Google Sheets

7.3. Kỹ năng sử dụng Google Form để tạo các câu hỏi trực tuyến

Phần 8: Chat GPT - Ứng Dụng Trí Tuệ Nhân Tạo Vào Học Tập

3. Các Khóa Học Tin Học Dành Cho Trẻ Em Tại Trung Tâm Tin Học Sao Việt - Đính Kèm Tài Liệu

[THTE007 - Tin Học Ứng Dụng Cho Trẻ Em](#)

Bước 4: Tìm kiếm nội dung cần tìm trên Website



[THTE006 - Tin Học Ứng Dụng Cho Trẻ Em \(2 Tháng\)](#)

Có thể bạn muốn xem



Lộ Trình Học Lập Trình Trẻ Em Tại TPHCM



Lớp Học Tin Học Cho Trẻ Em, Học Sinh Tại Thủ Đức, TP. Hồ Chí Minh



Trung Tâm Đào Tạo Tin Học Cho Trẻ Em, Học Sinh Tại Đồng Nai



Khóa Học Tin Học Cho Trẻ Em, Học Sinh Tại Quận 12, TP. Hồ Chí Minh



Khóa Học Tin Học Trẻ Em Tại Gò Vấp Uy Tín

Bài tập thực hành: Tìm kiếm thông tin trên Website

1. Thực hành tìm kiếm “Giáo trình tin học trẻ em” trên Internet và thực hiện mở giáo trình
2. Thực hành tìm kiếm “Truyện tranh Conan” trên Internet và thực hiện mở truyện
3. Thực hành tìm kiếm “Truyện tranh Doraemon” trên Internet và thực hiện mở truyện

